

## DJ08597 Mačací astronauti

**Vek:** 5 – 99 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 15 minút

**V galaxii sa konajú preteky ku hviezdám! Kto bude najrýchlejší v preskúmaní svojej časti galaxie?**

### Obsah hry:

4 herné dosky, 4 rakety, 1 karta prvého hráča, 54 kariet vrátane 4 štartovacích kariet, 1 mesiac.

### Koncept hry:

„SOS Martiens“ je hra vyžadujúca zručnosť. Ak chcete preskúmať svoju časť galaxie, musíte vypustiť svoju raketu na správnu planétu alebo hviezdu a byť prvý, kto zaplní svoju hernú dosku!

### Cieľ hry:

Byť prvým, kto preskúma svoju časť galaxie a vyplní svoju hernú dosku 6 správnymi kartami.

### Príprava hry:

Zostavte mesiac a položte ho doprostred stola, v rovnakej vzdialenosti od všetkých hráčov. Každý hráč si vyberie hernú dosku a položí si ju pred seba. Tá predstavuje časť galaxie, ktorú budete musieť preskúmať. Všetky herné dosky musia byť v rovnakej vzdialenosti od mesiaca.

Položte 4 štartovacie karty okolo mesiaca. Zamiešajte všetky ostatné karty, vytvorte z nich balíček, v ktorom obrázky smerujú dole a balíček položte na bok. Vedľa položte rakety.

Začína hrať najmladší hráč, potom sa hrá v smere hodinových ručičiek. Najmladší hráč si vezme kartu prvého hráča a položí si ju pred seba.



### Priebeh hry:

Prvý hráč si vytiahne z balíčka 4 karty a položí ich tak, aby ležali vedľa mesiaca alebo vedľa jednej zo 4 štartovacích kariet.

**Pozn.:** Pokiaľ je už na stole karta s 1/4 planéty, musia sa k nej položiť ďalšie vytiahnuté 1/4 planét, aby sa zostavila celá jedna planéta. Planéta sa musí dokončiť, než sa začne zostavovať ďalšia.

Každý hráč si jeden po druhom vyberie svoju raketu. Začína hráč s kartou prvého hráča a potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Keď má každý svoju raketu, môže začať prieskumná fáza!

### AKCIA

#### Prieskumná fáza:

Každý hráč sa jeden po druhom vydávajú preskúmať galaxiu. Kvôli tomu sa pokúsi vystreliť svoju raketu na jednu z kariet uprostred stola, ktorých symbol je zhodný s jedným zo symbolov na ich hernej doske.

- Pokiaľ sa v okne rakety objaví časť hviezdy, planéty, kométy alebo lietajúceho taniera, prieskum je úspešný a hráč vyhráva kartu. Vezme si kartu a položí ju na svoju dosku na zodpovedajúci symbol (planéta, hviezda, kométa alebo lietajúci tanier).
- Pokiaľ sa v okne rakety neobjaví nič, prieskum nebol úspešný a hráč nezískava kartu.
- Pokiaľ raketa dopadne na kartu, ktorá nie je zobrazená na hernej doske hráča, jeho prieskum sa nepodaril a kartu ponechá na stole tam, kde je.





**Odpaľovanie rakiet:**

Rakety sú odpaľované v číselnom poradí: hráč, ktorý má raketu č. 1, začína, potom hráč, ktorý má raketu č. 2, a tak ďalej.

Hráči musia držať rakety v jednej ruke, vrchol rakety smeruje nahor.

Hráči musia odpáliť svoje rakety od svojich herných dosiek a ich ruka pritom musí zostať nad ich doskou.

**Raketa č. 2:**

Raketa č. 2 je špeciálna. Môže sa použiť rovnako ako ostatné a vystreliť smerom k jednej z kariet uprostred stola, alebo môže byť použitá na útok na súpera. Kvôli tomu hráč s raketou č. 2 vystrelí smerom k jednej zo súperových dosiek, aby mu kartu ukradol.

**Pozn.:** Hráči nemôžu zaútočiť na kartu, ktorú nepotrebujú. Pokiaľ to urobia, má zlodej smolu: nič sa nestane.

Keď všetci hráči odpálili svoje rakety a zobierali všetky karty, ktoré vyhrali, kolo končí.

Všetky karty, ktoré sa počas štartu rakety posunuli, sa vrátia na správne miesto. Kartu prvého hráča dostane ďalší hráč, ktorý začína nové kolo hry.

**Koniec hry:**

Hráč, ktorý ako prvý zaplnil všetkých 6 políčok na svojej hernej doske správnymi kartami sa stáva víťazom hry a je vyhlásený za veľkého prieskumníka.

*Autor hry: Antoine Rabreau*

**Upozornenie: Hra obsahuje malé časti.**