

Bla Bla Bla

(DJ08462)



7-99 let



3-5 hráčů



20 minut



240 karet, 1 kostka



Získat co nejvíce karet.



Příprava na hru

Na začátku hry si musí hráči rozhodnout:

- buď délku hry – dobu, po jakou budou hrát (po uplynutí stanovené doby vítězí hráč, který získal nejvíce karet)
- nebo počet bodů, který musí některý z hráčů získat, aby vyhrál.

Každý hráč dostane 5 karet. Zbytek karet tvoří dobírací balíček



Pravidla hry

Začíná nejstarší hráč, který bude v prvním kole rozhodčí. Hodí kostkou a na základě obrázku, který padl na kostce, musí ostatní hráči zvolit jednu z těchto 3 her.

Obrázková asociace: Rozhodčí otočí vrchní kartu dobíracího balíčku. Hráči musí najít spojitost mezi jednou z karet, které mají v ruce a otočenou kartou. Např. hráč otočil kartu s krávou; ostatní hráči si mohou spojit tuto kartu s obrázkem mléka (produkt krávy), s obrázkem kachny (je to také zvíře žijící na farmě) nebo třeba s obrázkem venkovské krajiny. Jakmile si všichni hráči zvolí svou kartu, položí ji před sebe a každý postupně, ve směru hodinových ručiček, vysvětlí rozhodčímu, jak jeho karta souvisí s otočenou kartou. Někdy samozřejmě není jednoduché přiřadit kartu z ruky a najít, co mají karty společné! Rozhodčí rozhodne, podle svého uvážení, o nejlépe přiřazené kartě.

Rozhodčí poté předá otočenou kartu vítězi, který si jí položí stranou.

Takto nasbírané karty představují vítězné body.

Každý hráč nyní vloží svou vyloženou kartu dospodu dobíracího balíčku a vezme si z balíčku další kartu, tak aby měl vždy u sebe v rukou 5 karet.

Poté je na řadě další hráč, hodí kostkou a stává se rozhodčím.

Příběh: Rozhodčí otočí vrchní kartu dobíracího balíčku. Hráči si ze svých karet zvolí 2 karty a snaží se vymyslet příběh propojující otočenou kartu se svými dvěma kartami. Jakmile si všichni hráči zvolí 2 karty, položí je před sebe a každý postupně, ve směru hodinových ručiček, řekne příběh, který vymyslel. Např. Udělal jsem bublinu ze žvýkačky s příchutí ovoce a když praskla, ozval se zvuk, jako když kváká kachna.

Rozhodčí podle svého uvážení rozhodne, který z příběhů je nejlepší.

Předá otočenou kartu vítězi. Ten si jí položí stranou a takto nasbírané karty představují vítězné body.

Každý hráč nyní vloží svou vyloženou kartu dospodu dobíracího balíčku a vezme si z balíčku dvě nové karty, tak aby měl vždy u sebe v rukou 5 karet.

Poté je na řadě další hráč, hodí kostkou a stává se rozhodčím.

Čínský portrét: Každý hráč si ze svých karet zvolí jednu, o které si myslí, že ho nejlépe vystihuje. Pak kartu položí před sebe, obrázkem dolů.

Jakmile všichni hráči vyloží jednu kartu, karty se zamíchají. Rozhodčí si karty vezme, podívá se na ně a zkusí uhodnout, jakou kartu si každý hráč vybral.

Přiřadí ke každému hráči jednu z karet a vysvětlí, proč si myslí, že si hráč vybral právě tuto kartu.

Rozhodčí získává každou kartu, kterou správně přiřadil k hráči. Hráči, které rozhodčí správně určil, také získávají kartu (karty může rozhodčí odebrat zespodu dobíracího balíčku, pokud uhádl více osob).

Karty, které hráč nepřičadil ke správným osobám, se vloží dospod dobíracího balíčku a hráči si vezmou nové karty, tak aby měl každý v ruce 5 karet.

Poté je na řadě další hráč, který se stává rozhodčím.

Závěr hry

Vítězí hráč, který ve hře získal nejvíce karet.