

Trézors – Pirátske poklady



Vek: 7 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Obsah: 59 kariet



Cieľ hry: Získať čo najväčší poklad a s ním čo najviac bodov.



Príprava hry: Karty rozdeľte na tieto 3 skupiny: „truhlica“, „pirát“ a „pirátsky hák“. Truhlice zamiešajte a otočené lícom nadol uložte na kôpku doprostred stola. Vedľa nej položte kôpku pirátskych hákov. Každý hráč si vyberie jedného piráta a zoberie si do ruky 7 príslušných pirátskych kariet.

- 21 kariet truhlíc tvorí týchto 6 druhov pokladov v nasledovnom počte: 1x diamant, 2x pištoľ, 3x šperk, 4x koruna, 5x kalich, 6x zlato. Hodnota kariet je vyjadrená počtom hviezd. Čím je poklad zriedkavejší, tým má vyššiu hodnotu.
- Každý hráč vlastní 7 pirátskych kariet: 6 za 6 druhov pokladov + 1 mapu pokladu.
- Pirátsky hák znamená stratu 1 bodu.

Priebeh hry: Všetci hráči hrajú naraz. Doprostred stola vyložte jednu vedľa druhej 3 truhlice, pričom prvé 2 sú otočené lícom nadol a tretia obrátená lícom nahor.

Každý hráč si vyberie jednu zo svojich pirátskych kariet a položí ju pred seba lícom nadol.

Následne obráťte ostatné 2 truhlice a potom všetci naraz obrátia svoju pirátsku kartu.

- Keď sa pirátska karta zhoduje s niektorou kartou uprostred, hráč si ju zoberie a položí pred seba ako výhru. Keď sa nezhoduje, nezíska žiadnu kartu.
- Keď viacerí hráči majú rovnakú pirátsku kartu zhodnú s niektorou kartou uprostred, získa ju ten, kto na ňu udrie prvý.

Poznámka 1: Ak sa pirátska karta jedného hráča zhoduje s 2 alebo 3 kartami uprostred, získa ich všetky. Ak si 2 hráči môžu zobrať 2 zhodné karty, zoberie si každý jednu. Ak si môžu 3 hráči zobrať 2 zhodné karty, zoberú si dvaja najrýchlejší po jednej karte.

• **Mapa pokladu:** Keď hráč nasadí mapu pokladu, smie si zobrať tú najcennejšiu spomedzi 3 obrátených kariet uprostred. Ak chcú viacerí hráči rovnakú kartu, získa ju ten, ktorý na ňu udrie prvý. Keď hráč s mapou pokladu súboj o rovnakú kartu prehrá, zoberie si kartu pirátsky hák.

Poznámka 2: Hráč smie mapu pokladu použiť len raz, potom ju dá bokom.

• Keď hráč omylom udrie na kartu uprostred (napr. okrem neho už nikto nevyložil zhodnú pirátsku kartu, alebo sa zmyšľil...), kartu nezíska a za trest si zoberie 1 pirátsky hák.

Poznámka 3: Keď hráč získa kartu „zlato“, môže sa zbaviť 1 karty „pirátsky hák“.

Keď si hráči zobrali získanú kartu/karty a tiež svoju pirátsku kartu, obrátené truhlice položia bokom a vyložia 3 nové truhlice.

Koniec hry: Keď sa minú všetky truhlice, hra sa skončila. Hráči si spočítajú hviezdy na získaných kartách a za každý pirátsky hák si odrátajú bod. Víťaz je ten, kto získal najviac bodov.

Autor hry: Joan Dufour

DJECO