

As fast as they can, the players must try to find a card in their hand that shows one of the Tinyly pictures on the “*méli-mélo*” card.

The fastest player to put a card down wins if the card they played shows one of the Tinyly pictures on the “*méli-mélo*” card. If it does, the player can get rid of their card.

If it doesn't, they take the card back, and they must draw 2 additional cards from the deck as a penalty.

The other players take back their cards.

One by one, all the other players turn over “*méli-mélo*” cards until they have all been played.

Once all the “*méli-mélo*” cards have been played, they are turned back over, and play starts again.

The first player to get rid of all of their cards wins the game.

Mini Méli Mélo

D

5–99 Jahre

3 bis 6 Spieler

Inhalt: 13 große „*Wimmelkarten*“, 52 „*Tinyly*“-Karten.

Ziel des Spiels: der erste Spieler sein, der alle Karten los ist.

Spielregeln: An jeden Spieler werden 8 „*Tinyly*“-Karten ausgeteilt. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel. Die „*Wimmelkarten*“ werden verdeckt als Stapel zwischen die Spieler gelegt.

Der jüngste Spieler beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Er dreht die erste „*Wimmelkarte*“ um und legt sie aufgedeckt zwischen die Spieler.

Jeder Spieler betrachtet sein Blatt und die „*Wimmelkarte*“ aufmerksam.