



DJ08574 Logická hra – akvárium

Věk: 8 – 99 let | Počet hráčů: 1

Obsah hry: 2 herní desky – akvária, 13 žetonů (5x mořský koník, 2x hvězdice, 2x korál, 2x ryba a 1x truhla s pokladem), 30 úkolových karet (3 úrovně obtížnosti).

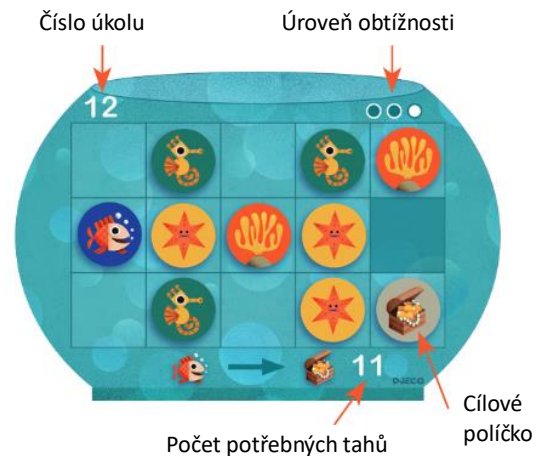
Cíl hry: Pomozte rybám najít cestu k truhle s pokladem.

Příprava hry:

Vyberte si jednu úkolovou kartu a odpovídající akvárium: fialové akvárium pro úroveň 1 (úkoly očíslované od 1 do 10) a modré akvárium pro úroveň 2 a 3 (úkoly očíslované od 11 do 30).

Umístěte žetony potřebné pro daný úkol na akvárium tak, jak je znázorněno na kartě.

Číslo ve spodní části karty udává počet tahů potřebných pro dosažení truhly s pokladem.

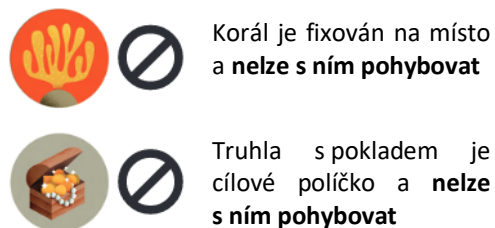


Vyřešení úkolu:

Posouvajte žetony na herní ploše tak, aby se ryba/ryby mohly dostat k truhle s pokladem, a přitom respektujte stanovený počet tahů a pohyby povolené pro každý žeton.

- Žetony lze přesunout pouze na volné políčko (kromě políčka s pokladem, kde mohou být ryby umístěny na sebe).
- Hráči nesmí zvedat žetony z herní plochy ani s nimi přeskakovat jiné žetony.
- Přesunutí žetonu na jiné políčko se počítá jako 1 tah.
- Truhla s pokladem je pouze pro ryby. Jiné druhy sem nemají přístup.
- Ryba/ryby se nemohou přesunout na tmavá políčka.

Pohyby žetonů:



Jakmile se ryba/ryby dostanou na políčko s pokladem, úkol jste splnili!

Poznámka: Řešení všech úkolů najdete na konci přiloženého návodu.

Autor zadání: Sébastien Decad

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Příklad úkolu, který má být dokončen v 9 tazích:

