

Poskládej si pohádku – Červená Karkulka

(D)05126)



4–7 let



2–4 hráči



15 minut



50 karet: 24 karet s pohádkou, 10 karet s vlkem, 8 karet lesa s myslivcem,
8 karet lesa s vlkem



Poskládat jako první 6 karet z pohádky o Červené Karkulce.



Pravidla hry

Položte doprostřed stolu do kruhu 8 karet s lesem obrázkem dolů. Doprostřed položte na jednu hromádku ostatní karty s lesem. Zbylých 34 karet zamíchejte a rozdejte každému hráči 3 karty; zbytek bude tvořit balík na dobírání karet. Začíná nejmladší hráč.

Hráč, který je na řadě, udělá jeden ze tří kroků:

- Položí před sebe jednu z karet s pohádkou. Nezáleží na pořadí karty v pohádce, s výjimkou karty č. 6, kterou smíte položit až nakonec.
- Odloží jednu ze svých tří karet do balíku.
- Položí jednu kartu s vlkem na některou z odkrytých karet s pohádkou jiného hráče, čímž mu ji „ukradne“. Hráč, jehož karta byla ohrožena, se může pokusit ji zachránit. Prsty „chodí“ po kruhu 8 karet lesa a odříkává rozpočítavadlo:

Ententýky, dva špalíky,

Vlk měl v bříše tři kamínky

Dal mu je tam myslivec

A to je konec!

Tu kartu lesa, na které na konci rozpočítávadla skončí, si otočí. Pokud je na ní vlk, musí protihráči odevzdat napadenou kartu. Ten si kartu přidá před sebe do posloupnosti. Pokud je na otočené kartě myslivec, hráč řekne „Paf!“, čímž myslivec zastřelí vlka.

– Karta vlka se vrací na spodek do balíčku a ohrožená karta s pohádkou zůstává původnímu majiteli. Karta lesa z kruhu uprostřed stolu, která byla otočena, je nahrazena novou kartou. Vrchní karta z hromádky karet s lesem se položí na její místo opět obrázkem dolů.

Po každém kroku si hráč dobere jednu kartu z balíčku, aby měl v ruce opět tři karty. Zahrané hrací karty se dávají na spodek balíčku na dobírání karet.

Pokud má hráč před sebou vyloženo všech prvních pět karet posloupnosti, může použít kartu vlka, aby „ukradl“ kartu protihráči přímo z ruky. Pokud „ukradená“ karta není karta č. 6, uloží ji hráč spolu s kartou vlka na spodek balíčku. On i hráč, kterému kartu „ukradl“ si potom doberou kartu, aby měli opět po třech kartách.

Vyhrává ten, kdo jako první vyloží všech šest pohádkových karet.

Varování: Hra obsahuje malé dílky, hrozí nebezpečí udušení.

