



## DJ08597 Kočičí astronauti

Věk: 5 – 99 let | Počet hráčů: 2 – 4 | Délka hry: 15 minut

**Galaxií zuří závod ke hvězdám! Kdo bude nejrychlejší v prozkoumání své části galaxie?**

### Obsah hry:

4 herní desky, 4 rakety, 1 karta prvního hráče, 54 karet včetně 4 startovních karet, 1 měsíc.

### Koncept hry:

„SOS Martiens“ je hra vyžadující zručnost. Chcete-li prozkoumat svou část galaxie, musíte vypustit svou raketu na správnou planetu nebo hvězdu a být první, kdo zaplní svou herní desku!

### Cíl hry:

Být prvním, kdo prozkoumá svou část galaxie a vyplní svou herní desku 6 správnými kartami.

### Příprava hry:

Sestavte měsíc a položte ho doprostřed stolu, ve stejné vzdálenosti od všech hráčů. Každý hráč si vybere herní desku a položí si ji před sebe. Ta představuje část galaxie, kterou budete muset prozkoumat. Všechny herní desky musí být ve stejné vzdálenosti od měsíce.

Položte 4 startovní karty okolo měsíce.

Zamíchejte všechny ostatní karty, vytvořte z nich balíček, ve kterém obrázky směřují dolů a balíček položte stranou. Vedle položte rakety.

Začíná hrát nejmladší hráč, poté se hraje ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč si vezme kartu prvního hráče a položí si ji před sebe.



### Průběh hry:

První hráč si vytáhne z balíčku 4 karty a položí je tak, aby ležely vedle měsíce nebo vedle jedné ze 4 startovních karet.

**Pozn.:** Pokud je již na stole karta s 1/4 planety, musí se k ní položit další vytažené 1/4 planet, aby se sestavila celá jedna planeta. Planeta se musí dokončit, než se začne sestavovat další.

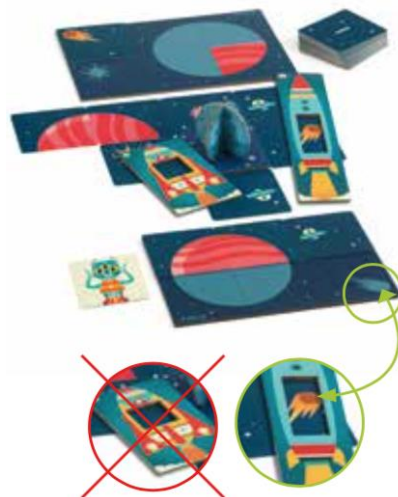
Každý hráč si jeden po druhém vybere svou raketu. Začíná hráč s kartou prvního hráče a poté hra pokračuje ve směru hodinových ručiček. Když má každý svou raketu, může začít průzkumná fáze!

### AKCE

#### Průzkumná fáze:

Každý hráč se jeden po druhém vydává prozkoumat galaxii. Za tímto účelem se pokusí vystřelit svou raketu na jednu z karet uprostřed stolu, jejíž symbol je shodný s jedním ze symbolů na jejich herní desce.

- Pokud se v okně rakety objeví část hvězdy, planety, komety nebo létajícího talíře, průzkum je úspěšný a hráč vyhrává kartu. Vezme si kartu a položí ji na svou desku na odpovídající symbol (planeta, hvězda, kometa nebo létající talíř).
- Pokud se v okně rakety neobjeví nic, průzkum nebyl úspěšný a hráč nezískává kartu.
- Pokud raketa dopadne na kartu, která není zobrazena na herní desce hráče, jeho průzkum se nezdařil a kartu ponechá na stole tam, kde je.





**Odpalování raket:**

Rakety jsou odpalovány v číselném pořadí: hráč, který má raketu č. 1, začíná, poté hráč, který má raketu č. 2, a tak dále.

Hráči musí držet rakety v jedné ruce, vrchol rakety směřuje nahoru.

Hráči musí odpálit své rakety od svých herních desek a jejich ruka přitom musí zůstat nad jejich deskou.

**Raketa č.2:**

Raketa č.2 je speciální. Může se použít stejně jako ostatní a vystřelit směrem k jedné z karet uprostřed stolu, nebo může být použita k útoku na soupeře. Za tímto účelem hráč s raketou č. 2 vystřelí směrem k jedné ze soupeřových desek, aby mu kartu ukradl.

**Pozn.:** Hráči nemohou zaútočit na kartu, kterou nepotřebují. Pokud to udělají, má zloděj smůlu: nic se nestane.

Když všichni hráči odpálili své rakety a sesbírali všechny karty, které vyhráli, kolo je u konce.

Všechny karty, které se během startu rakety posunuly, se vrátí na správné místo. Kartu prvního hráče dostane další hráč, který začíná nové kolo hry.

**Konec hry:**

Hráč, který jako první zaplnil všech 6 políček na své herní desce správnými kartami se stává vítězem hry a je prohlášen za velkého průzkumníka.

*Autor hry: Antoine Rabreau*

**Upozornění: Hra obsahuje malé části.**

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové