

KOČKA KARLA



Úžasná postřehová hra pro 3 - 6 hráčů od 4 let

Vaše myšky si užívají hostinu na kusu vynikajícího sýra.
Ale pozor, blíží se mazaná kočka Karla!
Pokud kočka myšky uvidí, budou muset
co nejrychleji utíkat. Kdo bude rychlejší?
Mlsné myšky nebo kočka Karla?

Herní materiál

- 6 dřevěných myšek
- 1 dřevěný kalíšek
v podobě kočky
- 1 plstěný kus sýra
- 1 kostka
- 24 myších karet



Příprava hry

Položte sýr doprostřed stolu tak, aby na něj všichni dosáhli. Každý hráč dostane 1 myšku a 4 karty. Karty položte před sebe na stůl. Nejmladší hráč si vezme kostku a kočku a v prvním kole hry bude hrát za kočku. Všichni ostatní hráči hrají za myšky a umístí své myšky na sýr. Mohou je držet za ocásky, aby bylo možné je rychle odtáhnout.



Průběh hry

Hráč, který hraje za kočku, dá kostku do kočičího kalíšku a kostku hodí. Pozor: Kostku odkryjte vždy tak, aby ji viděli všichni hráči zároveň.

Pokud vám na kostce padla kočka, chytá kočka myšky. Máte jen jeden pokus na to chytit pomocí kalíšku jednu nebo více myšek. Kočka musí vždy přistát na sýru. Všichni ostatní hráči musí své myšky co nejrychleji za ocásky odtáhnout ze sýra pryč. Pokud se vám podaří chytit myšky, dostanete od každého hráče, jehož myšku jste chytili, jednu kartu.



Myšky se vrátí zpět na sýr a vy házíte kostkou znovu. Pokud se vám nepodařilo žádnou myšku chytit, předejte kočku hráči po své levé ruce a položte na sýr svoji myšku. Tento hráč teď bude hrát kočku a ostatní (včetně vás) za myšky, stejným způsobem, jako bylo popsáno výše.

Pokud vám padla myška, nesmíte myšky chytat. Pokud přesto zkusíte nějakou myšku chytit, musíte odevzdat jednu svoji kartu do krabice. Myšky naopak nesmějí utíkat. Pokud nějaká myška ze syra uteče, musí její hráč také odevzdat jednu kartu do krabice. Házejte znovu a zkuste hodit kočku!

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů nemá žádné karty. Vítězí hráč s nejvyšším počtem karet. V případě shody vyhrávají společně všichni, kdo mají nejvíce karet.

Varianty hry

Rychlejším či zkušenějším hráčům je možné hru ztížit. Můžete určit, že někteří hráči nesmějí při hodu kostkou držet myšky za ocas, ale musí mít ruce např. na kolenou, nebo za hlavou.

Pokud vám připadá příliš snadné kočky utéci, vezměte si běžnou hrací kostku za jakékoli jiné hry a určete například, že sudá čísla znamenají kočku a lichá myšku. Uvidíte, že pak bude útek o něco náročnější.

MAČKA KARLA

Herní materiál

- 6 dřevěných myšek
- 1 dřevěný kalíšek v podobě mačky
- 1 plstěný kus syru
- 1 kocka
- 24 myších karet



Úžasná postrehová hra pre 3 - 6 hráčov od 4 rokov

Vaše myšky sa veselo hostia kusom vynikajúceho syra. Ale pozor, blíži sa prešibaná mačka Karla! Ak Karla myšky zbadá, budú musieť č o najrýchlejšie utiecť. Kto bude rýchlejší? Maškrtné myšky alebo mačka Karla?



Príprava hry

Položte syr doprostred stola tak, aby naň všetci dočiahli. Každý hráč dostane 1 myšku a 4 karty. Karty položte pred seba na stôl. Najmladší hráč si vezme kocku a mačku. V prvom kole hry bude hrať za mačku. Všetci ostatní hrajú za myšky a umiestnia svoje myšky na syr. Môžu ich držať za chvostíky, aby ich vedeli rýchlo odtiahnuť.

Priebeh hry

Hráč, ktorý hrá za mačku, vloží kocku do mačacieho kalíška a hodí kockou. Pozor: Kocku odkryte vždy tak, aby ju zbadali všetci hráči zároveň.

Ak vám na kocke padla mačka, chytá mačka myšky. Máte iba jeden pokus, aby ste pomocou kalíška chytili jednu alebo viac myšiek. Mačka musí vždy pristáť na syre. Všetci ostatní hráči musia svoje myšky čo najrýchlejšie odtiahnuť za chvostíky preč zo syra. Ak sa mačke podarí chytiť myšky, dostane hráč, ktorý hral za mačku, od každej chytenej myšky jednu kartu.

Myšky sa vrátia späť na syr a vy opäť hádzate kockou. Ak sa vám nepodarilo chytiť žiadnu myšku, dajte mačku hráčovi po svojej ľavici a položte na syr svoju myšku. Hráč po vašej ľavici bude teraz hrať za mačku a ostatní (vrátane vás) za myšky. Hráte rovnakým spôsobom ako je uvedené vyššie.



Ak na kocke padla myška, nesmie mačka myšky chytat'. Ak napriek tomu mačka skúsi nejakú myšku chytiť, musí jednu svoju kartu odovzdať do krabice. Ani myšky nesmú utekať. Ak niektorá myška zo syra utečie, musí jej hráč odložiť jednu kartu do krabice. Hádzte znova a skúste hodiť mačku!

Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď jeden z hráčov nemá žiadnu kartu. Víťazí hráč s najvyšším počtom kariet. V prípade zhody vyhrávajú spoločne všetci, ktorí majú najviac kariet.

Varianty hry

Rýchlejším či skúsenejším hráčom môžete hru sťažiť. Môžete napríklad určiť, že niektorí hráči nesmú pri hode kockou držať myšky za chvostík, ale musia mať ruky na kolenách či za hlavou.

Ak vám pripadá príliš jednoduché mačke utiecť, vezmite si bežnú kocku z akejkolvek inej hry a určte, ktoré čísla znamenajú mačku, ktoré myšku. Napríklad párne čísla budú mačka a nepárne myška. Uvidíte, že takto bude útek o niečo náročnejší.

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte do prodejny vracet, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.



REKLAMÁCIA: V zriedkavých prípadoch sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu. V takom prípade sa nemusíte vracat' do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás. Napište e-mail na info@mindok.cz alebo zatelefonujte na +420 272 656 610. Chýbajúci materiál vám okamžite pošleme.



© 2014 HUCH! & friends
www.hutter-trade.com
Game design: Susanne Kummer
Design: Sabine Kondriolli /
HUCH! & friends
Made in China

Manufacturer:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg



Výhradní zastoupení
pro ČR a SR:

MINDOK

MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104
Praha 10
www.mindok.cz