

# Ovečky a vlci

(D)05145)



5–99 let



3–5 hráči



10 minut



32 karet (6 karet s vlkem, 4 karty se psem, 22 karet s 1, 2 nebo 3 ovce)



Získat co nejvíce ovčí.



## Pravidla hry

Hru začíná nejmladší hráč. Nejprve zamíchá všechny karty a rozdá každému hráči 3 karty. Zbývající karty odloží stranou. Každý hráč si zvolí jednu ze svých karet a podá ji hráči po své levici tak, aby ji ostatní hráči neviděli. Poté vybere druhou kartu a podá ji hráči po své pravici. Třetí kartu si ponechá.

Každý hráč si vezme karty, které dostal od spoluhráčů. Všichni tak mají u sebe 3 karty.

První hráč se zeptá: „Jsou tu dnes večer vlci?“. Všichni hráči, kteří mají jednu nebo více karet s vlkem, je položí před sebe, obrázkem nahoru.

Hráči, kteří odložili karty s vlkem, mají možnost zaútočit na ostatní hráče a snaží se získat jejich karty. Začíná prvním hráčem a postupuje se ve směru hodinových ručiček.

**Útok vlka.** Hráči, kteří mají jednu nebo více karet s vlkem, zaútočí ve svém tahu na spoluhráče. Každá karta s vlkem umožňuje jeden útok. Pokud má hráč více karet s vlkem, může zaútočit na stejného hráče nebo různé hráče. Útočník si vybere jednoho hráče a položí před něj kartu s vlkem.

- Pokud tento hráč nemá u sebe kartu se psem, vlk zaútočí. Hráč s kartou vlka ukradne náhodnou kartu z ruky hráče, na kterého útočí.
- Pokud hráč má u sebe kartu se psem, brání se a obrátí útok proti vlkovi. V tomto případě hráč s kartou psa ukradne náhodnou kartu z ruky hráče s vlkem.

Ukradené karty si hráč nechá u sebe. Použité karty s vlkem a psem se odloží stranou.

*Poznámka: Někdy se stane, že hráč, na kterého jiný hráč útočí, už u sebe nemá žádnou kartu. V tomto případě se nic nestane. Útočník má smůlu!*

Po skončení všech útoků vlků odhalí všichni hráči své karty, které jim ještě zbyly. Karty s ovce si hráči ponechají; odloží je stranou, na konci hry za ně získají body. Karty se psy a vlky se vrátí zpět do balíčku zbývajících karet, který se zamíchá. Hráč po levé straně prvního hráče zahajuje další kolo hry.

## **Závěr hry**

Počet kol hry závisí na počtu hráčů: 3 hráči = 4 kola, 4 hráči = 3 kola, 5 hráčů = 2 kola.

Po skončení všech kol hry si každý hráč spočítá, kolik získal karet s ovce. Vítězí hráč, který získal nejvíce ovce.

*Autor hry: Yann Dupont*