



DJ08368 Primo Ludo – tvary

Věk: od 2,5 let | **Počet hráčů:** 1 dítě/1 dospělý nebo 2 hráči

Zábavná a jednoduchá hra, ve které se děti učí poznávat tvary.

Dvě herní varianty: „výuková varianta“, při které se děti spolu s dospělým učí rozpoznávat tvary a „rychlá varianta“ hry pro 2 hráče.

Obsah hry: 2 kočky, 2 sady 10 karet s tvarovanými otvory, 10 karet s kočkami.

VÝUKOVÁ VARIANTA HRY:

Cíl hry: Nasbírat všech 10 karet s kočkami.

Příprava hry:

Položte 1 kočku a sadu 10 karet s tvary před dítě. Z karet s kočkami utvořte balíček a položte ho stranou, obrázkem dolů.

Před začátkem hry pomozte dítěti pojmenovat jednotlivé tvary, které jsou na kartách s otvory.



Průběh hry:

Otočte první kartu s kočkou. Dítě se podívá na kartu a pojmenuje tvar, který je na tričce kočky. Poté se podívá na karty s tvary a hledá tu, kterou potřebuje, aby vytvořil shodný obrázek, jaký je na kartě s kočkou. Když si dítě myslí, že našlo správnou kartu, vezme ji a položí ji na kočku:

- Pokud je výsledek správný, vezme si dítě kartu s kočkou.
- Pokud se dítě spletlo, dospělý pomůže dítěti zapamatovat si název tvaru na tričce kočky a najít odpovídající kartu s tvarem. Poté položí kartu na kočku a společně výsledek zkontrolují. Dítě si nenechá kartu s kočkou a místo toho ji položí zpět obrázkem dolů do sady balíčku.

Poté otočí dospělý jinou kartu s kočkou a hra pokračuje.



RYCHLÁ VARIANTA HRY:

Cíl hry: Získat co nejvíce karet s kočkou.

Příprava hry:

Každý hráč si vezme 1 kočku a 1 sadu 10 karet s tvary, které si položí před sebe. Karty s kočkami zamíchejte a vytvořte z nich balíček, obrázky směřují dolů.

Průběh hry:

Jeden z hráčů otočí kartu s kočkou.

Hráč, který jako první nalezne správnou kartu s tvarem a položí ji na svou kočku tak, že se shoduje s obrázkem na otočené kartě, získává otočenou kartu.

Pokud hráč udělá chybu, musí odevzdat jednu ze svých karet s kočkou, kterou již dříve získal (pokud ji získal) a dát ji zpět do sady balíčku. Poté se otočí nová karta.

Konec hry:

Pokud již nezbývají žádné karty s kočkami, vítězí hráč, který získal nejvíce karet.