

JURSKÁ ŠVAČA + JURSKÁ VEČA

PRAVIDLA PRO TÝMOVOU HRU: Máte-li obě „Jurské“ hry, můžete je hrát společně jako hru dvou týmů: modrý tým versus žlutooranžový tým. Každý tým se může skládat z jednoho až dvou hráčů, díky čemuž můžete hrát ve dvou (1 vs 1), třech (1 vs 2) nebo čtyřech (2 vs 2) hráčích. Pro snazší vysvětlení považujeme v následujícím textu oranžové triceratopsy za žluté, jsou tedy v jednom týmu se žlutými brontosaury.



PŘÍPRAVA TÝMOVÉ HRY

- 1 Složte **herní plochu z osmi desek pastvin**, jakkoli vám vyhovuje – za podmínky, že každá deska má alespoň jedno políčko sousedící s jinou deskou.
- 2 Každý tým si vezme **5 brontíků** a **5 topsíků** ve své barvě. 4 brontíky a 4 topsíky postavte na odpovídající vajíčka. Zbývajících topsíka a brontíka postavte mimo herní plochu do zásoby daného týmu.
- 3 **Raptora a oba T-Rexy** postavte do zásoby mimo herní plochu.
- 4 Zamíchejte všech **56 žetonů trávy** z obou her lícem dolů a na každé volné políčko položte náhodně jeden z nich (bez ohledu na to, zda deska pastviny a žeton na ní pocházejí ze stejné hry).

PRŮBĚH HRY

Tahy probíhající v následujícím pořadí:

1. Modří brontíci
2. Žlutí brontíci
3. Modří topsíci
4. Žlutí topsíci

Atd. znovu od 1. až do konce hry.

Pokud má tým dva hráče, jeden z nich hraje za brontíky a druhý za topsíky. Pro hru ve čtyřech doporučujeme sednout si kolem stolu tak, abyste hráli po směru hodinových ručiček (tedy hráči jednoho týmu by měli sedět naproti sobě). Ve svém prvním tahu mají oba hráči za brontíky jen jednu akci, po zbytek hry pak mají všichni dvě akce za tah (nebo více díky žetonu **super řamka**).



V tahu brontiků můžete pohybovat svými brontiky nebo T-rexy dle pravidel Jurské sváči.

- **Brontík** se pohybuje v přímé linii, dokud ho něco nezastaví (okraj herní plochy či jakýkoli jiný dinosaur) nebo nesežere žeton trávy pocházející z kterékoli hry. Spící brontík se může vzbudit za 1 akci.
- **T-rex** může zaplašit brontiky i topsíky, ale v tahu brontiků nelze hýbat raptorem.

V tahu topsíků můžete pohybovat svými topsíky (pastva či trkání) nebo raptorem dle pravidel Jurské věči.

- **Topsík** se při **pastvě** pohybuje v přímé linii, dokud ho něco nezastaví (okraj herní plochy či jakýkoli jiný dinosaur) nebo nesežere žeton trávy pocházející z kterékoli hry.
- **Topsík** může **trknout** kteréhokoli jiného dinosaura (brontíka, topsíka, T-rexe i raptora).
- **Raptor** může zaplašit brontiky i topsíky, ale v tahu topsíků nelze hýbat T-rexy.

Poznámka o žetonech trávy:

Brontíci a topsíci mají svoje oddělené sbírky žetonů trávy, ač jsou v jednom týmu. Teprve při závěrečném sčítání bodů sečtete dohromady lístečky na žetonech obou sbírek jednoho týmu.



Vylíhnutí: Žetony vylíhnutí, ať už pocházejí z kterékoli hry, umožní hráči vybrat, kterého dinosaura svého týmu přidá na herní plochu (brontíka nebo topsíka). Tím můžete pomoci partnerovi v nesnázích!



Skryš: Protože brontíci a topsíci jednoho týmu mají oddělené sbírky žetonů trávy, lze do skryše schovávat pouze žetony té sbírky, do které skryš patří, nikoli celého týmu.



Hutná tráva: Tráva je hutná pro VŠECHNY býložravce. Brontík, který ji sežere, si také musí lehnout a probudit se může až ve svém příštím tahu za cenu 1 akce.



Vzdušnou čarou: Vzdušnou čarou mohou cestovat jen brontíci, ne topsíci. Pokud ale tento žeton sežere topsík, určitě může poslat vzduchem partnerského brontíka!



Nálet: Nálet může provést jen T-rex (ne raptor).



Překvápko: Kterýkoli býložravec, který sežere tento žeton, je při vstupu masožravce do hry zaplašen.

Pro ostatní žetony trávy platí jejich pravidla beze změny dle pravidel patřičné hry.

Zaplašení posledního brontíka či topsíka:

Může se stát, že tým přijde o svého posledního brontosaura či triceratopse. V tu chvíli ještě není vše ztraceno (i když to pro ně není dobrá zpráva). Tahy probíhají dále normálně, jen jsou tahy druhu, který již není ve hře, zcela vynechány. Buď probíhá hra až do konce takto, nebo se oslabenému týmu podaří vrátit druh do hry pomocí žetonu **vylíhnutí**.

KONEC HRY

Hra končí **ihned** po splnění kterékoli z následujících tří podmínek:

– Jeden z týmů už nemá na herní ploše **žádné býložravce** (tedy žádné brontíky ani topsíky);

*Tento tým **prohrává**. Pokud hra končí tímto způsobem, k nasbíraným žetonům trávy se vůbec nepřihlíží.*

NEBO

– na herní ploše nezůstávají **žádné žetony trávy**;

NEBO

– **dva tahy všech hráčů po sobě** nikdo nezískal žeton trávy ani nezaplašil masožravcem žádného býložravce.

*V těchto případech oba týmy sečtou lístečky vyobrazené na pravé straně líce všech žetonů trávy, které dohromady nasbírali (lístečky představují body). Tým, který dosáhl vyššího součtu, **vítězí!***

V případě shody vítězí tým s menším počtem žetonů trávy. Pokud shoda trvá, všichni se o vítězství dělí!