

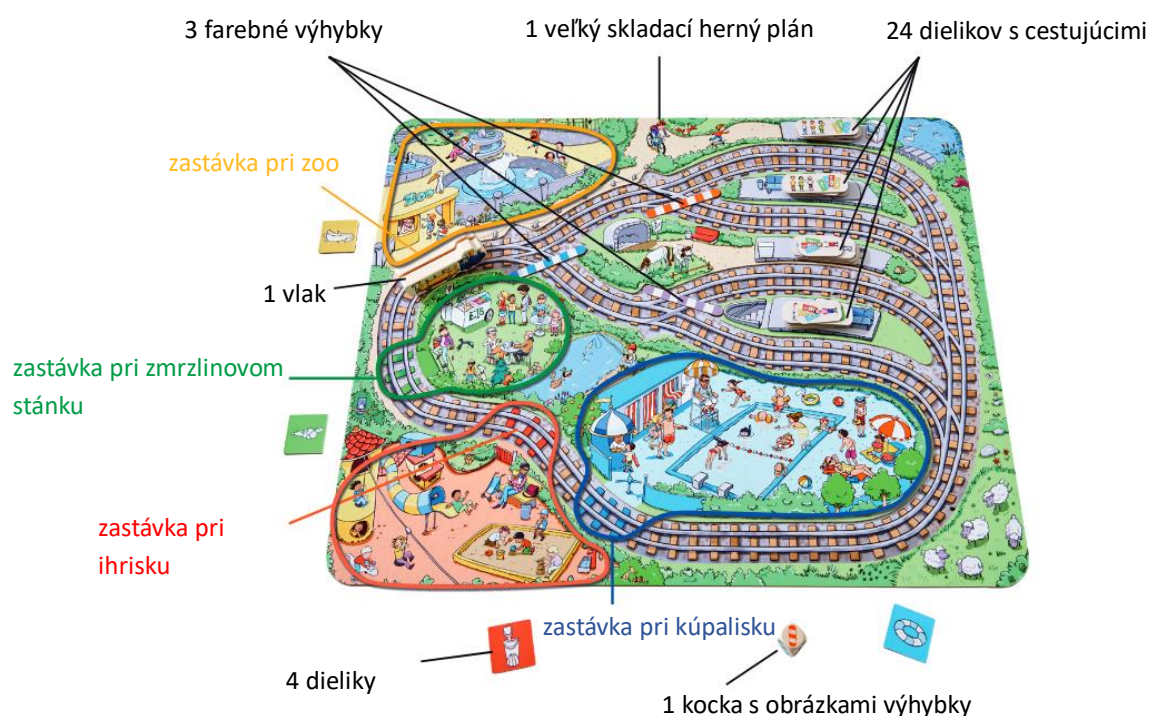
## Haba\_303736 Farebný vláčik

Pestrá jazda vlakom pre 2 – 4 skúsených rušňovodičov od 3 rokov.

**Autor hry:** Felix Beukemann  
**Ilustrácie:** Katharina Wiekert  
**Dĺžka hry:** 10 min.

Na štyroch vlakových nástupištiach sa tlačia cestujúci. Majú cestovné lístky na rôzne zastávky. Chcú ísť do zoo, na kúpalisko, na ihrisko alebo ku zmrzlinovému stánku v parku. Pripravený? Všetci nastupovať, prosím! Ako rušňovodič chcete prepraviť čo najviac cestujúcich, ktorí chcú ísť na zastávku vašej farby. Buďte opatrní, trasy koľajníc sa neustále menia. Budete potrebovať trochu šťastia, aby ste dodržali plán jazdy. Vyhráva hráč, ktorý na konci hry dopravil na svoju zastávku najviac cestujúcich.

### Obsah hry



### Príprava hry

Zostavte hernú dosku a položte ju doprostred stola. Vložte každú z troch výhybiek do akéhokoľvek z troch otvorov v hernej doske a otočte ich tak, aby bola jedna trasa voľná. Postavte vlak pred prvú výhybku na trati tak, aby sa mohol pohybovať po železničnej trati v smere hodinových ručičiek. Každé dieťa si vyberie farbu a vezme si zodpovedajúci dielik zastávky. Ten predstavuje stanicu, na ktorej chce hráč doviezť čo najviac cestujúcich. Zostávajúce zastávky, ktoré nebudú v hre potrebné, vráťte do škatule. Zamiešajte dieliky s cestujúcimi a náhodne ich rozdeľte na hromádky po šiestich, obrázkom nahor, na každé zo štyroch nástupíšť na hernej doske. Pripravte si kocku.

### Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý vie najlepšie húkať ako vlak, sa stáva rušňovodičom a začína hrať.

- Hodte kockou.
- Zmeňte pozíciu výhybky, ktorá je zobrazená na kocke tak, aby koľaj na druhej trati bola voľná.
- Za veselého zvuku vlaku „ššš húú“ zájďte vlakom k zastávke, na ktorú sa dostanete po prepnutí výhybky.
- Pozrite sa tu na vrchný dielik s cestujúcimi. Zobrazené deti majú cestovný lístok, ktorý ukazuje, na ktorú zastávku chcú vlakom cestovať. Všetky deti zobrazené na jednom dieliku vždy cestujú spoločne na jednu zo zastávok.
  - Neskôr v priebehu hry sa môže stať, že dôjdete na zastávku, na ktorej už nie je žiadny dielik s cestujúcimi. Potom máte smolu a na rade je ďalší hráč.

## Ukazuje dielik s cestujúcim cestovný lístok vo farbe vašej zastávky?

- **Áno!** Výborne! Všetci nastupovať! Vložte dielik s cestujúcimi do otvoru vo vlaku a presuňte sa s ním na zastávku vašej farby. Nechajte tam cestujúcich vystúpiť a položte dielik na zodpovedajúcu časť hernej dosky.
- **Nie!** Škoda; nemôžete doviezť svojich cestujúcich na zastávku vašej farby, pretože majú cestovný lístok na inú zastávku. Samozrejme, musíte ako rušňovodič doviezť cestujúcich na inú zastávku. Môžete si zvoliť, na akú zastávku ich odveziete, na základe farieb na cestovných lístkoch. Vysaďte cestujúcich na inej zastávke a odložte tu dielik s cestujúcimi.

## Príklad:



Frediho zastávka je modré kúpalisko. Hodí kockou, ktorá ukáže oranžovú farbu. Fredi prehodí oranžovú výhybku.



Potom ide vlakom k modrej zastávke kúpalisko. Dielik s cestujúcimi tu tiež, okrem iného, ukazuje modrý cestovný lístok. Nechá tu cestujúcich nastúpiť.



Teraz ide vlakom k modrej zastávke pri kúpalisku. Nechá cestujúcich vystúpiť a položí dielik do modrej časti hracej dosky.

Nechal si cestujúcich vystúpiť? Potom je tvoj ťah na konci a na rade je ďalší rušňovodič, ktorý hodí kockou.

## Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď už na zastávkach nie sú žiadni cestujúci a všetci cestujúci teda vystúpili na rôzne farebných zastávkach. Teraz si vezmite všetkých cestujúcich z vašej zastávky a položte ich vedľa seba do radu. Venujte pritom pozornosť orientácii dielikov. Hráč s najdlhším radom cestujúcich sa stáva víťazom hry.

*Žltý hráč vytvoril najdlhší rad, priviezol teda najviac cestujúcich na zastávky a víťazí v hre.*

**Tip:** Pokiaľ už viete počítateľ, môžete tiež spočítateľ cestujúcich na vašich dielikoch. Víťazí hráč, ktorý doviezol na svoju zastávku najviac cestujúcich.





### **Variety hry pre rušňovodičov, ktorí vedia predvídať:**

Platia rovnaké pravidlá hry, ale s nasledujúcimi zmenami:

**Výhybka na pranie:** V tejto hre nepotrebujete kocku. Rušňovodič môže prehodiť ľubovoľný počet výhybiek, aby sa vlakom dostal na určitú zastávku. Ktorý z hráčov má najlepší prehľad o zmene polohy výhybiek a prevezie na svoju zastávku najviac cestujúcich?

**Výhybkár:** V tejto hre nepotrebujete kocku. Rušňovodič rozhodne, ktorú z troch výhybiek prehodí. Môže ale prehodiť iba jednu výhybku. Kto je dosť šikovný a podarí sa mu vždy prehodiť tú najlepšiu výhybku, aby doviezol na svoju zastávku čo najviac cestujúcich?

#### **Tip pre prekvapivé jazdy vlakom (možno kombinovať so základnou hrou a variantmi):**

Dieliky s cestujúcimi môžu byť na nástupište umiestnené obrázkom dole. Rušňovodič ide ako obvykle na jednu zo štyroch zastávok. Až teraz otočí horný dielik s cestujúcimi a zistí, na akú zastávku chcú ísť. Pod akým dielikom sa skrýva najviac cestujúcich?