



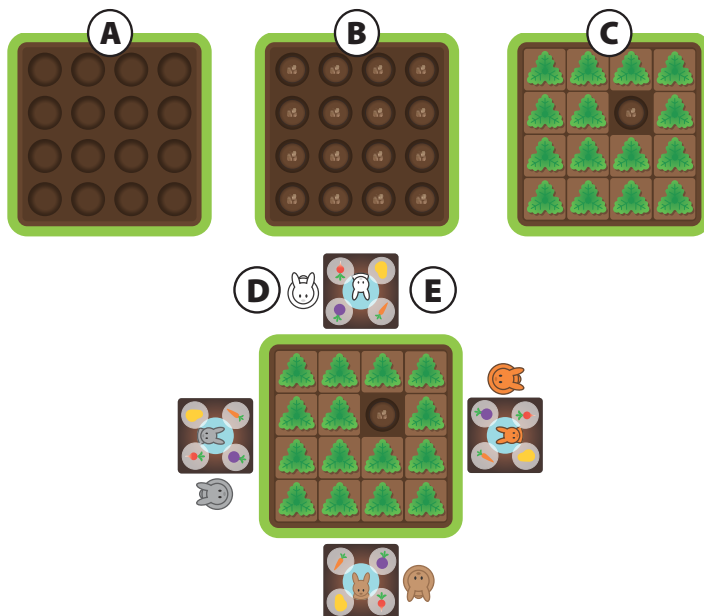
# KRÁLÍCI ZAHRADNÍCI

# PRAVIDLA HRY

Králíci zahradníci! Abyste zvítězili, musíte svému králíkovi pomoci sesbírat zeleninu všech 4 druhů.

## Herní materiál a příprava hry

- Umístíte herní plán (A) doprostřed stolu.
- Zasadíte semínka: Zamíchejte všech 16 žetonů zeleniny (B) a umístíte je lícem dolů do děr v herním plánu.
- Nechte vyrůst listy: Umístíte 15 žetonů listů (C) na herní plán. Jedna z děr se zeleninou zůstane nezakrytá.
- Každý hráč před sebe umístí králíka (D) a kartu sbírky (E).



Králíky zahradníky lze hrát ve dvou úrovních obtížnosti **JUNIOR**, nebo **EXPERT**. Obtížnost vyberte podle zkušeností a/nebo věku hráčů.

### JUNIOR: PRAVIDLA HRY

## Jak se hraje

Hráči se střídají na tazích počínaje nejmladším hráčem a dále po směru hodinových ručiček. ① Ve svém tahu skočte svým králíkem na libovolný prázdný list v pohyblivé linii (sloupec či řádek s odkrytou dírou). ② Posuňte králíka spolu s listy a případně dalšími králíky směrem k odkryté díře. ③ Po tomto posunu se podívejte do nově odkryté díry. Pokud takto odhalíte semínko, otočte jej lícem (stranou se zeleninou) vzhůru. Poté vyhodnoťte nově odkrytou díru:

- Pokud jste odhalili zeleninu, kterou dosud nemáte, vezměte si ji a položte ji na svou kartu sbírky.
- Pokud jste odhalili zeleninu, kterou již máte, nebo prázdnou díru v zemi, nic dalšího neprovedete a ve hře pokračuje další hráč. ① → ② → ③

## Konec hry

První hráč, který zaplní svou kartu sbírky 4 žetony zeleniny různých druhů, se stává vítězem hry.

### EXPERT: PRAVIDLA HRY

Pravidla obtížnosti **EXPERT** jsou stejná jako **JUNIOR** s tím rozdílem, že se do hry přidávají zvířata žijící pod zemí.

- Pokud odhalíte krysu, musíte do stejné díry vložit lícem vzhůru jeden ze svých žetonů zeleniny. Tato zelenina je opět k máni pro všechny hráče.
- Pokud odhalíte krtek, vezměte jeden ze žetonů zeleniny z karty sbírky libovolného protihráče a položte ji lícem vzhůru do díry s krtkem.

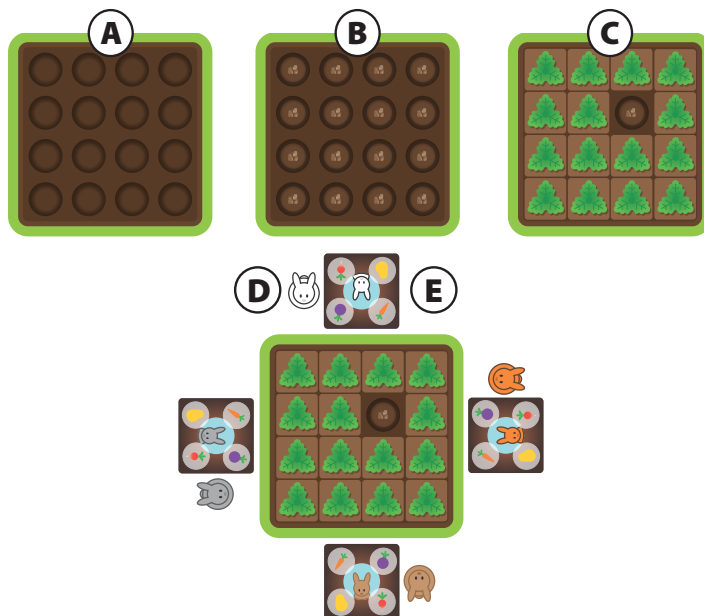


# PRAVIDLÁ HRY

Králičí záhradníci! Aby ste zvíťazili, musíte svojmu králikovi pomôcť zozbierať zeleninu všetkých 4 druhov.

## Herný materiál a príprava hry

- Umiestnite herný plán (A) dprostred stola.
- Zasadte semienka: Zamiešajte všetkých 16 žetónov zeleniny (B) a umiestnite ich lícom nadol do dier v hernom pláne.
- Nechajte vyrásť listy: Umiestnite 15 žetónov listov (C) na herný plán. Jedna z dier so zeleninou ostane nezakrytá.
- Každý hráč pred seba umiestni králika (D) a kartu zbierky (E).



Králičích záhradníkov je možné hrať na dvoch úrovniach náročnosti – **JUNIOR** alebo **EXPERT**. Náročnosť vyberte podľa skúseností a/alebo veku hráčov.

### JUNIOR: PRAVIDLÁ HRY

#### Ako sa to hrá

Hráči sa striedajú na ťahu počínajúc najmladším hráčom a ďalej v smere hodinových ručičiek. ① Vo svojom ťahu skočte svojím králikom na ľubovoľný prázdny list v pohyblivej línii (stĺpec či riadok s odkrytou dierou). ② Posuňte králika spolu s listami a prípadne ďalšími králikmi smerom k odkrytej diere. ③ Po tomto posune sa pozrite do novo odkrytej diery. Pokiaľ takto odhalíte semienko, otočte ho lícom (stranou so zeleninou) nahor. Potom vyhodnoťte novo odkrytú diere:

- Pokiaľ ste odhalili zeleninu, ktorú zatiaľ nemáte, zoberte si ju a položte ju na svoju kartu zbierky.
- Pokiaľ ste odhalili zeleninu, ktorú už máte, alebo prázdnu diere v zemi, nič ďalšie nevykonáte a v hre pokračuje ďalší hráč. ① → ② → ③

#### Koniec hry

Prvý hráč, ktorý zaplní svoju kartu zbierky 4 žetónmi zeleniny rôznych druhov, sa stáva víťazom hry.

### EXPERT: PRAVIDLÁ HRY

Pravidlá náročnosti **EXPERT** sú rovnaké ako **JUNIOR** s tým rozdielom, že sa do hry pridávajú zvieratá žijúce pod zemou.

- Pokiaľ odhalíte krysu, musíte do rovnakej diery vložiť lícom nahor jeden z svojich žetónov zeleniny. Táto zelenina je opäť k dispozícii pre všetkých hráčov.
- Pokiaľ odhalíte krtka, zoberte jeden zo žetónov zeleniny z karty zbierky ľubovoľného protivníra a položte ho lícom nahor do diery s krtkom.







1 x SGM 510-A



1 x SGM 510-B



1 x SGM 510-C



1 x SGM 510-D



4 x SGM 510-E



4 x SGM 510-F



4 x SGM 510-G



4 x SGM 510-H



1 x SGM 510-I



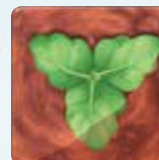
1 x SGM 510-J



1 x SGM 510-K



1 x SGM 510-L



15 x SGM 510-M



© 2020 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Game mechanism by Nouri Khalifa  
 Gameplay by STUDIO SMART  
 Original product name: Grabbit  
 Manufacturer: SMART nv  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
 info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

dd: 20221504

Made in China



**MINDOK**

Výhradní distributor  
pro ČR a SR:

**MINDOK**, s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10

[mindok.cz](http://mindok.cz)

[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)

[/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)