

Chobotnice

(DJ08405)



3-7 let



2-4 hráči



5 minut



2 zásobníky – spodní díl krabice s inkoustovou skvrnou a víko krabice s jezírkiem s čistou vodou, 1 velká chobotnice ze dvou dílů, 12 dřevěných rybek, 2 magnetické rybářské pruty, 1 přesýpací hodiny (4 min.)



Chobotnice vystříkla černý inkoust, aby se zbavila malých rybek. Hráči se společně snaží pomoci rybkám vrátit se do čisté vody jezírka.



Příprava na hru

Sestavte chobotnici a položte ji do krabice s inkoustovou skvrnou. Umístěte 12 rybek na dno této krabice. Vedle položte druhý díl krabice s jezírkem, spolu se dvěma rybářskými pruty. Postavte na stůl přesýpací hodiny.



Průběh hry

Hráči musí spolupracovat, aby chytili rybky. Každá rybka má na sobě dva magnety, hráči se tedy snaží ve dvojici společně zkoordinovat své pohyby tak, aby se jim podařilo chytit rybky a umístit je do jezírka dřívě, než vyprší čas na přesýpacích hodinách.



- Hrají-li 2 hráči: každý hráč si vezme rybářský prut a oba hráči chytají rybky společně, jednu po druhé.
- Hrají-li 3 hráči (hráči A, B, C): hráči A a B chytí společně první rybku, poté hráči B a C chytí druhou rybku, hráči C a A chytí třetí rybku a poté znovu hráči A a B chytí další rybku atd.
- Hrají-li 4 hráči (hráči A, B, C a D): hráči A a B chytí společně první rybku, hráči C a D chytí druhou rybku, pak hráči A a B chytí další rybku atd.

Otočte přesýpací hodiny a začněte chytat rybky! Hráči chytají rybky ve dvojicích, zvednou je a přesunou do jezírka. Jakmile dva hráči přenesli rybku do jezírka, další tým (nebo stejný, pokud hrají dva hráči) začíná chytat další rybku.

Upozornění: Když hráči upustí rybku, protože narazili do chapadla chobotnice, nebo z jiného důvodu, musí chytit tu samou rybku znovu, ať už spadla kamkoliv.

Závěr hry:

Pokud hráči zvládli přesunout všechny rybky do jezírka dříve, než vypršel čas na přesýpacích hodinách, všichni hráči zvítězili!

Pokud se hráčům nepodařilo chytit všechny rybky, dříve než vypršel čas na hodinách, tentokrát hráči prohráli... Můžete jednoduše zkusit štěstí v příští hře!

Autoři hry: Grégory Kirszbaum a Alex Sanders