

## HRADNÝ LABYRINT (HABA 303993)

Napínavá hra na zručnosť a pamäť pre 2 – 4 hráčov medzi 5 a 99 rokmi.

Hra má viac úrovní obťažnosti, je možné ju hrať ako kooperatívnu hru, alebo hrá každý za seba.

**Dĺžka hry:** 20 minút

*Na hrade doteraz panoval pokoj a jedinou starosťou žaby Francesca bolo loviť zlatú loptu zo zámockého rybníka. Náhle jednému obyvateľovi hradu niečo vypadlo z okna a zagúľalo sa do rybníka: slúžka nemôže nájsť svoje kľbko vlny, kúzelník zúfale hľadá krištáľovú guľu a kuchár stratil hlávku kapusty. Len Francesco "šplhajúca žaba" môže tieto predmety nájsť.*

*Všetky okenice sú však zatvorené a Francesco najprv potrebuje nájsť príslušných obyvateľov hradu, než začne šplhať po strmej hradnej veži. Pomôžete Francescovi vrátiť všetky stratené predmety správnym obyvateľom hradu?*

### Obsah:

- hracia doska s hradným rybníkom
- spodný diel škatule
- 4 kartónové priečky
- 1 presýpacie hodiny
- 4 svorky (na spojenie plánika)
- plánik hradu A a B, skladací plán C
- 10 guľôčok (= predmety patriace obyvateľom hradu)
- 1 žaba na 2 povrázkoch s 2 drevenými guľôčkami
- 20 kartičiek s portrétmi
- 10 okien s obyvateľmi hradu

**Pred prvou hrou: najprv zostavte hrad!** (môžete požiadať spoluhráča o pomoc so zostavením):

1. Vyberte 4 herné dosky (opatrne zatlačte na časti označené symbolom na plániku hradu A a B, skladáciu hernú dosku a hraciu dosku s hradným rybníkom). Puzzle-dieliky v plániku veže A sa v základnej hre nepoužívajú. Opatrne vyberte okná s obyvateľmi hradu.

*Časti hry s týmto symbolom sa už nebudú používať a môžete ich vyhodiť. Všetko ostatné sa využije na hru.*

2. Pripravte si prázdnu spodnú časť škatule. Vezmite štyri priečky, zostavte ich dohromady, vždy dve priečky rovnobežne a vytvorenú mriežku položte na dno škatule.
3. Na mriežku položte hraciu dosku s hradným rybníkom.
4. Zostavte hradnú vežu a šplhajúcu žabu; položte na seba skladací herný plán, plán veže B a plán veže A (v tomto poradí). Využite 4 svorky na spojenie hracích dosiek na označených políčkach.
5. Vsúňte stranu hradnej veže s oknami do širšieho otvoru za rybník a druhú časť do zadného otvoru.
6. Vezmite žabu na povrázkoch a na strane s oknami prevlečte oba konce **dvoma kovovými svorkami** v hornej časti hradnej veže tak, aby bolo žabu vidieť. Potom navlečte na oba konce povrázok drevené guľôčky a na konci zaviažte pevný uzol.

### Šplhajúca žaba je hotová!

Keď budete neskôr hru baliť späť do škatule, vyberte z hracej dosky hradnú vežu. V škatuli môžete nechať zostavenú mriežku. Všetky ostatné menšie časti vložte do škatule. Vežu nechajte zostavenú, pripevnite svorky na hernú dosku a položte ju na kartónovú mriežku tak, aby i žaba s povrázkami šla uložiť do škatule. Navrch umiestnite návod hry a hraciu dosku s rybníkom. Potom môžete zavrieť škatuľu vekom.

Pokiaľ hráte hru po prvýkrát, vyskúšajte si niekoľkokrát vyvažovanie žaby pomocou drevených guľôčok. Umiestnite guľôčku na hlavu žaby a vezmite do rúk oba konce povrázok. Ťahom a uvoľňovaním jedného alebo oboch koncov povrázku môžete pohybovať žabou nahor na hradnú vežu alebo do strán. Snažte sa pohybovať žabou okolo otvorov v stene na hracej doske (lepšie sa vám potom pri hre bude šplhať).

### Príprava na hru

Umiestnite hrad do stredu stola tak, aby každý z hráčov videl na hradnú vežu. Jednu súpravu s jedným obyvateľom hradu odložte stranou (1x okno, 2x kartičky s portrétom). Zamiešajte zostávajúcich 9 kartičiek okien s obyvateľovi hradu a obráťte ich obrázkami nadol (=obrázky s obyvateľmi hradu smerujú nadol) a umiestnite ich na 9 z 10 okenných otvorov tak, aby nikto dopredu nevidel, kde sa obyvatelia hradu nachádzajú.

Zamiešajte zostávajúcich 18 kartičiek s portrétmi a vytvorte z nich doberací balíček (obrázky smerujú nadol), ktorý položte pred hradnú vežu. Blízko si nechajte položené presýpacie hodiny.

*Príklad súpravy s jedným obyvateľom hradu*

### Základná hra

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Otočte vrchnú kartičku s portrétom z balíčka kariet: obyvateľovi hradu, ktorý je na karte, vypadla guľôčka z okna a žiada šplhajúcu žabu, aby mu cennú vec priniesla späť. Žabe s úlohou pomáhate. Hra sa skladá z dvoch častí:

1. Nájsť obyvateľa hradu za okenicami.
2. Vrátiť predmety obyvateľom hradu.

#### Časť 1: Nájsť obyvateľov hradu za okenicami.

V ktorom okne je teraz obyvateľ hradu?

Otočte okno, za ktorým si myslíte, že sa skrýva obyvateľ hradu, ktorý je zobrazený na kartičke.

#### Je to ten istý obyvateľ hradu?

- **Nie**, bohužiaľ to nie je hľadaný obyvateľ hradu. Otočte kartičku s oknom späť a umiestnite ju **do iného otvoreného** okna. Ďalší hráč otočí kartičku s oknom a snaží sa nájsť obyvateľov hradu.
- **Áno**, je to hľadaný obyvateľ hradu. Vráťte obyvateľa hradu späť do okna, tak, aby bol vidieť. Teraz prejdite k 2. časti hry.

#### Časť 2: Vrátene predmetov obyvateľom hradu.

Našli ste správneho obyvateľa hradu? Položte žabu pred trón pred hradnou vežou. Vezmite guľôčku (rovnakej farby ako tá, ktorú má obyvateľ hradu na obrázku) a položte ju na hlavu žaby. Do oboch rúk chyťte guľôčky na koncoch povrázku. Ťahaním za jeden a druhý koniec povrázku manévrujte s figúrkou žaby a šplhajte s ňou po kamennej stene nahor alebo do strán a snažte sa premiestniť guľôčku k obyvateľom hradu.

### Meranie času

Hráč naľavo si vezme presýpacie hodiny a postaví ich pred seba. V tomto kole bude jeho úlohou kontrolovať presýpacie hodiny po dobu, kedy žaba hľadá cestu k obyvateľovi hradu. Hneď ako dá signál ku štartu, otočí presýpacie hodiny a môžete začať šplhať. Presýpacie hodiny sa musia strážiť a zavolať „stop“, hneď ako je vymeraný čas na konci (ostatní hráči mu môžu pomáhať).

**Tip:** Pokiaľ ste v hre nováčik alebo hráte s mladšími hráčmi, odporúčame hrať spočiatku bez presýpacích hodín.

Podarilo sa vám vrátiť predmet (guľôčku) obyvateľovi hradu včas?

- **Nie! Potom ste bohužiaľ nezvládli vrátiť predmet obyvateľovi hradu!** Pokiaľ uplynul vymeraný čas, vhodili ste guľôčku do iného okna, alebo guľôčka spadla na zem, potom otočte kartu okna s obyvateľom hradu tak, aby sa okno znovu zavrelo. Odstráňte kartičku s portrétom z hry.

- **Áno! Obyvateľ hradu je šťastný, že má svoj predmet späť!**

Guľôčka sa dostala do otvoru pod oknom správneho obyvateľa hradu, bezpečne a včas. Za odmenu získavate kartičku s portrétom obyvateľa hradu. Otočte kartičku s obyvateľom hradu späť tak, že sa okno

znovu zavrie.

Vyberte guľôčku z otvoru v zadnej časti herného plánu a vráťte ju späť do rybníka.

Potom si ďalší hráč vezme novú kartičku s portrétom a umiestni ju obrázkom nahor pred hrad. Nové kolo (časť 1) začína, hľadá sa ďalší obyvateľ hradu.

### Koniec hry

Hra končí vo chvíli, kedy sa použili všetky kartičky s portrétmi a rozdelili sa medzi hráčov – pomocníkov žaby. Víťazí hráč, ktorý doručil najviac guľôčok a získal tak najväčší počet kartičiek s portrétmi. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, víťazia všetci hráči s najväčším počtom kartičiek s portrétmi.

### Tipy:

**Hru je možné skrátiť:** Pred začiatkom hry, po zamiešaní kariet, odoberte časť kariet z hry.

**Je možné zvýšiť obťažnosť hry:** Pokiaľ odstránite niektoré alebo dokonca všetky puzzle-dieliky hradnej veže, otvoria sa dodatočné otvory v hradnej veži. Pokiaľ neskôr budete chcieť hrať jednoduchší variant hry s menej otvormi, jednoducho vráťte puzzle-dieliky späť a uzatvorte otvory. Môžete využiť natlačené symboly na priradenie dielikov na správne miesta.

### Kooperatívna tímová hra (pre 3 – 4 hráčov)

Platia pravidlá pre základnú hru, s nasledujúcimi zmenami:

#### Príprava

- Odstráňte polovicu puzzle-dielikov z hradnej veže.
- Zamiešajte karty s portrétmi, obrázky smerujú nadol, odpočítajte 12 kariet a položte týchto 12 kariet pred hradnú vežu. Ostatné karty s portrétmi uložte do veka škatule, nebudú sa v tejto hre používať.
- Zamiešajte 10 kariet okien, obrázkami dole a umiestnite ich do okenných otvorov **tak, aby boli vidieť**.
- Všetky guľôčky položte do otvorov do hradného rybníku.
- Rozhodnite sa, či chcete v hre používať presýpacie hodiny.

#### Priebeh hry

- V tomto variante hry hrajú všetci hráči spoločne a **iba druhú časť hry**.
- Otočte vrchnú kartu s portrétom z balíčka. Teraz **dvojica hráčov** pohybuje spoločne žabou. Hráč naľavo chytí guľôčku na konci povrázku do jednej ruky a hráč napravo vezme do ruky guľôčku na druhom konci povrázku. Hráči teraz spolupracujú a snažia sa pohybovať žabou a guľôčkou na nej a dopraviť predmety k obyvateľom hradu.
- Pokiaľ hráči úlohu spoločne zvládnu, získajú za odmenu kartu a položia ju pred hrad.
- Pokiaľ hráči úlohu nezvládli, vrátia kartu do veka škatule a už sa v hre nebude používať.
- Potom je na rade ďalšia dvojica, hráči otočia vrchnú kartu a opäť spolupracujú. Všetci hráči by sa mali v hre spravodlivo vystriedať. Hra končí, hneď ako sa použijú všetky karty s portrétmi.

#### Koľko kariet s portrétmi ste získali?

7 – 12 kariet: Ste najlepšia šplhajúca žaba v kráľovstve!

3 – 6 kariet: Dobrý výkon, ale môžete sa ešte zlepšovať!

0 – 3 karty: Možno by ste mali skúsiť radšej plávanie?

Túto hru môže hrať tiež **iba 1 hráč** tak, že drží guľôčky na povrázkoch v oboch rukách. Hráč môže používať presýpacie hodiny, merať si čas a snažiť sa každým ďalším kolom hry zlepšovať.