



J02804

[SK] CVÁLAJÚCE KONE - kartová hra

VEK: 5 - 10 ROKOV
POČET HRÁČOV: 2 - 4

[CZ] CVÁLAJÍCÍ KONĚ - karetní hra

VĚK: 5 - 10 LET
POČET HRÁČŮ: 2 - 4

[SK] CVÁLAJÚCE KONE - kartová hra

24 kariet s dráhou / 10 útočných kariet (4 žlté karty spadnutie z koňa / 4 červené karty snívajúci poník / 2 modré karty stratené strmene) / 8 zelených kariet výborného jazdca

Cieľ hry

Uložiť ako prvý 6 kariet s dráhou.

Úroveň 1

Uložiť karty s dráhou v ľubovoľnom poradí. Trvanie: 10 minút

Úroveň 2

Uložiť karty s dráhou v správnom poradí od 1 do 6. Trvanie: 20 minút

Príprava

Zamiešajte všetkých 42 kariet. Každý z hráčov dostane 3 karty. Nerozdané karty sa uložia na kopy, obrázkom nadol. Hráči musia mať v ruke vždy 3 karty.

Pravidlá hry

Začína najmladší hráč. V každom ťahu má hráč 3 možnosti:

- Položí na stôl kartu s dráhou obrázkom nahor a potiahne si kartu z kopy.
- Ak nemôže hrať so žiadnou kartou, tak jednu vráti na spodok kopy, jednu si vezme z vrchu kopy a stráca ťah.
- Použije útočnú kartu voči inému hráčovi a jednu si vezme z vrchu kopy.

Útočné karty

- Spadnutie z koňa (žltá karta) - zasiahnutý hráč vezme jednu zo svojich kariet s dráhou a vráti ju na spodok kopy.
- Stratené strmene (modrá karta) - zasiahnutý hráč vezme dve zo svojich kariet s dráhou a vráti ich na spodok kopy.
- Snívajúci poník (červená karta) - zasiahnutý hráč vynechá ťah.
- Ak je hráč zasiahnutý, môže sa brániť zelenou kartou výborného jazdca (ak ju samozrejme má v ruke). Karta výborného jazdca ruší útočnú kartu. Obe karty hráči vrátia na spodok kopy a každý si vezme kartu z vrchu tak, aby stále mali tri v ruke.

Koniec hry

Víťazom sa stáva hráč, ktorému sa ako prvému podarí umiestniť na stôl 6 kariet s dráhou.

[CZ] CVÁLAJÍCÍ KONĚ - karetní hra

24 karet s dráhou / 10 útočných karet (4 žluté karty spadnutí z koně / 4 červené karty snící poník / 2 modré karty ztracené třmeny) / 8 zelených karet výborného jezdce

Cíl hry

Uložit jako první 6 karet s dráhou.

Úroveň 1

Uložit karty s dráhou v libovolném pořadí. Trvání: 10 minut

Úroveň 2

Uložit karty s dráhou ve správném pořadí od 1 do 6. Trvání: 20 minut

Příprava

Zamíchejte všech 42 karet. Každý z hráčů dostane 3 karty. Nerozdané karty se uloží na kopy, obrázkem dolů. Hráči musí mít v ruce vždy 3 karty.

Pravidla hry

Začíná nejmladší hráč. V každém tahu má hráč 3 možnosti:

- Položí na stůl kartu s dráhou obrázkem nahoru a potáhne si kartu z kopy.
- Pokud nemůže hrát s žádnou kartou, tak jednu vrátí na spodek kopy, jednu si vezme z vrchu kopy a ztrácí tah.
- Použije útočnou kartu vůči jinému hráči a jednu si vezme z vrchu kopy.

Útočné karty

- Spadnutí z koně (žlutá karta) - zasažen hráč vezme jednu ze svých karet s dráhou a vrátí ji na spodek kopy.
- Ztracené třmeny (modrá karta) - zasažen hráč vezme dvě ze svých karet s dráhou a vrátí je na spodek kopy.
- Snící poník (červená karta) - zasažen hráč vynechá tah.
- Pokud je hráč zasažen, může se bránit zelenou kartou výborného jezdce (pokud ji samozřejmě má v ruce). Karta výborného jezdce ruší útočnou kartu. Obě karty hráči vrátí na spodek kopy a každý si vezme kartu z vrchu tak, aby stále měli tři v ruce.

Konec hry

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu podaří umístit na stůl 6 karet s dráhou.

play atelier
let's play!