

CIRCUSABRACADABRA

AUTOR HRY

DR. REINER KNIZIA

DESIGN

DANIEL SYROVÝ

VÝUKOVÉ VIDEO PRAVIDEL A UKÁZKOVÁ HRA:
WWW.KARETKY.CZ/VIDEONAVODY



HRA OBSAHUJE:

80 karet kouzelnických triků hodnot 0-7 v deseti barvách,
9 akčních karet (3 efekty po 3 kartách), návod

Počet hráčů: 2-5

Věk: 8+

Hrací doba: 15-20 min.

Obtížnost: střední

ook!game

Vydavatel a distributor: ook!game s.r.o.

Vyrobeno v České republice.

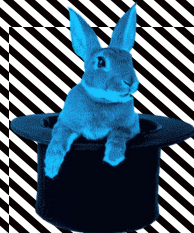
© Dr. Reiner Knizia, 2021. All rights reserved.

 @ookgame

 /ookgame

www.karetky.cz

CIRCUSABRACADABRA



PRAVIDLA

Riskněte to a navštivte nejkouzelnější cirkus na světě!

Iluzionisté, mentalisté, magici, králíci z klobouku, smrtelně nebezpečné úniky z pout, levitující i rozřezané krásné dámy, čínské kruhy i další kouzelnické triky, ze kterých se vám zatají dech. Ale pozor, když přespříliš riskujete, vaše triky mohou být odhaleny!

CÍL HRY

Cílem hry je nasbírat co nejvíce cenných karet kouzelnických triků, a dosáhnout tak nejvyššího bodového skóre. V průběhu hry se karty triků vykládají uprostřed stolu do jedné řady, ze které čerpají své karty všichni hráči.

Hráč si ve svém tahu z této řady karet jednu vybere a vezme si ji buď do ruky, nebo z ní rovnou vytvoří trojici pro získání bonusových bodů. Pokud se hráč rozhodne, může ještě před výběrem své karty doložit řadu z dobíracího balíčku dalšími kartami, a rozšířit tak svou nabídku karet triků. Pokud si však vezme kartu stejného typu triku/barvy, která již v řadě je, jeho tah končí a ztrácí právo vzít si kartu či vyložit trojici.

Hra končí v okamžiku, kdy se jednomu hráči podaří vyhlásit Gala show, tedy má na ruce alespoň jednu z deseti karet typů kouzelnických triků, nebo pokud dojdou karty v dobíracím balíčku.

PŘÍPRAVA HRY

Cirkusové karty zobrazují deset různých typů kouzelnických triků, každá v jiné barvě, v hodnotách 0-7.



karetní triky



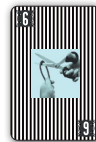
mental magik



čínské kruhy



staří mistři



provazy



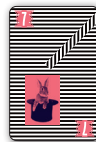
úniky z pout



velké iluze



levitace



jevištní magie



manipulace

Kromě toho existují tři typy akčních karet se speciálními funkcemi.



revelation



forcing



palming

Všechny karty triků a akční karty zamíchejte a vytvořte dobírací balíček lícem/obrázkem dolů a položte ho mezi hráče. Začíná libovolně určený hráč, který vyloží první karty do společné řady. Hráči začínají bez karet, ty si mohou brát jen ve svém tahu z vyložené řady karet. Hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

TAH HRÁČE

Ve svém tahu si hráč může **vzít jednu libovolnou kartu z řady** vyložených karet triků nebo **líznout karty** z dobíracího balíčku **a vyložit** je lícem/obrázkem nahoru **do společné řady karet** uprostřed stolu a rozšířit si tak svou nabídku karet triků. Hráč může líznout tolik karet kolik chce, ale postupně jednu po druhé. Pokud však odkryje akční kartu nebo **odkryje stejnou kartu triku/barvy**, která je již v řadě vyložena, **musí přestat**. Podle toho následují tři různé varianty pokračování jeho tahu:

STEJNÝ TRIK = ZTRÁTA TAHU

Pokud hráč odhalí kartu stejného triku/barvy (bez ohledu na její hodnotu), která je již vyložena v řadě uprostřed, tato nová karta se odhodí lícem nahoru na odhazovací balíček a hráčův tah okamžitě končí. Hráč si nesmí vzít kartu z řady, vytvořit trojici ani Gala show.

VEZMI KARTU

Pokud hráč přestane s dobíráním karet včas a jeho tah nepropadne, nebo nové karty vůbec nedobíral, vybere si z řady, jednu kartu triku a vezme si ji do ruky. Tím končí jeho tah, pokud neoznámí, že tvoří trojici či vyhláší Gala show.

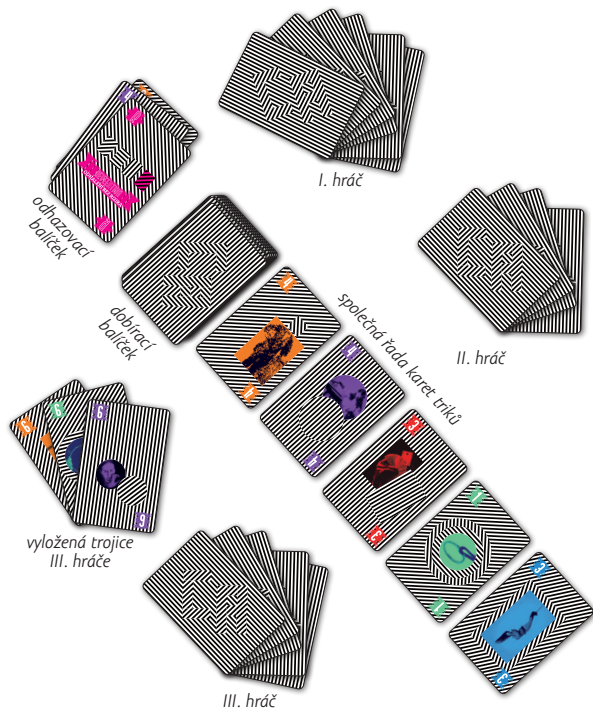
VYLOŽ TROJICI

Během svého kola může hráč vytvořit kouzelnické vystoupení, tedy **vyložit tři karty různých triků stejné hodnoty** lícem nahoru před sebe. Karta, kterou si v aktuálním tahu vzal z řady může být součástí trojice. Hráč může na svém tahu vytvořit jednu nebo i více trojic. Na konci hry je každá trojice za deset bonusových bodů.

AKČNÍ KARTA = HNED HRÁT

Pokud hráč na svém tahu odhalí z balíčku akční kartu, ukončuje dobírání dalších karet a musí okamžitě zahrát její efekt. Poté je akční karta umístěna na odhazovací balíček lícem nahoru. Jakmile je akce provedena, hráč si nemůže vzít další kartu z řady, ale může ve svém tahu vytvořit trojici nebo vyhlásit Gala show.

PŘÍKLAD ROZEHRANÉ HRY TŘÍ HRÁČŮ



AKČNÍ KARTY

REVELATION

Odhalení bez rizika, dobírejte karty triků bez rizika ztráty tahu. Hráč odhaluje karty z dobíracího balíčku a vykládá je do společné řady tak dlouho, dokud neodhalí již vyložený trik/stejnou barvu (nebo dokud neodhalí poslední kartu z dobíracího balíčku). Tuto novou kartu pak jako obvykle odloží lícem nahoru na odhazovací hromádku, ale tah neztratí, vezme si jednu z vyložených karet do ruky a pokračuje ve svém tahu. Pokud hráč odhalí další akční kartu, pak je stará akční karta nahrazena novou akční kartou a hráč se řídí novými pokyny z této nové akční karty.

FORCING

Vyzádej si nový kouzelnický trik. Hráč vyzve libovolného protihráče hráče a ten mu musí dát kartu triku z ruky dle své volby a předá ji lícem nahoru tak, aby ji všichni viděli.

PALMING

Ukradni kouzelnický trik jiného hráče. Hráč si vybere jednoho protihráče a vezme mu náhodně jednu kartu z ruky. Hráč musí kartu ukázat, aby ji všichni viděli, a teprve poté si ji vezme do ruky.



KONEC HRY

Hra končí dvěma způsoby, buď některý hráč vyhlásí Gala show, nebo dojdou v dobíracím balíčku karty.

GALA SHOW

Pokud má hráč v ruce alespoň jednu kartu z deseti různých triků, může na konci svého kola vyhlásit Gala show. Tím hra končí a hráč získá deset bonusových bodů.

DOŠLY KARTY V DOBÍRACÍM BALÍČKU

Hra může skončit na konci kola, ve kterém hráč lízne poslední kartu z dobíracího balíčku. Tento hráč dokončí svůj tah a hra končí.

BODOVÁNÍ

Na konci hry si každý hráč spočítá své body, které se určují z:

— NEJVYŠŠÍCH KARET TRIKŮ NA RUCE

Hráč **sčítá karty s nejvyšší hodnotou** od každého kouzelnického triku (barvy) ve své ruce. Karty z Gala show se počítají jako součást hráčovy ruky. Pokud má hráč více než jednu kartu stejného triku (barvy), karty s nižší hodnotou se nepočítají.

— VYLOŽENÝCH TROJIC

Každá **vyložená karetní trojice** triků před hráčem je za **deset bodů** (bez ohledu na hodnotu karet). Trojice v hráčově ruce se nebodují.

— VYHLÁŠENÍ GALA SHOW

Hráč, který vyvolá Gala show, získává dalších **deset bodů**. Ostatní hráči, kteří mají v ruce dostatek karet pro svolání Gala show, ale neučinili to, tento dodatečný bonus nezískávají.

Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává hru.