

Lesní dobrodružství

(D)05180)



od 6 let



2–4 hráči



15 minut



8 karet Začátek/Konec, 45 karet aktivit a 3 bonusové karty.



Získat co nejvíce bodů.



Příprava na hru

Každý hráč si vezme jednu kartu Začátek a jednu kartu Konec a položí si je před sebe.

- Hrají-li 4 hráči, použijete všechny karty aktivit a všechny bonusové karty.
- Hrají-li 3 hráči, odstraňte ze hry karty aktivity s králíkem (na zadní straně karty) a bonusovou kartu +1.
- Hrají-li 2 hráči, odstraňte ze hry karty aktivity s liškou a králíkem (na zadní straně) a bonusové karty +1 a +2.

Bonusové karty odložte stranou, budete je potřebovat na konci hry. Zamíchejte karty aktivit a vytvořte z nich balíček s obrázky dolů. Balíček položte doprostřed stolu.

Vezměte dvě vrchní karty, otočte je obrázky nahoru a položte vedle balíčku. Hra má dvě části: v první části hráči sbírají karty aktivit a ve druhé části každý staví svou stezku v korunách stromů.



Pravidla hry

1. část hry – výběr karet

Začíná hrát nejmladší hráč; ve hře pokračujte ve směru hodinových ručiček. Pokud je hráč na řadě, vybere si jednu ze dvou otočených karet aktivit a položí ji před sebe obrázkem dolů. Poté nahradí odebranou kartu vrchní kartou z balíčku. Ve hře pokračuje další hráč, opět si vybere jednu z karet aktivit; hra pokračuje, až zbude jedna karta. Tu odstraňte ze hry. Druhá část hry začíná.

Pozn.: Během první fáze hry se hráči nesmí na své karty dívat.

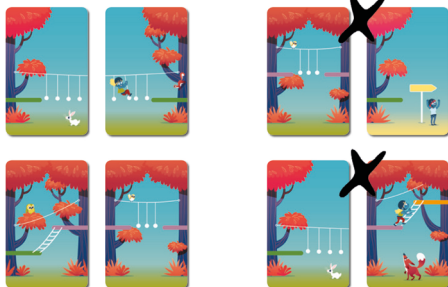
2. část hry – stavba stezky

Během této části hry hrají všichni hráči současně. Jakmile dá jeden z hráčů pokyn, všichni otočí karty nasbírané v první části hry, pokládají je jednu vedle druhé a snaží se tak vytvořit co nejdelší stezku v korunách stromů.

Stezka musí začínat kartou Start a končit kartou Konec.

Karty aktivit musí být pokládány jedna vedle druhé, tak aby na sebe navazovala plošina stejné barvy nebo dvě poloviny jedné aktivity ve stejné výškové úrovni.

Vedle sebe nesmí být pokládány dvě části plošiny v odlišných barvách nebo jen jedna polovina aktivity, na kterou nenavazuje druhá.



Správné napojení

Nesprávné napojení

Je možné, že nevyužijete všechny karty, které jste nasbírali. V tom případě odložte nevyužité karty stranou. Jakmile dokončíte stavbu své stezky, zvolte „konec!“ a vezměte si vrchní bonusovou kartu. Od této doby již nesmíte na své stezce dělat žádné změny. Ostatní hráči pokračují ve stavbě své stezky; jakmile ji dokončí, zvolají „konec!“. Pokud ještě zbyly nějaké bonusové karty, vezmou si tu, která je navrchu.

Závěr hry: Jakmile všichni hráči dokončili stavbu své stezky, zkontrolujte, že na sebe všechny karty správně navazují a spočítejte si body: za každou kartu stezky získáváte 1 bod a k tomu připočítáte body z bonusové karty, pokud jste nějakou získali. Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů. V případě že je výsledek nerozhodný, stává se vítězem hráč s nejvíce body za bonusovou kartu. Poznámka: Pokud na sebe stezka navazuje nesprávným způsobem, nezískáváte za tyto karty žádný bod!

Autoři hry: Liesbeth and Pierre-Yves Lebeau.