

Haba_303807 Hasiči – moje první hra

Kooperativní hra na paměť pro 1 – 4 hasiče od 2 let.

Autor hry: Annemarie Wolke

Ilustrace: Anna-Lena Filipiak

Délka hry: 10 min.

Milí rodiče,

těší nás, že jste si vybrali tuto hru ze série Moje první hry. Je to dobrá volba, která umožní vašemu dítěti rozvíjet důležité dovednosti hravou formou. V tomto návodu dostanete řadu tipů a návrhů, jak můžete společně s vaším dítětem objevovat herní materiál a používat ho při hře a jejích variantách. Hra stimuluje různé schopnosti dítěte, např.: paměť, přiřazování, jemnou motoriku, koordinaci oko-ruka a rozvoj řeči. Paměťová hra uvede vaše dítě do světa her a pomůže mu naučit se hrát podle pravidel. Prostřednictvím jednoduše popsaného návodu vaše dítě pozná vzrušující svět hasičů a naučí se lépe rozumět pravidlům hry a dodržovat je. Ale co je nejdůležitější, vaše dítě zažije spoustu zábavy. Děti se tak učí a rozvíjejí jednoduchou cestou, aniž by si toho vlastně všimly.

Přejeme vám nádherné okamžiky při objevování a spoustu zábavy při hraní s vaším dítětem!

Vaši tvůrci hraček pro zvědavé děti



Poznámka: Opatrně vytlačte dílky z kartonu. Zbytky kartonu ihned zlikvidujte, mohou obsahovat malé části.

Obsah hry

1 hasičská stanice (spodní díl krabice), 1 figurka - hasič Max, 1 hasicí přístroj, 1 kbelík, 1 hadice, 1 hasičský vůz, 8 půlkruhových dílků s cestou, 6 kulatých dílků s vybavením, 1 pravidla hry.

Objevování detailů pomocí volné hry

Při volné hře se dítě seznamuje s herními figurkami a materiálem a oživuje je. Hrajte společně! Prozkoumejte společně obrázky v hasičské stanici a jejím okolí. Podívejte se na hadici, dřevěný kbelík a hasicí přístroj a na dílky s vybavením, ukazujte vašemu dítěti stejné obrázky na stěnách hasičské stanice. Nechte dítě, aby pokládalo dílky vedle odpovídajících obrázků na stěnách a aby každou věc správně rozpoznalo a pojmenovalo.

Pozorně se společně podívejte na přední a zadní stranu půlkruhových dílů. Jaký je rozdíl? Co způsobilo požár?

Nyní může vaše dítě připojit hadici do otvoru na straně herní krabice a do otvoru ve figurce hasiče Maxe a stát se hasičem s hadicí, kbelíkem nebo hasicím přístrojem. Dítě může vydávat zvuky, které se hodí k jeho roli, jako je voda tekoucí z hadice nebo syčení hasicího přístroje. Nechte své dítě jezdit s hasičským vozem a vydávat přitom zvuky sirény a procvičovat si tak jemnou motoriku. Nyní se vaše dítě seznámilo s herním materiálem a obrázky.

Před první hrou hovořte s vaším dítětem o hasičích a jejich práci. Co už vaše dítě ví? Co dělají hasiči? Co z toho je obsaženo ve hře? Vidělo vaše dítě někdy skutečný hasičský vůz? Diskutujte společně, kde a v jaké situaci jste již viděli hasiče nebo hasičský vůz. To hravou formou podporuje vyjadřovací schopnosti a naslouchání, stejně tak jako fantazii vašeho dítěte!

Některé děti samostatně rozvíjejí své role ve hře a postupně si při hraní s figurkami vymýšlejí vlastní příběhy. Dětská fantazie nemá žádné hranice! Napojte hadici a vyrazte hasit další požár!

Dětem, které jsou o něco starší a znají herní materiál, můžete pokládat otázky týkající se detailů na obrázcích v hasičské stanici a jejím okolí. Například: Kolik myší najdeš? Vidíš slunečnici? Co tady hasič dělá? Kde je kočka? Najdeš spícího hasiče?...



Oheň! Oheň!

Doposud byl u hasičů v Habatown klidný den. Náhle se z hasičské stanice ozve hlasitý zvuk sirény. Ve městě je požár! Hasiči Max a Anton se bleskově připraví, naskočí do zářivě červeného hasičského vozu a pospíchají bojovat s ohněm. Za kvílení sirény a vybavení hadicí, kbelíkem a hasicím přístrojem vědí, co mají dělat! Kdo ví, kde v hasičském voze najít vybavení, které požár rychle uhasí?

Před začátkem hry

Položte spodní díl krabice doprostřed herní plochy a odstraňte veškerý herní materiál. Ke každé vnější stěně hasičské stanice položte dva půlkruhové dílky, stranou s ohněm směřující nahoru. Pro pokládání dílků není žádné určené pořadí. Zbylý herní materiál odložte mimo spodní díl herní krabice.



Průběh hry

Příprava na hašení požáru:

Nejprve všichni hasiči pomáhají naložit vybavení do hasičského vozu. Budete potřebovat šest kulatých dílků s vybavením a hasičský vůz. Prohlédněte si společně věci zobrazené na dílcích a pojmenujte je (kbelík, hasicí přístroj, hadice, oheň). Pokládejte šest dílků jeden po druhém na odpovídající kruhy na hasičském voze, aby si děti mohly zapamatovat jejich pozice.



Při první hře můžete umístit dílky obrázkem nahoru bez použití dílků s ohněm. Důraz je pak kladen na shodu a pojmenování položek. Jakmile se děti seznámí s tím, jak hra funguje, mohou si zahrát klasickou hru na paměť – dílky zamícháte a položíte lícem dolů do kruhů na hasičském voze. To zvyšuje úroveň obtížnosti, ale o to větší je úspěch, když najdete odpovídající dílek!

Ve městě vypuklo několik požárů. Musí být uhašeny! Hasiči Max a Anton jsou na cestě s velkým hasičským vozem, který je vybaven výsuvným žebříkem. Max vyskočí z hasičského vozu a pustí se do práce. Postavte figurku Maxe na jakýkoliv dílek cesty vedle hasičské stanice (spodní část herní krabice). Anton zůstává v hasičském voze, odkud má volný výhled na to, co se děje.

Děti hrají ve směru hodinových ručiček. Začíná dítě, které umí nejlépe napodobit hasičskou sirénu.

Podívejte se na dílek, na kterém stojí Max. Co tady hoří? Vnější stěna hasičské stanice je vidět za hasičem Maxem. Co tam vidíte?

• Hydrant nebo hasičský vůz?

- Potřebujete hadici, abyste uhasili oheň.

• Kbelík

- Potřebujete kbelík, abyste uhasili oheň.

• Hasicí přístroj

- Potřebujete hasicí přístroj, abyste uhasili oheň.

Vyhledejte odpovídající vybavení v hasičském voze tak, že otočíte jeden z dílků. Vyzvěte děti, aby si pomáhaly.

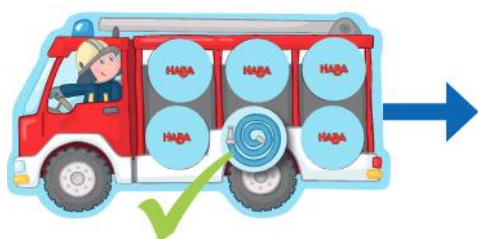
Našlo dítě odpovídající dílek?

Ano? Výborně!

• Pokud je na dílku hasicí přístroj nebo kbelík, vezměte dřevěnou figurku a s její pomocí bojujte s ohněm.

• Pokud dílek ukazuje hadici, vezměte hadici a vložte ji do otvoru ve figurce hasiče Maxe a druhý konec opatrně zasuňte do otvoru ve zdi hasičské stanice (hydrant nebo hasičský vůz). Nyní jste hasičem Maxem a můžete uhasit oheň!





Děti se nyní vžijí do role hasičů a podle své fantazie mohou například předvádět zvuky vody.

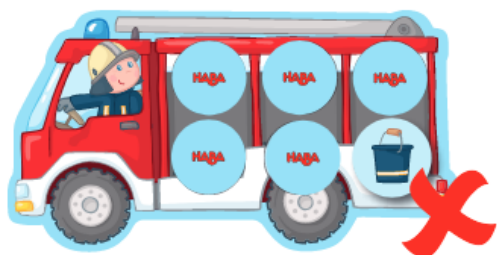
Hurá, oheň je pryč! Nyní můžete otočit dílky cesty a také otočit dílky s vybavením v hasičském voze.



Ne? Škoda!

- Otočili jste jiný dílek s vybavením než ten, který jste hledali. *Otočte jednoduše dílek znovu obrázkem dolů, ale zapamatujte si, kde je!*

- Ale ne! Obrátil jsi dílek s ohněm! Oheň opět začíná hořet! *Otočte dílek cesty, který jste již uhasili, zpět hořící stranou nahoru. Budete tam muset jít znovu později a oheň uhasit. Pokud zde ještě nejsou žádné uhašené dílky, nic se neděje. Otočte dílek s ohněm znovu obrázkem dolů a zapamatujte si dobře jeho pozici, aby nedošlo znovu k vypuknutí požáru.*



Nyní je na řadě další dítě.

- Pokud byl uhašen oheň na dílku, na kterém stojí hasič Max, dítě posune hasiče Maxe na další dílek cesty s ohněm.
- Pokud oheň nebyl uhašen, dítě znovu hledá potřebné vybavení.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy hasič Max uhasil všechny požáry. Gratulujeme! Jste hasiči – hrdinové města Habatown a zachránili jste město před požáry!

Varianty hry

Úroveň obtížnosti hry můžete jednoduše upravit. Platí stejná pravidla, jako pro základní hru, ale s následujícími změnami:

1. Pro náročnější hru odstraňte z hasičského vozu jeden z dílků s ohněm. Pokaždé, když dílek znovu otočíte obrázkem dolů, položíte ho na jiné místo v hasičském voze, čímž se zvýší nároky na paměť.
2. Aby hra získala prvky soutěže, dítě, které úspěšně uhasí oheň (poté, co našlo dílek s odpovídajícím vybavením), nechá si tento dílek jako odměnu. Hráč s nejvyšším počtem dílků na konci hry vítězí. Pokud je výsledek nerozhodný, vítězí obě děti. Kulaté dílky s ohněm nebudete potřebovat a můžete je odstranit ze hry.

Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové