

Kouzelnická škola

(D)O5144)



5–99 let



1–6 hráčů



10 minut



32 karet – 16 karet s kouzelnými předměty a 16 karet s postavami.



Splnit alespoň 10 kouzelnických úkolů.

Ve hře se stáváte mladými kouzelnickými uční, kteří sní o tom, že se stanou mocnými čaroději. Pokud toho chcete docílit, musíte úspěšně splnit alespoň 10 úkolů. Snažíte se o to společně s ostatními hráči. Abyste zvítězili, musíte spolupracovat. Chcete-li dokončit úkol, musíte k sobě správně přiřadit kouzelné předměty a jejich majitele a spojit dvě karty, které patří k sobě.

Příprava na hru

Zamíchejte všechny karty a utvořte z nich balíček, obrázky směřují dolů. Během hry si hráči odebírají z balíčku karty a vykládají je na stůl vedle sebe do řady, vždy po čtyřech kartách. Z karet se tak vytvoří čtverec 4x4.



Průběh hry

Hrát začíná nejmladší hráč, dále se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě jako první, si vezme první kartu z balíčku, ukáže jí ostatním hráčům a pak ji položí na stůl obrázkem dolů. Druhý hráč si vezme novou kartu a ukáže ji ostatním hráčům.

- Pokud karta může vytvořit dvojici s kartou, kterou předchozí hráč položil na stůl, položí ji hráč na tuto kartu, obrázkem nahoru. Vytvoří se tak dvojice karet a navrch už není možné položit další kartu.
- Pokud otočená karta nemůže vytvořit dvojici s předchozí kartou, položí ji hráč na stůl obrázkem dolů.

Při dalších tazích se hráči mohou rozhodovat, na kterou z karet, které leží na stole obrázkem dolů, položí nově otočenou kartu tak, aby vznikla dvojice. Hra pokračuje do té doby, než doberete všechny karty z balíčku.

Poznámka: Hráči se mohou mezi sebou radit, kam položit kartu, ale konečné rozhodnutí je na hráči, který je na řadě. Karty, které již byly vyloženy, není možné přesouvat.

Závěr hry

Hra končí ve chvíli, kdy jsou na stole vyloženy všechny karty, tj. že hráči sestavili čtverec o 4x4 kartách, kdy každé políčko tvoří dvě karty. Hráči si zkontrolují všech 16 dvojic karet. Pokud kouzelný předmět a jeho majitel tvoří správně dvojici, úkol je splněn.

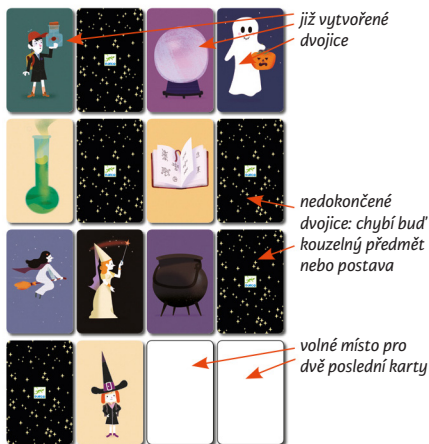
Výsledky:

15–16 splněných úkolů: Výborně! Stáváte se mocným čarodějem a obdržíte medaili Merlinova řádu.

10–14 splněných úkolů: Dobrý výsledek! Stáváte se mocným čarodějem.

7–9 splněných úkolů: Škoda, byli jste blízko! Zkuste to znovu!

0–6 splněných úkolů: Jejda ... je konec hry, ale skutečný čaroděj se nikdy nevzdává



Autor hry: Jonathan Favre-Godal