



DJ05092 Zvierací mišmaš

Vek: 4 – 12 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 5

Obsah hry: 45 kariet

Koncept hry: Na hracích kartách nájdete vtipné imaginárne stvorenie s hlavou jedného zvieráťa a telom iného! Zostavte čo najrýchlejšie skutočné zvieratá!

Medzi kartami na stole nájdite tie, ktoré umožňujú dokončiť jednu z dvoch častí zvieráťa na práve otočenej karte.

Cieľ hry: Nazbierať čo najviac kariet.

Príprava hry: Zamiešajte karty. Jednu kartu (náhodne vybranú) položte doprostred stola tak, aby ju všetci hráči videli. Zostávajúce dajte lícom dole do balíčka a položte ho na bok.

Priebeh hry: Začína najmladší hráč, potom sa hrá v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč otočí prvú kartu z balíčka a položí ju lícom nahor na stôl opäť tak, aby ju všetci hráči videli.

Všetci hráči hrajú súčasne a hľadajú medzi kartami uprostred stola kartu s telom a/alebo hlavou, ktorá zodpovedá poloviciam zvierat na karte, ktorá práve bola otočená. (V priebehu hry je na stole stále viac kariet).

Hneď ako jeden z hráčov nájde kartu, ktorá zodpovedá jednému zo zvierat na karte, ktorá bola práve otočená, položí na ňu prst a povie zvierat, o ktorom si myslí, že sa mu podarilo zostaviť.

Potom sa výsledok skontroluje:

- Pokiaľ je výsledok správny, hráč získava túto kartu a položí si ju pred seba lícom dole. Karta, ktorá bola práve otočená lícom hore, zostáva na mieste uprostred stola. Začína nové kolo hry.

Pozn. 1: Je možné, že na zostavenie zvierat z karty, ktorá bola práve otočená, sa môže použiť niekoľko kariet. V tomto prípade, pokiaľ ich hráči nájdú, môžu získať viac kariet – nech už jeden hráč alebo viac hráčov.

Pozn. 2: Pokiaľ hráč nájde kartu, ktorou možno zostaviť obe časti zvierat z karty, ktorá bola práve otočená, získava túto kartu, a navyše bonusovú kartu, ktorú si vezme priamo z balíčka.

- V prípade, že sa hráč zmýlil, nechá kartu ležať na stole. Jeho ťah je na konci a musí odovzdať jednu už predtým získanú kartu (pokiaľ nejakú má) ako trest, a vložiť ju na spodok balíčka kariet. Ostatní hráči môžu pokračovať v hľadaní.
- Pokiaľ žiadna karta na stole neumožňuje zostavenie jedno zo zvierat na karte, ktorá je otočená lícom nahor, táto karta zostane na stole s ostatnými.

Keď je ťah na konci, začína ďalší a hráč otočí novú kartu z balíčka...atď.

Koniec hry: Hra končí vo chvíli, keď sa použije posledná karta z balíčka. Hráč, ktorý získal najviac kariet víťazí!