

# Quartino

(D)08544



7–99 let



2–5 hráčů



20 minut



1 hrací deska, 28 žetonů ve 4 barvách (7 žetonů v každé barvě),  
24 Quartino karet, 4 držáky na karty.



Jako první umístit žetony na hrací desku podle zadání na svých  
4 Quartino kartách.

Ve hře postupně umísťujete na hrací desku žetony podle barevných kombinací zobrazených na vašich kartách. Chování spoluhráčů vám může pomoci nebo být naopak překážkou...

## Příprava hry:

Položte hrací desku uprostřed mezi hráče. Z žetonů vytvořte čtyři oddělené hromádky, rozlišené podle barev. Každý hráč si vezme držák na karty a položí si ho před sebe. Nyní zamíchejte Quartino karty se zadáním. Každý hráč si vytáhne 4 karty a položí si je do svého držáku na karty tak, aby je ostatní spoluhráči neviděli.



## Průběh hry:

Hráč začíná nejmladší hráč, hraje se ve směru hodinových ručiček. Během svého tahu provede hráč následující kroky:

- Zkontroluje, jestli vznikla na hrací desce situace „4 barvy“ nebo „sloupec“.
- Položí na desku barevný žeton.
- Utvoří Quartino.

Situace „4 barvy“ a „sloupec“ jsou vysvětleny dále.

## Umístění barevného žetonu:

Hráč si vybere z hromádky 1 žeton zvolené barvy a položí ho na některé políčko na hrací desce.

Žeton se může položit na prázdné políčko, nebo na jiný žeton a tím se tvoří sloupec.



## Sestavení Quartino

Quartino je kombinace barevných žetonů, sestavená podle předlohy na Quartino kartě. Počítají se pouze vrchní žetony ve sloupcích.

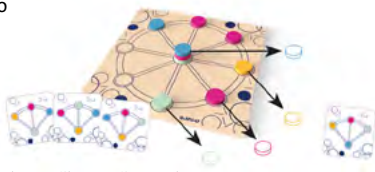


Jakmile si hráč myslí, že vytvořil jednu z kombinací zobrazenou na své Quartino kartě, řekne „Quartino“.

Poté ukáže odpovídající kartu a také ukáže, které žetony na desce tvoří tuto kombinaci. Ostatní hráči zkontrolují, jestli je kombinace správná.

### Pokud je kombinace správná:

- Hráč odebere Quartino kartu ze svého držáku a odloží ji stranou.
- Hráč odebere čtyři příslušné žetony z hrací desky a vrátí je na hromádku.
- Hráč si zvolí nový barevný žeton a položí ho kamkoli na hrací desku.



*Poznámka: Je možné, že se hráči touto akcí podaří vytvořit nové Quartino. V tomto případě se zopakují kroky z odstavce „Sestavení Quartino“.*

### Pokud není kombinace správná:

- Hráč vrátí Quartino kartu zpět do svého držáku a jeho tah končí.

## Situace „4 barvy“ nebo „sloupec“

Na začátku svého tahu si každý hráč zkontroluje, jestli je na hrací desce situace „4 barvy“ nebo „sloupec“.

### 4 barvy:

Situace „4 barvy“ vznikne ve chvíli, kdy se na hrací desce nachází **čtyři nebo více žetonů** stejné barvy (v případě sloupce nemusí být pouze navrchu sloupce).

Pokud se hráč rozhodne, že tuto situaci využije, oznámí „4 barvy“.

- Poté může položit dva žetony (místo jednoho) na hrací desku během fáze „pokládání žetonů“.



## **Sloupec:**

Situace „sloupec“ vznikne ve chvíli, kdy je na desce sloupec ze **čtyř a více žetonů** jakékoliv barvy.

Pokud se hráč rozhodne, že tuto situaci využije, oznámí „sloupec“.

- Poté odebere všechny žetony z tohoto sloupce a vrátí je zpět na hromádku.
- Hráč poté musí položit dva žetony (místo jednoho) na hrací desku během fáze „pokládání žetonů“.

Pokud hráč vidí na desce situaci „4 barvy“ a situaci „sloupec“: ohlásí to, položí 3 žetony (1 za svůj tah + 1 za „4 barvy“ + 1 za „sloupec“) a odebere žetony, které tvoří sloupec. Tyto kroky může provést v jakémkoliv pořadí.

*Poznámka: Během prvních kol hry můžete hrát bez situací „4 barvy“ a „sloupec“.*

## **Konec hry:**

Vítězí hráč, který použil všechny čtyři své Quartino karty.

*Autor hry: Petr Doubek – Loris Games*