

# Jungle logic

(D)08450



7–99 rokov



1 hráč



15 minút



9 žetónov so zvieratkami( 3x byvol, 3x jaguár, 3x opica) 30 kariet s mriežkou (s rastúcou náročnosťou)



Vyplniť tabuľku všetkými deviatimi žetónmi.

## Príprava hry:

Položte na stôl žetóny a vedľa umiestnite karty s mriežkou. Vytiahnite si jednu kartu s mriežkou a snažte sa ju vyplniť 9 žetónmi podľa uvedených pokynov:

- v prípade, že je v niektorom políčku mriežky už zobrazené zviera, umiestnite na toto políčko rovnaký žetón
- údaj o druhu a počte zvierat uvedený na okraji mriežky udáva, koľko zvierat tohto druhu musí byť v danom stĺpci alebo riadku.

↓ v druhom stĺpčeku budú dve opice

2		2	
2			
2			

do prvého riadku umiestnite dva žetóny byvola

do tretieho riadku umiestnite 2 žetóny jaguára

na túto kartu môžete rovno položiť dva žetóny týchto dvoch zvierat – jaguára a byvola

## Kontrola riešenie:

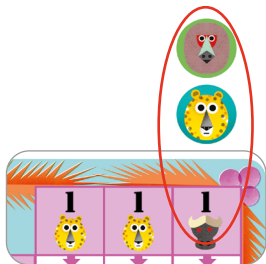
Po položení žetónu na mriežku skontrolujte, že ste dodržali všetky pokyny uvedené na jej okraji. Každá mriežka má jedno riešenie. Všetky riešenia nájdete v priloženej brožúre.

## Tipy, ako riešiť úlohy.

### Príklad 1

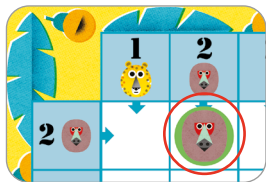
Vieme, že v prvom a druhom stĺpčeku je vždy iba jeden jaguár. Tretí jaguár sa teda musí nachádzať v treťom stĺpčeku.

V treťom stĺpčeku teda musí byť jeden jaguár a jeden byvol. Posledné okienko teda musí byť pre opicu.



### Príklad 2

Vieme, že prvý riadok obsahuje dve opice a že v druhom stĺpčeku musia byť tiež dve opice. V hre sú tri žetóny opíc, a preto jedna z nich musí byť na priesečníku tohto stĺpca a riadku.



Autor hry: Alain Brobecker