



BÍLÁ OPICE

PRAVIDLA

CÍL HRY

Karetní hra pro 2 až 5 hráčů.

Cílem hry je zbavit se všech karet z ruky.

Hráč ve svém tahu hraje karty na společný hrací balíček, může zahrát buď stejné zvíře, či stejnou barvu, nebo využít efekty akčních a bílých karet.

Nemůže-li hráč nic zahrát, musí si líznout kartu z dobíracího balíčku.

Hráči se v tazích střídají po směru hodinových ručiček.

Hra končí, když se první hráč zbaví karet.

PŘÍPRAVA HRY

Po zamíchání balíčku si hráči rozdají 6 karet, jedna se vyloží jako první lícem/obrázkem nahoru a vytvoří základ hracího balíčku, zbývající karty nahoru rubem/jednotným vzorem (je skrytá strana s obrázkem) tvoří dobírací balíček.



*dobírací
balíček*



první hráč



čtvrtý hráč



hrací balíček



druhý hráč



třetí hráč

PRŮBĚH HRY

Začíná první hráč po levici rozdávajícího a hraje na vyloženou kartu hracího balíčku. Každý hráč se ve svém tahu snaží zbavit svých karet, tedy odhodit kartu na vrchní kartu (tedy kartu zahranou hráčem před ním) hracího balíčku, a to buď stejné zvíře, či stejnou barvu, akční či bílou kartu. Pokud nemůže (nebo nechce) zahrát kartu, musí si líznout jednu kartu do ruky z dobíracího balíčku.

Po jeho tahu hraje další hráč po jeho levici a dále se hráči ve svých tazích střídají.

Pokud dojdou v dobíracím balíčku karty, ponechá se vrchní karta hracího balíčku, zbylé se otočí a vytvoří nový dobírací balíček a hra pokračuje.

KONEC HRY

Vyhrává ten, kdo se první zbaví všech karet z ruky a přečká ještě další kolo (pozor na BÍLOU OPICI :).

V MÉM TAHU MOHU HRÁT:

- jednu kartu stejné barvy či se stejným zvířetem



- jednu bílou kartu na kartu libovolné barvy či zvířete



- více karet stejné barvy najednou spolu s akční kartou SLON stejné barvy



- více karet stejné barvy najednou spolu s akční kartou BÍLÝ SLON



- akční kartou OPICE (hraná na stejnou barvu) poslat hráči, který je na řadě, dvě karty z dobíracího balíčku



- akční kartou BÍLÁ OPICE (hraná na libovolnou barvu) poslat dvě karty z dobíracího balíčku libovolnému hráči



- líznout si z dobíracího balíčku jednu kartu

AKČNÍ KARTY

OPICE je potouchlá a posílá ti karty, následující hráč tedy líže 2 karty z dobíracího balíčku. OPICI lze hrát pouze na kartu stejné barvy. Lze přebít jen jednou další OPICÍ, to si pak následující hráč líže 4 karty (nelze přebít potřetí).

Speciální pravidlo **SPOLČENÍ OPIC**, mám-li na ruce BÍLOU OPICI a OPICI jiné barvy, mohu vynést SPOLČENÍ DVOU OPIC (bílá + barevná najednou, tedy 2 karty OPIC) a následující hráč bere 4 karty. SPOLČENÍ OPIC nelze přebít jinou OPICÍ.

SLON je velký a na hřbetě uveze spoustu zvířátek. Můžu na něj tedy přiložit karty stejné barvy v libovolném množství a odhodit tak více karet. Může to udělat jak hráč který SLONA zahrál, tak hráč po něm – pokud tedy předchozí vynesl SLONA bez nákladu. Pozor, speciální pravidlo, pokud naložím na hřbet SLONA OPICI, veze se a nic neposílá (další hráč nelíže, efekt karty OPICE neúčinkuje).



BÍLÉ KARTY

Bílé karty lze hrát na jakoukoliv barvu, následující hráč pak může na bílou hrát rovněž jakoukoliv barvu.

BÍLÝ SLON veze jakoukoliv barvu, tedy jednu a více karet stejné barvy.



BÍLÁ OPICE může určit, kdo bere dvě karty. Hráč, který vynesl kartu BÍLÉ OPICE, může určit libovolného hráče, který bude lízat dvě karty z dobíracího balíčku.

Pozor, speciální pravidlo BÍLÉ OPICE, může poslat dvě karty i hráči, který se v daném kole zbavil všech karet, a vrátit ho tak do hry!

Jedině s kartou BÍLÉ OPICE můžete udělat SPOLČENÍ DVOU OPIC.



BÍLÁ OPICE

AUTOR HRY: DANIEL SYROVÝ

ILUSTRACE: VIRINAFLORA

GRAFICKÝ DESIGN: DANIEL SYROVÝ

VÝUKOVÉ VIDEO PRAVIDEL A UKÁZKOVÁ HRA:
WWW.KARETKY.CZ/VIDEONAVODY



HRA OBSAHUJE:

36 karet (6 barevných sad po 6 kartách zvířat), návod

Počet hráčů: **2 až 5**

Hrací doba: **10–20 min.**

Věk: **3+**


Obtížnost: **lehká**

ook!game

Vydavatel a distributor: ook!game s.r.o.

Vyrobeno v České republice. Všechna práva vyhrazena.

©2021 Daniel Syrový - ook!game s.r.o.

 @ookgame

 /ookgame

www.karetky.cz