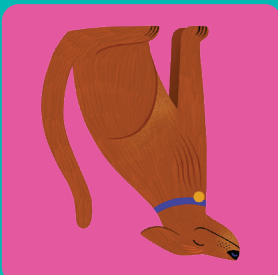
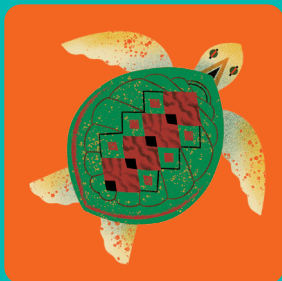


# TWIST UP

Author: Babayaga  
Design: Margaux Carpentier



ans years  
años Jahre  
6-99

Jeu de langage  
Language game  
Sprachspiel  
Juego de habilidad lingüística



# TWIST UP



X 30



3 X 9



3 X 9





## Spielregeln

# TWIST



**Jahre:** 6-99 Jahre

---



**Anzahl der Spieler:** 4-6

---



**Inhalt:** 3 Sets mit 9 transparenten Tierkarten, 3 Sets mit 9 Farbkarten, 30 Aufgabenkarten.

---



**Ziel des Spiels:** Als erstes Team 5 Aufgabenkarten sammeln.

---



**Spielprinzip:** Twist up ist ein Kommunikationsspiel in Teams. In jedem Team zeigt ein Spieler seinem Partner, wie die Tiere gemäß der Aufgabenkarte positioniert werden müssen. Der Spieler, der die Karten platziert, kann die Aufgabe dabei selbstverständlich nicht sehen. Und der Spieler, der die Anweisungen gibt, darf die Karten nicht anfassen.

### Vorbereitung:

2 oder 3 Teams aus jeweils 2 Spielern bilden.

Jedes Team besteht aus einem Spieler, der die Anweisungen gibt (der „Sprecher“), und einem Spieler, der sie ausführt (der „Akteur“). Diese Rollen werden bei jeder Spielrunde getauscht. Jedes Team nimmt ein Set aus 9 Farbkarten und ein Set aus 9 Tierkarten. Die Partner desselben Teams sitzen sich gegenüber.

Die Herausforderungskarten werden verdeckt als Stoß in die Mitte des Tisches gelegt.

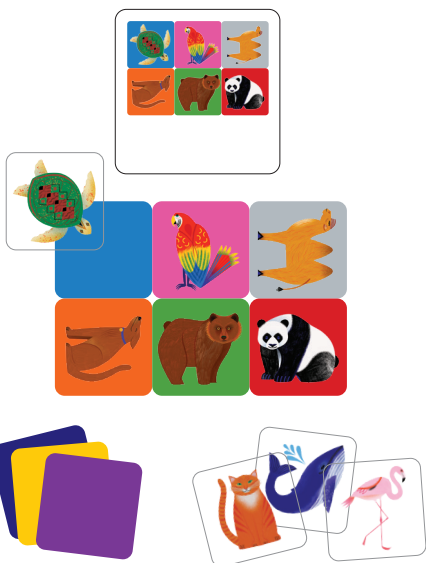
### Spielverlauf:

Die Sprecher jedes Teams ziehen je eine Aufgabenkarte und halten sie geheim in der Hand. Die Akteure dürfen die Aufgabe nicht sehen.

Wenn alle Sprecher eine Karte in der Hand halten, wird das Startsignal gegeben. Die Sprecher geben ihrem jeweiligen Partner gleichzeitig die notwendigen Informationen, damit er mithilfe der Farb- und Tierkarten die Aufgabe zusammensetzen kann.

Die richtige Ausrichtung der Tiere ist Teil der Aufgabe. Die Aufgabenkarten müssen also in der richtigen Ausrichtung gehalten werden.

**Nur die Sprecher dürfen reden, die Partner hören zu und agieren. Sie dürfen keine Fragen stellen, um genauere Informationen zu erhalten.**



Sobald ein Team glaubt, seine Aufgabe erfüllt zu haben, beendet es das Spiel und prüft mithilfe der Aufgabenkarte..

- **Wenn es richtig liegt, gewinnt das Team die Aufgabenkarte.**
- **Wenn es falsch liegt, verliert das Team eine zuvor gewonnene Aufgabenkarte und muss diese unter den Stapel der Aufgabenkarten legen.**

Alle nicht gewonnenen Aufgabenkarten werden unter den Stapel gelegt und eine neue Spielrunde beginnt. Die Sprecher und Akteure aller Teams tauschen ihre Rollen.

**Spielende:** Das erste Team, das 5 Aufgabenkarten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Ein Spiel von Babayaga.