



## DJ08573 Floralia

**Věk:** 4 – 8 let | **Počet hráčů:** 2 – 4 | **Délka hry:** 15 minut

**Počasi se neustále mění, proto je potřeba zůstat ostražitý – semínka jsou již zasazena a závod mezi mladými zahradníky začal.**

**Obsah hry:** 3 pyramidy s počasím, 4 sešity, 1 kostka, 5 žetonů se včelkou.

**Koncept hry:** Všichni zahradníci budou potřebovat dobrou paměť a strategii, aby otočili pyramidy správným směrem a našli počasí, které jim pomůže vypěstovat ze semínka krásnou květinu.

**Cíl hry:** Být prvním hráčem, který vypěstuje svou květinu.

**Příprava hry:** Sestavte 3 pyramidy s počasím a položte je doprostřed stolu. Strana, na které jsou vidět zahradníci, směřuje k hráčům. Hráči nesmí vidět zadní stranu pyramid. Položte 5 žetonů se včelkou vedle pyramid. Každý hráč si vybere sešit a otevře ho na první straně.

### Průběh hry:

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč, který hodí kostkou a provede odpovídající akci:



Hráč si vybere jednu ze 3 pyramid a převrátí jí směrem od sebe, ve směru ptáčka.



Hráč si vybere jednu ze 3 pyramid a převrátí jí směrem k sobě, ve směru šneka.



Hráč si vybere jednu ze 3 pyramid a převrátí jí libovolným směrem: od sebe nebo k sobě.



### Po provedení akce:

- Pokud se po otočení pyramidy objeví obrázek počasí, který je shodný s obrázkem v horní části sešitu hráče (sluníčko, sluníčko/mrak, mrak/děšť nebo zahradníci), hráč může pěstovat svou květinu a otočí svůj sešit o jednu stránku dále. Poté je na řadě další hráč.
- Pokud se po otočení pyramidy objeví obrázek počasí, který není shodný s obrázkem v horní části sešitu hráče, hráč nemůže pěstovat svou květinu. Neobrací stránku a hra na řadě je další hráč.



Hráč získává žeton se včelkou. Jakmile hráč získá 2 včelky, může hned otočit stránku ve svém sešitě. 2 žetony se včelkou se pak vrátí doprostřed stolu. Poté je na řadě další hráč, který hodí kostkou a hra takto pokračuje dále.

**Poznámka:** Když je hráč na řadě a obrázek na pyramidě odpovídá obrázku v jeho sešitě, nemůže otočit stránku ve svém sešitě: pouze počasí, které se objeví po otočení pyramidy je možné použít k pěstování květiny.

### Konec hry:

Hráč, který jako první otočil poslední stránku svého sešitu a tím vypěstoval celou svou květinu, se stává vítězem hry.



*Autoři hry: Romaric Galonnier a Nicolas Walther*

[agatinsvet.cz](http://agatinsvet.cz) - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové