

Animomix

(D)05146)



3–6 let



2–4 hráči



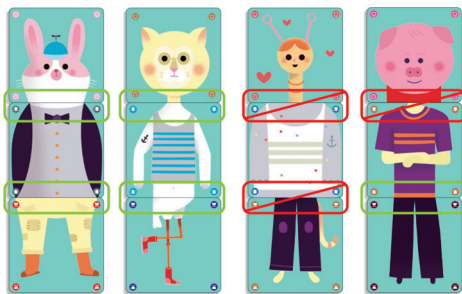
10 minut



42 karet = 14 karet s obrázkem hlavy + 14 karet s obrázkem těla + 14 karet s obrázkem nohou zvířátek



Jako první sestavit čtyři zvířátka.



správně

správně

špatně

špatně

Princip hry:

Jedno zvířátko se skládá ze tří částí: hlava, tělo a nohy. Na kartách jsou dvě velikosti krku a dvě velikosti boků zvířátek. Musíte být pozorní, protože pokud chcete sestavit zvířátko správně, všechny tři části těla k sobě musí pasovat!



Pravidla hry

Zamíchejte a rozdejte každému hráči čtyři karty. Ze zbylých karet vytvořte balíček, obrázky směřují dolů, a položte ho doprostřed stolu. Začíná hrát nejmladší hráč, poté se postupuje po směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na tahu (A) si vybere jiného hráče (B) a požádá ho o kartu – řekne „hlava“, „tělo“ nebo „nohy“.

- Pokud hráč B má požadovanou kartu, musí ji dát spoluhráči. Hráč B si pak vezme novou kartu z dobíracího balíčku tak, aby měl v ruce opět čtyři karty.
- Pokud hráč B nemá požadovanou kartu, hráč A si vezme kartu z dobíracího balíčku.
 - Pokud hráč A může nyní sestavit zvířátko, položí své tři karty před sebe. Poté si vezme dvě nové karty z balíčku tak, aby měl v ruce opět čtyři karty. Na řadě je nyní další hráč.
 - Pokud hráč A nemůže sestavit zvířátko, vrátí kartu zpět do balíčku tak, aby měl v ruce opět pouze čtyři karty. Na řadě je další hráč.

Poznámka: Pokud je hráč na řadě a může již sestavit zvířátko ze tří karet, položí okamžitě před sebe tyto karty a vezme si tři karty z balíčku, ještě předtím, než požádá o kartu jiného hráče.

Konec hry: Jakmile hráč sestaví čtyři kompletní zvířátka, stává se vítězem hry.

Autor hry: Babayaga

Upozornění: Obsahuje malé části.