

Haba_304532 Země Evropy

Rychlá vědomostní hra pro 2 – 4 cestovní průvodce od 8 do 99 let.

Délka hry: 20 min.

Autor hry: Markus Nikisch

Ilustrace: Thies Schwarz

Redakce: Therese Schumann

Po Evropě cestují čtyři dezorientovaní turisté. Každý den přijíždí turistický autobus do jiné země – a chudáci turisté již nevědí, kde jsou. Pomozte jim zjistit, kde se právě nacházejí, pomocí nápověd o každé zemi. Čím méně nápověd budete potřebovat, tím víc dopředu můžete turisty posunout. **Cílem hry je být první, kdo se svým turistou dokončí cestu po Evropě!**

Obsah hry

4 figurky turistů, 1 herní deska, 4 informační tabulky s vlajkami, 76 hracích karet (51 karet zemí, 16 karet s odpověďmi, 8 karet rizik, 1 karta „Dívání zakázáno!“), 1 pravidla hry.

Příprava na hru

Položte herní plán doprostřed stolu. Každý hráč dostane informační tabulku s vlajkami, figurku turistu a karty s odpověďmi a karty rizik odpovídající barvy. Figurky turistů postavte na oranžové startovní políčko. Karty s odpověďmi a karty rizik si položte lícem (obrázkem) dolů před sebe. Zamíchejte karty zemí a z dvanácti karet vytvořte balíček, stranou s odpovědí nahoru. Poté položte na balíček kartu „Dívání zakázáno!“ a položte balíček vedle herní desky. Zbylé karty zemí a další herní materiál, který nebudete používat, vraťte do krabice.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejstarší hráč. Vyzvěte ostatní hráč, aby prokázali jejich odborné znalosti o Evropě. Vezměte z hromádky jednu kartu pod kartou „Dívání zakázáno!“ Tajně se podívejte na nápovědy a vyberte jednu z nich. Po každé nápovědě, kterou dáte, položte před sebe kartu země tak, aby ostatní hráči dobře viděli možnosti označené písmeny A, B, C a D. Nápovědu čtete nahlas a pomalu a zopakujte ji, pokud je to potřeba.

Karty zemí

Přední strana

Každá karta obsahuje čtyři nápovědy:



Kód země: Přečtěte nahlas číslo vedle malého dalekohledu. Ostatní hráči nyní hledají na herní desce zemi s tímto kódem.

Hlavní město: Přečtěte nahlas název hlavního města.

Kód vlajky: Přečtěte nahlas číslo vedle malé vlajky. Ostatní hráči se podívají na informační tabulku a hledají vlajku s odpovídajícím číslem.

Nápověda 50:50: Zvolte si dvě země ze zadní strany karty zemí, které nejsou správné a řekněte odpovídající písmena.

Doporučení: Snažte se nedávat nápovědu 50:50 hned na začátku.

Zadní strana:



Jak dát svou odpověď: Svou kartu s odpovědí můžete odložit poté, co jste dostali první, druhou, třetí nebo čtvrtou nápovědu.

Položte vaši kartu s odpovědí obrázkem dolů vedle jednoho z políček na vnější straně herní desky.

- Po první nápovědě vedle políčka se čtyřmi puntíky.
- Po druhé nápovědě vedle políčka se třemi puntíky.
- Po třetí nápovědě vedle políčka se dvěma puntíky.
- Po čtvrté nápovědě vedle políčka s jedním puntíkem.

Hráč, který dává nápovědy, stále rozdává nápovědy, dokud všichni hráči neodloží kartu s odpovědí. Po poslední nápovědě musí již všichni hráči odložit kartu s odpovědí.

Důležité: Jakmile hráč již odložil kartu s odpovědí, musí karta na tomto místě zůstat! Nesmíte ji přesouvat, dokonce ani v případě, že zjistíte, že jste se mylili, poté, co jste dostali další nápovědy! V takové situaci však můžete použít vaše karty rizik.

Karty rizik

Každý hráč má dvě karty rizik.

„Pozor, nápad!“

Odpověď, kterou jste již dali, můžete opravit tak, že ji zakryjete kartou rizika. Poté položte na kartu rizika novou kartu s odpovědí. Pokud je odpověď správná, body u karty s odpovědí jsou platné. Pokud však byla správná první odpověď a „opravená“ odpověď špatná, body nezískáváte.

„Krádež bodů“

Položte kartu rizika na kartu odpovědi jiného hráče. Pokud je tato odpověď správná, získáváte body, zatímco druhý hráč nedostane nic a nemůže v tomto kole posunout svou figurku turistu. Pokud však nebyla jeho karta s odpovědí správná, použití vaší karty rizika je neplatné a nedostáváte žádné body.

Každou kartu rizika můžete použít během hry pouze jednou. Karty rizik, které jste již použil, se odstraní ze hry.



Konec kola hry

Kolo hry končí ve chvíli, kdy všichni hráči odložili svou kartu s odpovědí. Hráč, který dával ostatním hádat, odhalí odpověď a ostatní hráči otočí své karty s odpovědí.

Správná odpověď?

- **Ano!** Výborně! Posuňte svou figurku turistu o tolik políček, kolik puntíků je na odpovídajícím políčku u vaší odpovědi.
- **Ne!** Nevadí! Váš turista je stále dezorientovaný a nemůže se posunout dopředu. Nezoufejte! V příštím kole budete mít další šanci.



Nové kolo hry

Jakmile všichni hráči, kteří uhodli správnou odpověď, posunuli svého turistu, začíná nové kolo hry. Odstraňte kartu země z předchozího kola ze hry. Nyní je na řadě další hráč, který vyzývá ostatní hráče. Vezme si novou kartu země a dává nápovědu.

Konec hry

Jakmile jeden z hráčů posunul svého turistu na startovní políčko, nebo ho přešel, právě probíhající kolo hry stále pokračuje, dokud všichni hráči kolo nedohrají. Pokud na startovní políčko dojde nebo ho přejde více než jeden hráč, vítězí ten, jehož turista se dostal dále. Pokud se dva nebo více hráčů dostali do stejné vzdálenosti, výsledek je nerozhodný.

Pokud po 12 otázkách žádný turista nedošel na startovní políčko, vítězí hráč, který se dostal nejdále.

Poznámka: Samozřejmě můžete vzít z krabice více karet zemí a pokračovat ve hře, dokud první turista nedojde na startovní políčko.

Varianta pro znalce Evropy

Tato varianta hry se hraje stejně jako základní varianta, s následujícími změnami:

- Místo karet s odpověďmi použijete malý kousek papíru a tužku.
- Vyzývající hráč drží kartu země tak, aby ostatní hráči neviděli možnosti odpovědí!
- Dávají se pouze tři nápovědy. Nápověda 50:50 se přeskočí.
- Z tohoto důvodu se odpovědi pokládají pouze na políčka se čtyřmi, třemi nebo dvěma puntíky.
- Po každé nápovědě mohou hráči tajně napsat zemi, která se hledá a položit kousek papírku vedle odpovídajícího políčka na odpovědi.

Vítěz této varianty hry je opravdový znalec Evropy!

** Zatímco západ, východ a jih Evropy jsou jasně ohraničeny moři, východní hranici s Asií nelze tak snadno určit. Jednou z možných definic, která je dosud obecně přijímána, byla definice švédského geografa Philipa Johana von Strahlberga (1676 - 1747). Podle něj tvoří zeměpisnou hranici pohoří Ural, řeka Emba a Manychova deprese na severu pohoří Kavkaz a byla uznána v roce 1730 ruským carem a vědci. Podle tohoto vymezení leží 47 zemí zcela nebo částečně v Evropě. Evropa se mezitím politicky organizovala do řady institucí, jako je Evropská unie (EU), Organizace pro bezpečnost a spolupráci v Evropě (OBSE) a Evropská rada. Od roku 2004 je také Kypr členem Evropské unie. V této hře tedy najdete 51 karet zemí.*