

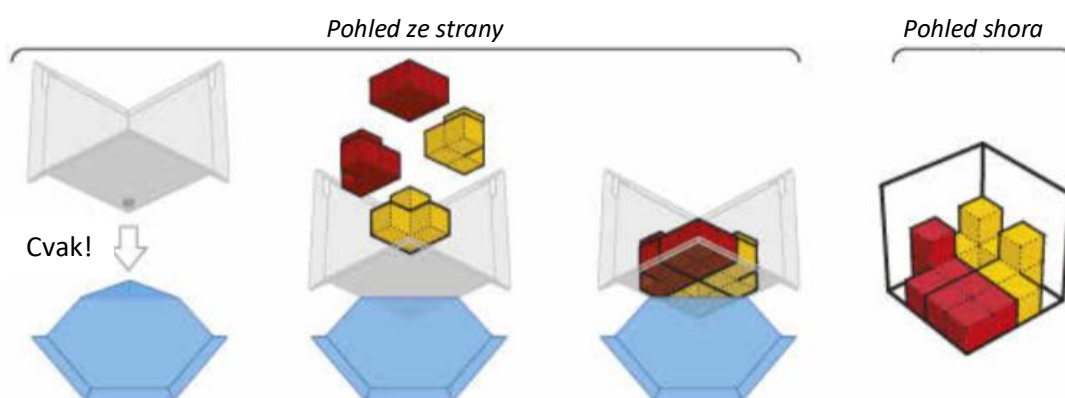
SmartGames – Cube duel (SGM 201)

Věk: od 10 let

Počet hráčů: 2

Délka hry: 10 min.

Před začátkem hry pro 2 hráče nebo výzvy pro 1 hráče si sestavte svou herní desku: Otevřete krabici a položte modrou základovou destičku na stůl, malým otvorem nahoru. Poté vložte roh průhledné kostky do tohoto otvoru. Opatrně zatlačte, dokud neuslyšíte zvuk zacvaknutí.



HRA PRO 2 HRÁČE

Příprava hry

Každý hráč si vezme 8 herních dílků jedné barvy (červená nebo žlutá). Obě sady jsou stejné.

Cíl hry

Během hry se hráči střídají a staví kostku. Vítězí hráč, který má nejvíce čtverečků své barvy na 3 vrchních (viditelných) stranách kostky.

Průběh hry

Hráči si zvolí, kdo bude začínat a střídají se v pokládání svých herních dílků na herní desku.

Pokládání dílků:

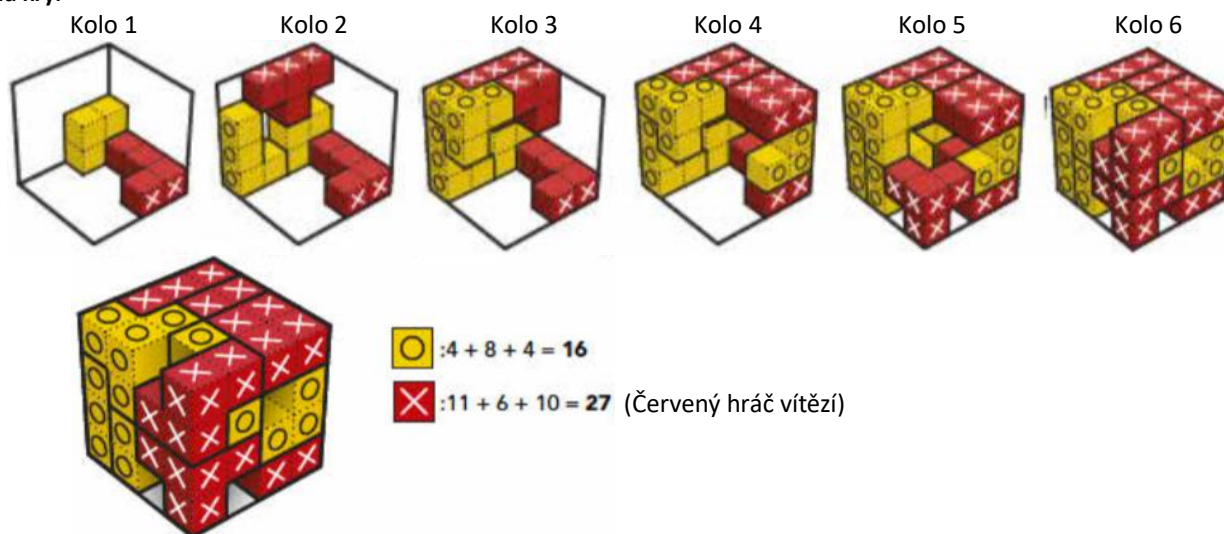
- Dílky musí být zarovnaný se čtvercovými plochami herní desky.
- Dílky musí být umístěny ve stabilní poloze tak, aby se nepřevrhly nebo neshodily již dříve postavené dílky.
- Dílky se musí pokládat dovnitř herní desky, do které se vejde kostka o maximální velikosti 4x4x4. Dílky nemohou vyčnívat z této zóny.
- Dílky, které již byly umístěny, se nesmí v následujících tazích přesouvat – ani dočasně. Hráči musí při pokládání dílků vycházet ze stávajícího tvaru.

Pokud hráč nemůže umístit dílek podle těchto pravidel, vynechá toto kolo hry.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy žádný z hráčů již nemůže umístit žádný dílek podle pravidel. Hráči si spočítají čtverečky své barvy na 3 vrchních stranách kostky a hráč, který jich má více vítězí.

Příklad hry:

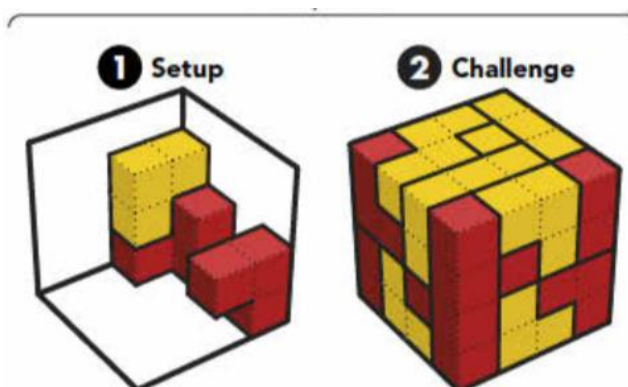


HRA PRO 1 HRÁČE

Před začátkem hry pro 1 hráče si sestavte svou herní desku, odstraňte všechny herní dílky z herní desky a zvolte si úlohu.

1. Položte startovní dílky na herní desku tak jak je zobrazeno v zadání. Některé úlohy nenabízejí žádné zadání. V těchto úlohách začněte stavět na prázdnou herní desku.
2. Pokládejte zbylé dílky na herní desku tak, aby se shodovaly barvou a tvarem tak, jak je uvedeno v úloze.
 - V úlohách Starter a Junior se používá jen 8 červených dílků a staví se polovina červené kostky (4x4x2)
 - V úlohách Expert, Master a Wizard se používá všech 16 dílků a staví se plná červeno-žlutá kostka (4x4x4).
3. Každá úloha má pouze 1 řešení, které naleznete na konci návodu.

Pohled shora



POZNÁMKA: Úkoly a zadání pro všechny úrovně obtížnosti najdete v příloženém návodu v krabici.