



DJ08483 Farma zvierat

Vek: 4 – 8 rokov | **Počet hráčov:** 1 – 4 | **Dĺžka hry:** 10 min.

Obsah hry:

1 štartovacie políčko (farmársky dvorček), 1 cieľové políčko (lúka), 5 dielikov cesty, 1 políčko predstavujúce rybník, 4 veľké figúrky zvieratiek (krava, ovca, osol a prasiatko), 1 veľká figúrka traktora, 12 malých zvieratiek (každé zvieratko je zastúpené 2 malými bielymi figúrkami a 1 malou červenou figúrkou) a 1 látkové vrecúško.

Cieľ hry:

Kooperatívna hra, v ktorej musíte doviest' na lúku aspoň jeden druh zvieratka, skôr, než sa vráti farmár na svojom traktore z dediny. Aby ste mohli presúvať zvieratká, musíte nájsť ich menšiu verziu po hmate vo vrecúšku. Ale pozor, musíte nájsť biele zvieratká, nie červené!

Príprava na hru:

Vytvorte uprostred stola cestičku zo 7 dielikov (štartovacie pole, 5 polí s cestou, cieľové pole lúky). Pole s rybníkom položte neďaleko. Na štartovacie pole postavte 4 veľké zvieratká, traktor postavte na cieľové políčko a 12 malých zvieratiek vložte do vrecúška.

Priebeh hry:

Začína hrať najmladší hráč. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý začína hru, vytiahne z vrecúška jedno zvieratko.

- **Pokiaľ hráč vytiahol biele zvieratko**, hráči môžu posunúť veľkú figúrku tohto zvieratka o jedno políčko smerom k lúke. Malé zvieratko potom postavte na jedno z piatich miest na políčku s rybníkom.
- **Pokiaľ hráč vytiahol červené zvieratko**, hráči musia posunúť traktor o jedno políčko smerom k farme. Malé zvieratko potom postavte na jedno z piatich miest na políčku s rybníkom.

Hráči sa môžu medzi sebou radiť, aké zvieratko by bolo vhodné vytiahnuť z vrecúška, ale konečné rozhodnutie je na hráčovi na ťahu.

Potom pokračuje v hre ďalší hráč.

Hneď ako sú obsadené všetky miesta na políčku s rybníkom, vráťte všetky malé zvieratká späť do vrecúška!

Tip:

Malé figúrky zvieratiek sú zmenšené verzie väčších figúrok, ktoré sú na stole. Na rozpoznanie zvieratiek podľa hmatu sledujte ich tvar:

- *Figúrky ovce a prasiatka sú menšie.*
- *Figúrka ovce má na sebe hrbolčeky, figúrka prasiatka je hladká.*
- *Figúrky kravy a osla sú väčšie.*
- *Figúrka osla má dlhý krk, figúrka kravy je zaguľatená.*

Záver hry:

Pokiaľ sa jedno zo zvieratiek dostalo na lúku skôr, než sa traktor s farmárom vrátil na farmu, všetci hráči vyhrali! Pokiaľ bol ale farmár rýchlejší, všetci hráči hru prehrávajú.

Autor hry: Karin Hetling