

Včelí úl

(D)08548)



3–5 let



1 hráč



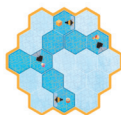
10 minut



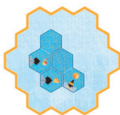
30 karet se zadáním (3 úrovně obtížnosti), 10 dřevěných dílků



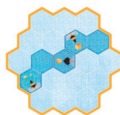
Umístit všechny dílky na kartu se zadáním tak, aby včelky byly celé.



* *snadné*



** *středně obtížné*



*** *obtížné*

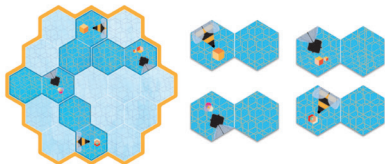


Pravidla hry

Položte si před sebe 10 dřevěných dílků a karty se zadáním, které představují včelí plástve. Vyberte si jednu kartu se zadáním. Přímou na kartu umístěte několik dílků přesně podle zadání (správné místo i orientace dílku). Poté se snažte vyplnit celou kartu zbylými dílky tak, abyste zároveň dotvořili včelky. Celá včelka vznikne spojením dvou dílků.

Pro každé zadání existuje jen jedno řešení!

Tip: Na každém dřevěném dílku je vyobrazena polovina včelky a dekorativní prvek. Všimněte si těchto dekorativních prvků, pomůžou vám snadněji určit dílky, které patří k sobě.



Na konci knížky se zadáním naleznete řešení úkolů.

Autor úkolů: Alain Brobecker