

DJ08427 Woolfy – kooperativní hra

Věk: 5–9 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 20 min.

Obsah hry:

- 1 herní deska
- 3 malá prasátka (v různých barvách)
- 1 vlk
- 1 hrnec
- 3 kostky v barvách prasátek (stěny kostek ukazují: 1, 2, 3, vlk, vlk, domeček)
- 1 cihlový domeček (k sestavení ze 4 dílků)



Cíl hry: Postavit cihlový domeček a vrátit tři malá prasátka bezpečně do domečku dříve, než je chytí vlk.

Příprava na hru:

Postavte tři malá prasátka a vlka na příslušná startovní políčka. Postavte vlkům hrnec a základnu cihlového domečku na určená místa na herní desce.



Průběh hry:

Hráči se ve hře střídají, začíná nejmladší hráč a hraje se ve směru hodinových ručiček. První hráč se rozhodne, jakým prasátkem chce pohybovat a hodí kostkou, která je ve stejné barvě jako prasátko:

- Pokud hráči padne na kostce 1, 2 nebo 3, posune prasátko o daný počet políček (viz. „Pohyb prasátkem“).
- Pokud hráči padne na kostce vlk, posune vlka (viz. „Pohyb vlkem“).
- Pokud hráči padne na kostce domeček, hráč má nyní tři možnosti. Může:
 - Položit prasátko do jednoho z domečků, aby se zde ukrylo před vlkem (pokud je vlk poblíž).
 - Nechat prasátko na současném místě (nic se nestane).
 - Posunout se na políčko s cihlami a pokračovat ve stavbě domečku.

Poté je na řadě další hráč.

Pohyb vlkem

Vlk se může pohybovat na herní desce pouze ve směru hodinových ručiček a jen z jednoho políčka s vlkem na druhé. Pokud se vlk posune na políčko obsazené prasátkem nebo překračuje políčko obsazené prasátkem, musíte dát prasátko do hrnce! Poté je na řadě další hráč.

Pohyb prasátkem

Jakmile všechna tři prasátka opustila startovní políčko, nemohou se tam vrátit po celý zbytek hry. Prasátka se mohou pohybovat libovolně po směru nebo proti směru hodinových ručiček.

Důležité: Stejným prasátkem se nesmí pohybovat dva tahy za sebou (hráč nemůže házet stejnou kostkou, kterou házel předchozí hráč), kromě situace, kdy:

- Ostatní dvě prasátka jsou v hrnci.
- Ostatní dvě prasátka jsou v cihlovém domečku.

Domečky

Když je prasátko v jednom z domečků, je v bezpečí před vlkem. Položte prasátko přímo na domeček, ne na políčko před domem.

Prasátko můžete položit do domečku pouze když:

- Zastaví se na domečku, když se pohybuje o počet políček, který mu padl na kostce (domeček se počítá jako políčko).
- Na kostce padne domeček.

Pokud chce prasátko opustit domeček, ve kterém se nachází, políčko před domečkem se počítá jako první políčko, na které se prasátko musí posunout.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Důležité: V jednu chvíli se může do slaměného domku schovat pouze jedno prasátko; do dřevěného domku se mohou schovat v jednu chvíli pouze dvě prasátka současně; ale do cihlového domku se mohou schovat všechna tři prasátka (v tom případě jste zvítězili ve hře! Ale pamatujte si, nejprve musíte domeček postavit!).

Stavba cihlového domečku

Aby mohla prasátka postavit další část cihlového domečku (stěnu nebo střechu), musí prasátko zastavit na políčku s cihlami před domečkem. K tomu dojde, pokud se po hodu kostkou prasátko zastaví přímo na tomto místě, nebo pokud hráči padne na kostce domeček.

Záchrana prasátka z hrnce

Abyste mohli zachránit prasátko z hrnce, musí se nejprve jednomu hráči podařit se svým prasátkem zastavit na jednom ze dvou políček s hrncem (tím, že mu padne na kostce 1, 2 nebo 3). Poté je na tahu další hráč.



Tento hráč hodí kostkou stejné barvy, jako je barva prasátka v hrnci:

- Pokud hráči padne na kostce 1, 2 nebo 3, vytáhne prasátko z hrnce a posune ho o tolik políček, kolik padlo na kostce. Prasátko se může posunout na jedno ze dvou políček s hrncem (v závislosti na tom, kde je vlk).
- Pokud hráči padne na kostce domeček, vytáhne prasátko z hrnce a položí ho do jednoho z domečků (viz „Domečky“).
- Pokud hráči padne na kostce vlk, prasátko zůstane v hrnci a místo něj se posune vlk.

Poté je na řadě další hráč.

Pamatujte si: Další hráč nesmí hodit kostkou stejné barvy, jako předchozí hráč (viz „Pohyb prasátkem“).

Poznámka:

- Nemůžete zachránit více než jedno prasátko najednou. Pokud jsou v hrnci dvě prasátka, další hráč může při svém tahu zachránit druhé prasátko tím, že hodí kostkou odpovídající barvy.
- Prasátko, které je bezpečně schované v cihlovém domečku, může znovu vyjít, aby zachránilo jiné prasátko z hrnce.

Konec hry:

Všichni hráči zvítězili, pokud se tři malá prasátka dostala v bezpečí do postaveného cihlového domečku!

Vlk zvítězil, pokud jsou všechna tři prasátka současně v hrnci!

Autoři hry: Grégory Kirszbaum a Alex Sanders