

## Haba\_004321 Klapy klap

Závody koní pro 2 – 4 hráče od 3 do 12 let. 3 varianty hry. **Délka hry:** 10 minut

*Autor hry:* Susanne Gawlik *Ilustrace:* Stefanie Klaben

Koně dnes prožili na louce krásný den! Potulovali se venku až do západu slunce, ale teď už je čas vrátit se zpět na farmu. Na zpáteční cestě však budou potřebovat vaši pomoc při sbírání různých věcí, které jsou pro ně nezbytné. Kdo jim nejlépe pomůže a přivede koně zpět do boxu ve stáji jako první?

### Obsah hry

1 herní deska, 4 dřevění koníci, 4 zásobník, každý se 7 dílky, 1 červená kostka, 1 modrá kostka, 2 překážky (pro variantu hry „Překážkový běh“), pravidla hry.

Hráči přivádějí své koně z výběhu zpět do stájí. Cestou je potřeba posbírat různé předměty. Hráč, který je na řadě, hází oběma kostkami najednou a pak se rozhoduje, kterou z nich použije. Může buď posunout svého koně směrem ke stájím nebo sebrat předmět a umístit ho do svého zásobníku. Až ve chvíli, kdy je zásobník plný, může hráč posunout svého koně do stáje. **Cílem hry je přivést svého koně do boxu ve stáji jako první.**

### Příprava hry

Předtím, než začnete hrát hru poprvé, vyjměte pečlivě dílky ze zásobníků. Rozložte herní desku a položte ji doprostřed stolu. Každý hráč si vezme zásobník a položí si ho před sebe, pak si vybere koně a postaví ho na pastvinu (= startovní políčko). Připravte si obě kostky a všechny dílky.

### Průběh hry

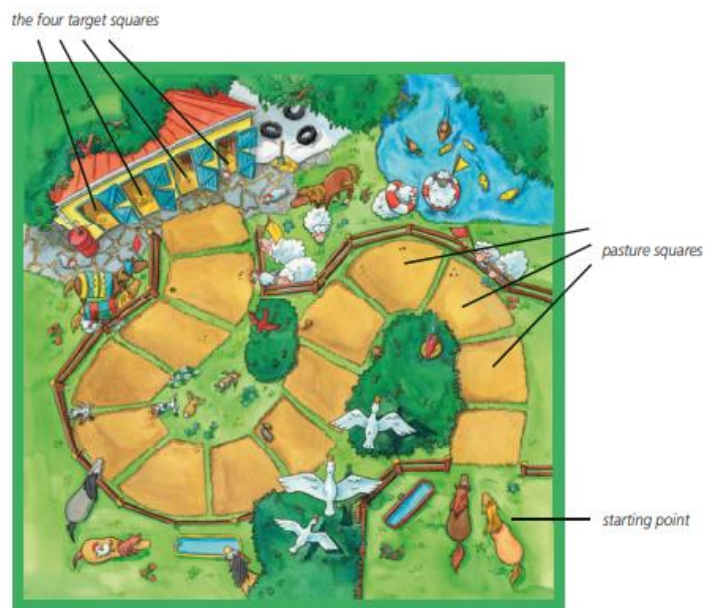
Hraje se ve směru hodinových ručiček. Z začíná hráč, který naposledy pohladil koně. Hodí oběma kostkami.

**Červená kostka** ukazuje, o kolik políček můžete posunout svého koně. **Modrá kostka** ukazuje, který dílek si vezmete a vložíte do svého zásobníku.

Např. pokud padla na modré kostce podkova, můžete si dát do svého zásobníku jednu podkovu. Hvězda znamená, že si můžete vzít jakýkoliv jeden dílek.

**Nyní se musíte rozhodnout pro jednu z akcí:** posunete svého koně o tolik políček, kolik ukazuje červená kostka, nebo si vezmete dílek, který padl na modré kostce, a vložíte ho do svého zásobníku. Pa pokračuje další hráč a hází oběma kostkami.

**Pozor:** Koně můžete přivést do boxu pouze, když máte v zásobníku všech 7 dílků. Nezapomínejte je tedy sbírat včas.





### **Konec hry**

Hráč, který zaplnil svůj zásobník všemi sedmi dílky a přivedl svého koně do stáje jako první, se stává vítězem hry. Staral se o svého koně opravdu dobře a na nic nezapomněl.

### **Varianty hry**

#### **Jednoduchá varianta**

Můžete hrát jednodušší variantu hry, kdy se řídíte instrukcemi z obou kostek. Ve chvíli, kdy ve vašem zásobníku už není žádné volné políčko, do kterého byste vložili předmět z červené kostky, do něj nic nekládáte.

Následující dvě varianty hry se hrají podle pravidel základní verze, se dvěma změnami:

#### **Překážkový běh**

Před začátkem hry položte jednu nebo dvě překážky doprostřed jednoho nebo dvou políček na cestě ke stájím. Kůň na políčka s překážkami nemůže vstoupit, musí tato políčka přeskočit. Např. pokud hráči padne na kostce 2 a jeho kůň stojí dvě políčka před překážkou, kůň se nemůže posunout a musí zůstat stát.

#### **Varianta hry s jednou kostkou**

Hráč, který je na řadě, si musí vybrat pouze jednu ze dvou kostek, kterou bude házet, a teprve poté touto kostkou hodí.