

## Haba\_305277 Maskované mačky

Pamäťová dedukčná kartová hra pre 2 – 4 hráčov od 7 rokov.

**Dĺžka hry:** 20 min.

**Autor hry:** Connor Reid

**Ilustrácie:** HOMBRE

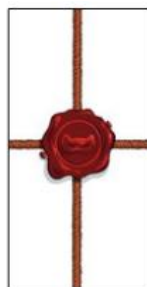
**Redakcia:** Markus Singer

*Vitajte na oslave! Maskované mačky usporiadali jedinečný maškarný bál – a vy ste na zozname hostí! Pokúste sa odmaskovať ostatných hráčov skôr, než oni urobia to isté vám. Každá nová mačka, ktorá vstúpi na tanečný parket, vám poskytne ďalšie pokyny. Skrýva sa za jednou z hnedých mačiek ďalší hráč? Alebo sa schováva za jednou z červených mačiek? ... Nie, ste si úplne istí – musí to byť jedna z pruhovaných mačiek! Vitajte na plese maskovaných mačiek!*

### Obsah hry



4 pozvánky



Zadná strana pozvánky



1 karta začínajúceho hráča



4 vejáre (každý z 2 častí)



16 masiek v žltej, červenej, zelenej a fialovej farbe



19 kariet vlastností



Karta vlastností (zadná strana)



40 kariet s mačkami



Karta s mačkami (zadná strana)



4 informačné karty

Zostavené vejáre sa vojdú do škatule od hry. Nemusíte ich po zostavení znovu rozoberať, aby ste ich mohli vrátiť späť do škatule.

### Karty s mačkami

Pred prvou hrou si spoločne prezrite karty s mačkami. Na každej karte je zobrazená mačka s 3 až 4 vlastnosťami.

Pozvánka zobrazuje všetky vlastnosti, ktoré mačka môže mať.

### Postoj



Skákajúci odvážlivec



Vzpínajúca sa kráska



Sediaci šéf



Lenivý povaľáč



Hravá mačička

## Farba srsti



## Vzor srsti



## Doplňky




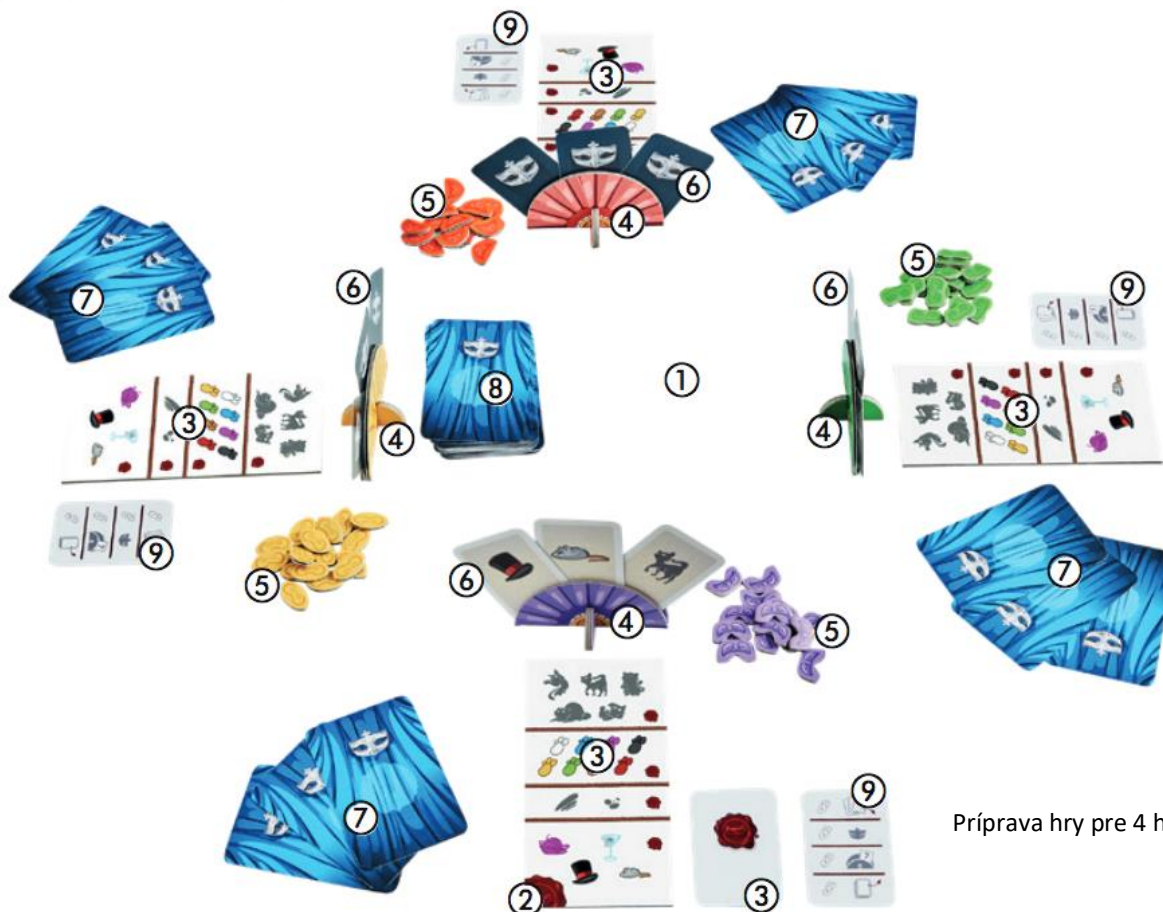
Sú tu tiež mačky bez vzorov na srsti.

Sú tu tiež mačky bez doplnkov.

**7** Červená pečať označuje, koľko tu je kariet s mačkami s každou vlastnosťou.

## Príprava na hru

1. Pri príprave hry ponechajte dostatok voľného miesta uprostred stola. V priebehu hry totiž budú na tanečný parket vstupovať ďalšie a ďalšie mačky.
2. Zamiešajte toľko pozvánok, koľko hráčov hrá hru. Uistite sa, že súčasťou je pozvánka s pečaťou začínajúceho hráča. 
3. Každému hráčovi dajte náhodne vybranú pozvánku. Hráč, ktorý má pečať začínajúceho hráča dostane kartu začínajúceho hráča a položí ju obrázkom nahor pred seba.



Príprava hry pre 4 hráčov

4. Každý hráč si vyberie vejár a položí si ho pred seba. Bude vám slúžiť ako držiak kariet pre karty vlastností.
5. Každý hráč dostane 16 dielikov masky vo farbe svojho vejára.
6. Zamiešajte karty vlastností a rozdajte každému 3 karty, obrázkom dole. To sú 3 vlastnosti vašej mačky. Opatrne vložte tieto karty do svojho vejára tak, by smerovali obrázkom k vám. Uistite sa, že vaše karty nevidia ostatní hráči.  
*Keď sa na začiatku hry rozdajú karty s vlastnosťami, môžete dostať viac vlastností rovnakej kategórie. Nikdy ste nevideli dvojfarebnú mačku? Určite videli! Vaša mačka je pruhovaná a zároveň bodkovaná? Bláznivé, ale nie nemožné!*
7. Zamiešajte karty s mačkami a rozdajte každému hráčovi 3 karty s obrázkami smerujúcimi dole. Každý hráč si vezme tieto karty do ruky bez toho, aby ich ostatní hráči videli.
8. Zo zostávajúcich kariet mačiek vytvorte balíček a položte ho obrázkami dole na stôl tak, aby na neho všetci hráči dosiahli.
9. Každý hráč dostane informačnú kartu. Na tej je krátky prehľad rôznych fáz ťahu.
10. Zostávajúci herný materiál vložte do škatule (nevyužitú vejára, masky a pod.).

## Priebeh hry

Hra sa v smere hodinových ručičiek. Začína začínajúci hráč. Hneď ako všetci hráči dokončili svoj ťah, začína nové kolo hry.

### Jeden ťah sa skladá zo 4 fáz:

1. Hra kartou s mačkou
2. Odhalenie masiek
3. Háďanie vlastnosti (voliteľné)
4. Dobratie karty

#### 1. Hra kartou s mačkou

Vyberte si jednu kartu s mačkou z kariet vo vašej ruke a položte ju obrázkom nahor doprostred stola.



#### 2. Odhalenie masky

**Všetci hráči** (vrátane hráča, ktorý odložil kartu) si skontrolujú, či sa aspoň jedna vlastnosť mačky na odloženej karte zhoduje s jednou z jeho kariet vlastností. Pokiaľ áno, hráč položí jednu zo svojich masiek zo svojej zásoby na kartu s mačkou.

#### Dôležité:

- Aj keď sa zhoduje viac vlastností na karte mačky s vašimi vlastnosťami, môžete **položiť na kartu s mačkou iba jednu masku**.
- Masky kladte na vrchnú časť karty, tak aby mačka bola stále viditeľná.



#### 3. Háďanie vlastnosti (1x) (voliteľné)

Môžete sa rozhodnúť, že túto fázu vášho ťahu preskočíte. Pokiaľ chcete, môžete sa pokúsiť hádať **jednu** kartu vlastností **jedného** z hráčov. Vyberte si jedného spoluhráča a tipnite si jednu vlastnosť, ktorú si myslíte, že má vo svojom vejári. Opytovaný hráč musí pravdivo odpovedať.

- **Pokiaľ si tipnete správne**, vlastnosť sa považuje za odhalenú. Opytovaný hráč musí odstrániť kartu s odhalenou vlastnosťou zo svojho vejára a položiť ju obrázkom nahor pred seba tak, aby ju všetci videli. Pretože ste tipovali správne, dostanete jednu masku od opytovaného hráča z jeho zásoby ako odmenu.

**Dôležité:** Počas fázy odhalenia masky musia hráči naďalej odkladať dieliky masky na karty s mačkou za každú svoju odhalenú vlastnosť.



- **Pokiaľ ste tipovali zle**, musíte dať opytovanému hráčovi jednu zo svojich masiek zo svojej zásoby.

Všetky masky, ktoré dostanete od ostatných hráčov, nechávajú položené pred sebou tak, aby boli vidieť, ale oddelené od svojich zásob.

#### 4. Dobratie karty

Vytiahnite si novú kartu s mačkou z balíčka a pridajte ju k ostatným kartám vo vašej ruke. Teraz váš ťah končí a na rade je ďalší hráč.

**Dôležité:** Všetky karty s mačkami, s ktorými sa už hralo a odložené dieliky masiek zostávajú viditeľné uprostred stola po celú dobu hry.



#### Koniec hry

Koniec hry nastane vo chvíli, keď budú odhalené všetky 3 vlastnosti jedného z hráčov.

Hra stále pokračuje, dokiaľ neskončí aktuálne kolo hry, aby mal každý hráč rovnaký počet ťahov. Počas tohto posledného ťahu však môžu zostávajúci hráči **iba hádať vlastnosť**.

*Nehrá sa so žiadnymi ďalšími kartami s mačkami, neodkladajú sa žiadne masky a nedoberajú sa karty.*

#### Súčet bodov

Teraz si každý hráč spočíta svoje body.

- Za každú získanú masku **súpera** získavate jeden bod.
- Za každú ešte **neodhalenú** vlastnosť získavate jeden bod.



*Príklad: Kathrin získala 5 bodov: 4 odhalené masky a 1 neodhalenú vlastnosť.*

Hráč s najviac bodmi víťazí. V prípade, že je výsledok nerozhodný, víťazí hráč s najviac neodhalenými kartami vlastností. Pokiaľ je aj tak výsledok nerozhodný, obaja títo hráči víťazia.

*Vo výnimočnom prípade, keď hráčom dôjdu dieliky s maskami, hra okamžite končí, a potom sa sčítajú body ako obvykle.*