



## Lilliputiens – Oslí ocas – orientační hra (Lilli\_83352)

- Pověste panel na stěnu.
- Vytvořte dva týmy: 1 nebo 2 hráči v každém týmu.
- Každý tým si vybere dva ocásky (při vybírání ocásků mají hráči zavřené oči).
- Stanovte si startovní místo (vzdálenost od panelu závisí na věku hráčů).
- Tým, který umí nejhlasitěji zakřičet začíná. Jeden ze dvou hráčů má zavázané oči a druhý hráč ho navádí. Jakmile se hráč se zavázanými očima dotkne panelu, musí kamkoliv na panel připevnit ocásek.  
Hráč z druhého týmu udělá to samé a hra takto pokračuje.
- Vítězí tým, který umístí ocásky co nejbližší k červeným puntíkům na panelu.