

Vesmírní stavitelé

(D)08546



8–99



2–4 hráči



20 minut



4 hrací desky, 4 sady po 8 kartách s budovami (oboustranné), 20 karet map.



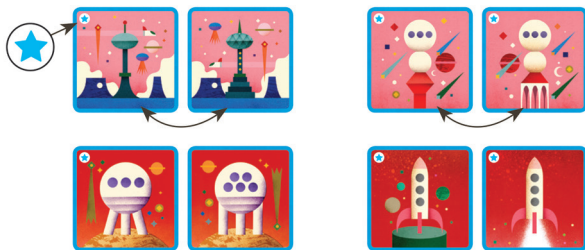
Být první, kdo postaví své vesmírné město správně podle mapy.

Vesmírní stavitelé: Staňte se vesmírnými architekty a postavte své vesmírné město podle instrukcí na mapě. Musíte použít správné budovy a natočit je správným směrem přesně podle mapy, a to vše co nejrychleji!

Příprava hry

Zamíchejte karty s mapami a vytvořte z nich balíček, obrázky na kartách směřují dolů. Balíček položte doprostřed stolu.

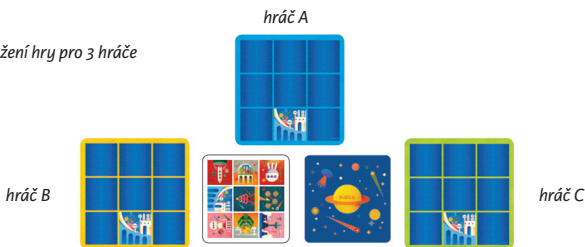
Každý hráč si vezme sadu osmi karet budov označených stejnou barvou na okrajích karet. Z této sady si hráči vezmou 4 karty budov se symbolem hvězdičky. Ostatní karty jsou prozatím „zmrazené“ a nelze s nimi hrát.



Hráči si vyberou hrací desku a položí si ji před sebe.

Každý hráč si před sebe položí hrací desku, desky všech hráčů musí být natočené stejným směrem.

Rozložení hry pro 3 hráče



Pravidla hry

Hra se hraje v několika kolech. V každém kole:

- 1) Před všechny hráče se položí jedna karta mapy tak, aby ji každý viděl. Pozor! Hráči nemohou kartu mapy otáčet, musí zůstat tak, jak byla otočena.
- 2) Všichni hráči staví současně své vesmírné město podle instrukcí na mapě.
- 3) Jakmile jeden hráč dokončil stavbu svého města, dotkne se balíčku karet s mapami. Ostatní hráči pokračují ve výstavbě. Jakmile dostaví předposlední hráč, kolo hry končí a poslední hráč musí přestat stavět.
- 4) Hráči zkontrolují svá města podle mapy a určí vítěze tohoto kola hry.

Počítání trestných bodů: Stavba každého hráče se zkontroluje podle následujících pravidel:

- jedna nepostavená budova = **1 trestný bod** (platí pro posledního hráče)
- jedna budova postavená na špatném místě = **2 trestné body**
- jedna budova, která je špatně natočená nebo položená špatnou stranou nahoru = **2 trestné body**

Poznámka: Každá karta může být potrestána pouze jednou.

Hráč, který získal nejméně trestných bodů, vítězí kolo hry. Pokud je výsledek nerozhodný, vítězem se stává hráč, který postavil své město nejrychleji.

Vítěz kola „odmrazí“ jednu kartu budovy podle své volby ze svého balíčku karet a ponechá si jí. Od dalšího kola musí vždy postavit i tuto budovu.



karta mapy



hráč B



hráč C



hráč A

Příklad

Hráč B dokončil stavbu svého vesmírného města jak první.

Hráč C skončil jako druhý.

Hráč A musel přestat stavět své město.

Hráč B získal 2 trestné body, protože jedna jeho stavba směřuje špatným směrem.

Hráč C získal 2 trestné body, protože jedna jeho karta je položena špatným obrázkem nahoru.

Hráč A vítězí toto kolo hry, protože získal pouze 1 trestný bod (jednu kartu budovy neumístil na svoji desku). Tento hráč „odmrazí“ novou kartu s budovou a bude s ní hrát i v dalších kolech.

Každý hráč si sklídí karty ze své hrací desky a začíná nové kolo hry.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy v jednom kole zvítězí hráč, který postavil své město ze všech osmi karet budov. Tento hráč se stává vítězem!

Autor hry: Jonathan Favre-Godal