



## Haba\_305878 Počítáme zvířátka

Hra na počítání zvířátek pro 2 – 4 děti od 2 let. **Délka hry:** cca. 10 minut

*Milí rodiče,*

*Těší nás, že jste si vybrali tuto hru ze série Moje první hry. Je to dobrá volba, která umožní vašemu dítěti rozvíjet se v hravém prostředí. V tomto návodu dostanete řadu tipů, jak poznávat s vaším dítětem jednotlivé součásti hry. Hra stimuluje různé schopnosti a dovednosti dítěte, např. rozpoznávání a přiřazování, základy počítání, jemnou motoriku, koordinaci ruka-oko a rozvoj řeči. Pravidla jsou vytvořena tak, aby uvedla vaše dítě do světa hry a pomohla mu naučit se hrát podle pravidel. Jednoduchý popis pravidel má za cíl představit vašemu dítěti svět hraní rolí a zároveň mu pomáhá lépe porozumět pravidlům hry a dodržovat je. Děti se učí a rozvíjejí jednoduchou cestou, aniž by si toho vlastně všimly.*

*Přejeme vám krásné chvíle zábavy s vaším dítětem!*

*Vaši tvůrci hraček pro zvědavé děti*

*Autoři hry:* Markus Nikisch & Imke Storch

*Ilustrace:* Susanne Schiefelbein

Před první hrou opatrně vyjměte z desky perforované dílky. Všechny obaly a nepotřebné části, které se ve hře nevyužijí, ihned vyhodte, aby dítě nemohlo spolknout malé části.

### **Obsah hry**

1 herní deska (složená ze 6 částí), 1 figurka traktoru, 12 figurek čtyřlístku, 1 kostka, 1 pravidla hry.

### **Volná hra a poznávání detailů**

Před první hrou se seznamte spolu s dítětem s herními prvky. Hrajte společně! Společně si pozorně prohlédněte ilustrace a vyjmenujte, kolik různých věcí je na nich vidět. Povídejte si s dítětem o životě na farmě a o jednotlivých zvířátkách, která tam žijí. Tímto způsobem pomůžete dítěti rozvíjet slovní zásobu, vnímání a představivost.

### **Pozorovací úkoly**

Složte šest částí herní desky dohromady a položte je doprostřed stolu. Traktor, čtyřlístky, dílky se zvířátka a kostku v tuto chvíli nepotřebujete.

Pomalou předčítejte úkoly. Dejte dítěti čas na přemýšlení, vyhledávání a počítání. Pomáhejte dítěti jen v případě, že nemůže samo přijít na řešení. Pokud je otázka stále příliš obtížná, jednoduše ji vynechte. Použijte otázky jako výchozí bod a vymyslete další, své vlastní otázky.

Úkoly 1 a 2 seznamují vaše dítě s detaily na herní desce. Je to dobrá příprava na počítání v úkolu 3.

## 1. Hledání detailů

- Na kterých místech byl opraven plot?
- Vidíš stopy traktoru?
- Které zvíře sebralo květinu a má ji na sobě jako ozdobu?
- Před kým nebo před čím se skrývá myš?
- Které zvíře utrhlo bobule z keře?
- Kde kuřátko ztratilo pírkó?
- Kde je gumová kachnička?

## 3. Počítání od 1 do 12

- Kolik vidíš králíčků? (1)
- Spočítej krtky. (2)
- Berušky jsou roztomilé. Umíš je všechny spočítat? (3)
- Spočítej modré květiny. (4)
- Kolik vidíš hromádek od krtků? (5)
- Červeno-bílé houby jsou legrační. Kolik jich vidíš? (6)
- Už jsi si všiml ptáčků? Spočítej je! (7)
- Tolik barevných motýlů! Kolik jich vidíš? (8)
- Jejda, některé bobule spadly z keře. Kolik jich leží v trávě? (9)
- Je tu docela hodně keřů. Kolik jich je dohromady? (10)
- Spočítej bílé květiny. (11)
- A nakonec, kolik je zde políček, na kterých má traktor zastavit? (12)

## 2. Rozpoznávání a pojmenování barev

- Jakou barvu mají houby?
- Jakou barvu mají ptáci?
- Jakou barvu má králíček?
- Květiny mají různé barvy. Kolik barev vidíš a umíš je pojmenovat?
- Jakou barvu mají plody na keřích?

## Koncept hry

Farmář Tim jezdí se svým traktorem na pastvinu, aby nakrmil nově narozená mláďátka. Ale malí darebáci jsou plní energie a farmář Tim ztrácí rychle přehled! Pomůžete Timovi spočítat a nakrmit zvířátka?

## Příprava hry

Složte dohromady jednotlivé díly herní desky a položte je doprostřed stolu. Doprstřed herní desky rozložte dvanáct dílků se zvířátky jakoukoliv stranou směřující nahoru. Traktor postavte na jakékoliv políčko se čtyřlístkem. Každé dítě si vezme tři čtyřlístky a položí si je před sebe. Zbylé čtyřlístky vraťte do krabice. Připravte si hrací kostku.



Ve hře děti počítají maximálně deset zvířátek od každého druhu. Pokud byste chtěli hru zjednodušit a počítat s maximálně pěti zvířátky od každého druhu, odeberte ze hry dílky se zvířátky s tmavě zeleným okrajem.

## Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který nejrychleji napočítá od jedné do tří začíná. Hráč, který je na tahu, hodí kostkou. Co padlo na kostce?

### • Čtyřlístek?

Řekněte dítěti: „Výborně! Můžeš nakrmit jedno mládě jetelem. Vezmi jeden z tvých čtyřlístků a dotkni se s ním jednoho ze zvířátek na pastvině. Pak dílek se zvířátkem otoč a vrať čtyřlístek do krabice.“

Pomozte dítěti, pokud by nevěděl, co má dělat.

Traktor v tuto chvíli zůstává na stejném políčku.

### • Jehňátko, telátko, selátko nebo kuřátko?

Farmář Tim ztratil ve všem tom zmatku přehled! Zeptejte se dítěte: „Jaké zvířátko padlo na kostce a kolik jich vidíš na pastvině?“

Dítě pojmenuje odpovídající zvířátko a spočítá nahlas, kolik jich vidí. Pokud je číslo správné, pochvalte dítě. Pokud dítě nezná název zvířátka nebo neví, kolik jich vidí, nabídněte pomoc.

Poté řekněte dítěti: „Posuň traktor dopředu o tolik políček, kolik jsi napočítal zvířátek.“ Pomozte dítěti, pokud neví, jak má posunovat traktorem po desce ve směru hodinových ručiček. Počítejte políčka nahlas společně.

Na jakém políčku skončil traktor?



### • Na poli s čtyřlístkem

Řekněte dítěti: „Výborně“ Traktor dojel na políčko se čtyřlístkem. Nyní můžeš nakrmit jedno z mláďátek. Vezmi jeden ze svých čtyřlístků a dotkni se s ním jednoho ze zvířátek na pastvině. Teď dílek se zvířátkem otoč.“

Pomozte dítěti, pokud neví, co má dělat.

Řekněte dítěti: „Vrať čtyřlístek do krabice.“



### • Na prázdném políčku

Řekněte dítěti: „Škoda. Teď nemůžeš nakrmit žádné zvířátko.“

Uklidněte dítě a řekněte mu, že příště bude mít určitě větší štěstí.

Nyní je na řadě další hráč a hází kostkou.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jedno z dětí nakrmilo zvířátko posledním ze svých čtyřlístků a stává se tak vítězem hry.