

Autoři: Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Ohki, Hiromi Oikawa a Shotaro Nakashima  
Ilustrace: Laura Michaud a Shintaro Ono

# představ si!

hra o obrazotvornosti a představivosti

Pro **3** až **8** hráčů od **12** let



Pravidla hry

## ★ OBSAH HRY

- 60 **průhledných karet**
- 65 **oboustranných karet zadání**
- 35 **žetonů** (25 žetonů „1 bod“ a 10 žetonů „3 body“)
- 1 pravidla hry

## ★ CÍL HRY

Pomocí **průhledných karet** se snažíte ostatním znázornit zadané heslo nebo se snažíte heslo uhodnout, když jej znázorňuje někdo jiný. Za správné odpovědi i správné znázornění získáváte vítězné body.

Kdo má na konci hry nejvíce bodů, vyhrává.

## ★ PŘÍPRAVA

- Rozložte všechny **průhledné karty** na stole tak, aby tvořily velký kruh.
- **Žetony** umístěte na stůl v pohodlném dosahu všech hráčů.
- Zamíchejte **karty zadání** a utvořte z nich dobírací balíček.





## ★ PRŮBĚH HRY

Začíná nejtvrdivější hráč (pokud se nemůžete dohodnout, kdo je nejtvrdivější, začíná nejmladší hráč). Hráči se střídají po jednotlivých tazích. Ve svém tahu znázorňuje aktivní hráč ostatním zadané heslo pomocí **průhledných karet** a snaží se, aby jej ostatní hráči uhodli.

Hráčův tah probíhá v těchto krocích:

### 1 Vezme kartu zadání z dobíracího balíčku.

Některý z ostatních hráčů náhodně určí číslo mezi 1 a 8. Toto číslo udává, které heslo z karty zadání bude aktivní hráč znázorňovat.

- Pokud vybrané heslo neznáte, nebo vám uniká jeho význam, můžete si vybrat sousedící heslo, nacházející se o řádek výše nebo níže, než bylo heslo původní (pro tyto účely jsou uvažována čísla 1 a 8 jako sousedící).

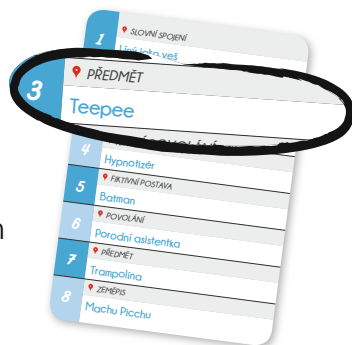
**Poznámka:** Začátečníci a mladší hráči si mohou vybrat jakékoliv heslo z karty dle vlastního uvážení.

### 2 Nahlas přečte náповědu k heslu, která je označena symbolem 📍.

- ### 3 Umisťováním průsvitných karet doprostřed kružnice se snaží znázornit ostatním hráčům zvolené heslo. Je možné použít libovolné množství karet. Můžete je rozkládat, pohybovat s nimi, skládat je přes sebe či jinak s nimi manipulovat dle vašich potřeb, abyste ostatním předvedli, co jim chcete sdělit (viz příklady na následujících stránkách).

#### 🚫 NESMÍTE VŠAK:

- mluvit ani dělat jakékoliv zvuky,
- pomocí karet skládat písmena či číslice,
- gestikulovat (můžete ale část karty rukou či prsty zakrýt, chcete-li).

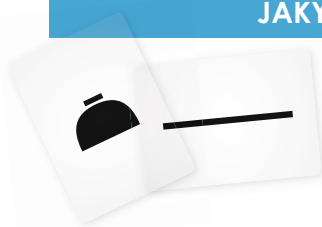


Ostatní hráči mohou **neomezeně hádat správnou odpověď** ihned poté, co položíte první kartu. První hráč, který uhodne hledané heslo, a rovněž hráč, který heslo napovídal pomocí karet, obdrží oba 1 vítězný bod. Každý z nich si vezme jeden jednobodový **žeton 1** ze zásoby.

- Pokud správnou odpověď vysloví **současně** více hráčů, získá 1 vítězný bod každý z nich.

### ABYSTE SPRÁVNĚ ZNÁZORNILI VAŠE HESLO:

Používejte, **JAKÉKOLIV KARTY** chcete,  
**JAKÝMKOLIV ZPŮSOBEM** chcete!



Můžete je

**KOMBINOVA**T

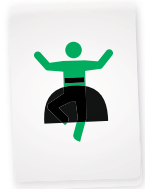


Klobouk!



Můžete **SKRÝ**T  
části obrázků prstem!

Můžete je  
**DÁVAT PŘES SEBE**



A zase klobouk!



No vida!  
Parádní tanečnice!



Můžete s nimi  
**POHYBOVAT**



Hopsá!

A nebo můžete tohle  
všechno dělat **ZÁROVEŇ!**



Letadlo  
krouží...

... nějaká postava se  
šplhá po budově...



King Kong!

🕒 Napovídání není pevně časově omezeno. Když ale nikdo nemůže heslo delší dobu uhadnout a všichni se na tom shodnou, hráčův tah je ukončen a nikdo nezíská žádný bod.

## Tah dalšího hráče

Všechny použité **průhledné karty** se ze středu umístí zpět do kruhu. Začíná tah dalšího hráče (po směru hodinových ručiček).

## ★ KONEC HRY

Hra končí poté, co každý hráč dvakrát úspěšně předvedl zadané heslo. Vítězí hráč, který získal nejvíce vítězných bodů. V případě remízy si zahrajte ještě jednu partii!



## 🏆 HERNÍ VARIANTA „A JEŠTĚ VÍCE FANTAZIE!“

Po několika partiích se již nemusíte omezovat na karty zadání a můžete si vymyslet vlastní hesla. Nezapomeňte vždy nahlas vyslovit nápovědu k heslu (film, postava, knížka atd.) a hurá na to! Vaše hesla mohou být třeba z oblasti společných zájmů a koníčků (umění, názvy knížek, deskové hry...) anebo klidně osobní věci, lidé či události, ke kterým máte nějaký vztah („Jindrova oblíbená hračka“, „kam pojedeme na dovolenou?“ nebo „teta Kateřina“...).

**Snažte se vždy vymýšlet takové heslo, kterému budou všichni hráči rozumět!**

⊘ **S PRŮHLEDNÝMI KARTAMI můžete dělat, co je libo, ale...**

- Nesmíte **mluvit, zpívat** ani dělat jakékoliv jiné **zvuky!**
- Nesmíte **gestikulovat** holýma rukama, pouze s kartou či kartami!
- Nesmíte pomocí karet skládat **písmena** či **číslice!**

✂ **ANO, ZAJISTĚ že můžete:**

- použít, **kolik karet je vám libo,**
- karty **skládat, překrývat, kombinovat** je a **hýbat** s nimi,
- **skrývat** části karet pomocí prstů,
- **zvednout** karty ze stolu a pohybovat s nimi v prostoru, ale pozor, abyste se moc nerozvášnili a nezačali gestikulovat holýma rukama!

REXhry.cz  
Údolní 42  
602 00 Brno  
obchod@rexhry.cz  
www.rexhry.cz  
[f](#) /rexhry

