



DJ05098 Spooky Boo!

Věk: 8–99 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 20 min.

Obsah:

54 karet

Cíl hry: Jako první snížit hodnotu svých karet na 5 nebo méně bodů.

Příprava na hru:

Hra má 5 kol. Na začátku kola zamíchejte karty a rozdejte každému hráči 4 karty. Hráči se na své karty nesmí dívat. Zbytek karet tvoří dobírací balíček, který se položí doprostřed stolu obrázkem dolů.

Hráči si rozloží své karty před sebe obrázkem dolů do čtverce 2 x 2. Pak se podívají a zapamatují si 2 karty, které leží před nimi (blíže k hráči) tak, aby je ostatní neviděli. Poté je vrátí zpět.

Průběh hry:

Začíná hrát nejmladší hráč, poté se hraje ve směru hodinových ručiček. První hráč si vezme jednu kartu z dobíracího balíčku a podívá se na ní, aniž by ji viděli ostatní hráči.

Hráč má nyní dvě možnosti:

1. Odložit kartu do odkládacího balíčku, obrázkem nahoru. Předtím může využít sílu této karty, pokud nějakou mají (viz „Síla karet“).
2. Vyměnit tuto kartu za jednu ze svých karet – položí si jí na zvolené místo před sebe, obrázkem dolů. Poté odstraní původní kartu a otočí ji obrázkem nahoru.

Nyní je na řadě další hráč. Může se rozhodnout:

1. Vzít si kartu, kterou odložil předchozí hráč a přidat si ji ke svým kartám. Původní kartu musí odložit.
2. Nebo si vzít novou kartu a zvolit si jednu z možností uvedených výše.

Jak hra pokračuje, hráči se snaží snížit hodnotu svých karet (celkovou hodnotu karet, které mají rozložené před sebou) tak, že nahrazují své karty novými kartami z balíčku nebo vyměňují karty s ostatními hráči. Cílem je získat 5 nebo méně bodů.

Síla karet



Hráč se může podívat na jednu ze svých karet a vrátí jí zpět na své místo obrázkem dolů.



Hráč se může podívat na jednu z karet svého spoluhráče a vrátí jí zpět na své místo obrázkem dolů.



Hráč může vyměnit jednu ze svých karet s kartou svého spoluhráče. Vyměňované karty si hráči nesmí prohlížet a položí je zpět na své místo obrázkem dolů.

Hráč se může podívat na jednu z karet svého spoluhráče, a pokud se rozhodne, může ji vyměnit za jednu ze svých karet. Vyměněné karty se položí obrázkem dolů na příslušná místa.

Hodnoty karet

Hodnota karet je uvedena na každé kartě.

Např.



- 1 bod



0 bodů



5 bodů



15 bodů

Konec hry:

Jakmile si jeden z hráčů myslí, že má 5 a méně bodů, řekne „Spooky Boo!“ a kolo hry končí.

Všichni hráči otočí své karty obrázky nahoru a spočítají si hodnotu svých karet.

- Pokud hráč, který vykřikl „Spooky Boo!“ má opravdu 5 a méně bodů: získává 0 bodů a ostatní hráči si sečtou své vlastní body.

- Pokud hráč, který vykřikl „Spooky Boo!“ nemá 5 a méně bodů: získává 10 bodů jako trest a ostatní hráči získávají 0 bodů.

Všechny karty se nyní zamíchají a může začít nové kolo hry.

Hra končí po 5 kolech hry a vítězí hráč, který získal nejméně bodů.