



Lilliputiens – koordinační hra – Poklad dráčka Joea (Lilli_83379)

Dráček Joe spí na obrovské truhle s pokladem. Jste dost lstiví na to, abyste se dostali k pokladu dráčka Joea, aniž by vás poznal? Pohybujte se různými způsoby, a přitom předvádějte různé zvuky zvířat tak, aby vás dráček Joe nepoznal.

POČET HRÁČŮ:

2 – 6 hráčů + 1 vedoucí hry

OBSAH HRY:

1 velká kostka

10 „zvukových“ karet (zelené)

10 „pohybových“ karet (oranžové)

1 karta s pokladem

CÍL HRY:

Jako první se dostat k pokladu.

PŘÍPRAVA HRY:

1. Dohodněte se na startovním a cílovém místě, která jsou od sebe vzdálená cca 5 m (v závislosti na věku hráčů). Na cílové místo položte velkou kartu s dráčkem na truhle, která směřuje obrázkem dopředu.
2. Rozdělte karty do 2 balíčků (zvukové karty a pohybové karty).

PRŮBĚH HRY:

- Hráči se ve hře střídají. Začíná nejmladší hráč.
- Nejprve si vezme jednu kartičku z každého balíčku a poté hodí kostkou.

Hráč musí vykonat správnou kombinaci:

Kostka ukazuje počet kroků, které musí udělat.

Oranžová karta ukazuje pohyb, který musí vykonat.

Zelená karta ukazuje, jaký zvuk zvířátka musí hráč vydávat.

Pokud je kombinace pohybu a zvuku správná, na řadě je další hráč.

Pokud je kombinace nesprávná, hráč se musí vrátit na své původní místo.

KONEC HRY:

Hráč, který jako první získá kartu s pokladem se stává vítězem hry a může otočit kartu, aby zjistil, co se nachází v truhle.

Varianta pro nejmenší:

Použijte pouze jeden typ karet a kostku.

TIP:

Co takhle schovat dětem do truhly skutečné dobroty?