

# Malá mládátka

(DJ05063)



2,5–5 let



10 minut



30 karet



Pomoci zvířátkům dostat se domů tím, že budete napodobovat jejich maminky.

Malá zvířátka se ztratila. Rychle – pomůžeme jim najít cestu domů!



## Průběh hry

Položte doprostřed stolu 4 karty zvířátek, obrázkem nahoru.

Vysvětlete dětem, že tato zvířátka se ztratila a oni jim musí pomoci vrátit se domů. Pomůžou jim tím, že budou napodobovat jejich maminky.



*kokodák*



*haf haf*



*béééé*



*kvák*

Hráč, který začíná, si tajně vybere jedno zvířátko ze stolu.

Neřekne ostatním, jaké zvířátko si vybral, ale předvede, jaký zvuk zvířátko vydává, jak se pohybuje, nebo obojí.

Ostatní hráči se společně snaží rozpoznat, o jaké zvířátko se jedná. Jakmile si hráči myslí, že poznali zvířátko, řeknou to nahlas (nebo ukážou na obrázek, v případě nejmenších dětí):

- Pokud uhádli zvířátko správně, může se zvířátko vrátit domů ke své mamince. Kartu odstraňte ze stolu. Poté je na řadě další hráč, který si vybere zvířátko a začne předvádět.
- Pokud ostatní hráči neuhodli zvířátko, zůstává zvířátko tam, kde je. Poté je na řadě další hráč. Může si zvolit stejné zvířátko, nebo jiné.

*Poznámka: Při první hře je lepší, když hru začíná dospělý.*

### **Konec hry**

Jakmile všechna 4 zvířátka našla cestu domů, hráči zvítězili!

### **Varianta pro starší děti:**

Hra se nehraje společně v týmu, ale hráči hrají proti sobě: hráč, který rozpoznal zvířátko nejrychleji, získává kartu.

Autor hry: Babayaga