



## Haba\_304697 Údolie Vikingov

Zábavná hra pre 2 – 4 statočných Vikingov od 6 rokov.

**Dĺžka hry:** 15 – 20 minút

*Autori hry: Wilfried and Marie Fort*

*Ilustrácie: Maximilian Meinzold*

*Redakcia: Annemarie Wolke*

### Cieľ hry

V údolí Vikingov sa koná každoročná súťaž v zhadzovaní sudov. Ste dosť statoční, aby ste sa mohli súťaže zúčastniť? Pomocou guľôčky zhadzujte sudy a chytró posúvajte Vikingov po móle.

Najlepšie umiestnení Vikingovia získavajú zlaté mince, ktoré si zbierajú do svojej vikingskej lode. Víťazí hráč s najbohatším Vikingom! Je potrebná odvaha, šikovnosť a ochota riskovať, pretože ten, kto dôjde po móle príliš ďaleko, môže spadnúť do vody a odíde s prázdnyimi rukami.

**Cieľom hry je nazbierať do svojej vikingskej lodi čo najviac zlatých mincí.**

### Obsah hry

1 veľká hracia doska s údolím Vikingov (zložená zo 7 častí), 8 vikingských vlajok, 4 žetóny Vikingov, 1 kartónová páлка, 4 lode (každá zložená zo 4 kartónových častí), 1 lopta, 24 zlatých mincí, 4 drevené sudy, 1 pravidlá hry.

### Príprava hry

Opatrne vyberte dieliky a figúrky z panelov a zvyšné kartónové časti vyhoďte. Zložte lode podľa obrázka.

**Tip:** Po každej hre zložte z lodí plachty. Lode sa potom vojdú na svoje miesto do škatule a nemusia sa celé rozoberať.

### Zostavenie hry

1. Zostavte veľkú hernú dosku a položte ju doprostred stola.
2. Každý hráč si vyberie farbu a vezme si loď a žetón s Vikingom tejto farby.
3. Zoraďte **všetky** žetóny Vikingov pred prvé políčko móla, a to i v prípade, že hrajú menej než 4 hráči.
4. Pred seba si položte svoju loď. Lode, ktoré nepatria žiadnemu hráčovi, dajte na stranu hernej dosky. Do každej lode vložte zlatú mincu.
5. Zvyšné mince, loptu a páлку položte vedľa hracej dosky.
6. Zamiešajte 8 vikingských vlajok a položte ich obrázkom nadol. Náhodne položte vlajky do každého okienka na doske, obrázkom nahor.
7. Položte 4 sudy náhodne do políčok obklopených trávou v kruhovej časti uprostred hracej dosky.

### Priebeh hry

Hra sa hrá v smere hodinových ručičiek. Vezmite si guľôčku a páлку. V rohu hracej dosky, ktorý je k vám najbližšie, položte guľôčku do otvoru v hornej časti móla. Použite páлку na odpálenie guľôčky smerom k sudom a pokúste sa ich zraziť. Môžete pokračovať, dokiaľ nezrazíte aspoň jeden zo štyroch sudov. Za každý farebný sud, ktorý ste zrazili, posuňte Vikinga tejto farby o jedno políčko dopredu po móle, vždy smerom doprava. Všetky obsadené políčka preskočte. Pokiaľ zrazíte viac ako jeden sud, môžete sa sami rozhodnúť, v akom poradí posuniete žetóny.



### Rozdelenie mincí

Pokiaľ sa žetón Vikinga posunie za posledné políčko na móle, znamená to, že Viking spadol do vody! Ťah hráča okamžite končí. Pokiaľ spadlo viac sudov a žetóny týchto farieb sa ešte neposunuli, zostávajú ležať tam, kde sú. Vikingovia, ktorí sú stále ešte na móle, teraz získavajú mince. Získané zlaté mince si hráči dávajú do lodí. Mince získavajú iba Vikingovia, ktorí sú ešte na móle. Ako prvý dostane mince Viking, ktorý stojí najďalej na móle smerom doprava. Pokiaľ hrajú menej než 4 hráči, sú žetóny, ktoré nie sú priradené žiadnemu hráčovi, posúvané rovnako ako ostatné a tiež ich lode získavajú zlaté mince.

- Vikingovia, ktorí sú na políčku pri vlajke so zlatou mincou, si vezmú zo zásob zobrazený počet mincí (1 – 4 mince). Pokiaľ už tu nie je dostatok mincí, vezme si hráč iba tie mince, ktoré tu zostávajú. Pokiaľ už nie sú žiadne mince, nezískava nič.
- Vikingovia, ktorí sú na políčku pri vlajke s obrázkom vlastného Vikinga, môžu každému hráčovi ukradnúť jednu zlatú mincu. Pokiaľ niektorý z hráčov nemá na svojej lodi mince, nemôže od neho Viking nič ukradnúť.
- Vikingovia, ktorí sú na políčku pri vlajke s obrázkom iného Vikinga, môžu ukradnúť zlatú mincu tomuto Vikingovi. Pokiaľ tento hráč nemá na lodi žiadnu mincu, nezískava Viking nič.

### Príklad

Hráčka s oranžovým Vikingom Tjarne zhodila oranžový sud a modrý sud.

1. Najprv posunie žetón so svojím Vikingom a preskočí žetón s červeným Vikingom.
2. Teraz posunie žetón s modrým Vikingom. Modrý žetón padá do vody na konci móla.
3. To znamená, že teraz začína prideľovanie mincí:
  - Modrý Viking Finn nedostáva nič, pretože spadol do vody.
  - Oranžový Viking Tjarne získava 4 mince z pokladu.
  - Červený Viking Magnus, ktorý nepatrí žiadnemu z hráčov, získava mincu od každého z hráčov, pretože je na políčku pri vlajke s obrázkom svojho vlastného Vikinga.
  - Zelený Viking Inga môže ukradnúť jednu mincu Vikingovi Tjarne.

Potom, čo hráč posunul jeden alebo viac vikingských žetónov alebo po rozdelení mincí, je na ťahu ďalší hráč. Najprv postaví všetky zhodené sudy (môže si zvoliť, kam ktorý sud postaví). Nezhodené sudy zostanú stáť tam, kde sú. Pokiaľ žetón s Vikingom spadol do vody, vracia sa pred prvé políčko móla. Všetky ostatné žetóny Vikingov zostávajú na móle na rovnakom mieste.

### Koniec hry

Hra končí vo chvíli, kedy je zlatý poklad prázdny. Hráči si ešte môžu kraťnúť vzájomne mince podľa pravidiel hry a dokončiť tak ťah. Potom ale hra končí. Hráči si spočítajú mince vo svojich lodiach. Víťazí hráč, ktorý získal najviac mincí a stáva sa náčelníkom údolia Vikingov. Pokiaľ je najviac mincí na lodi Vikinga, ktorý nepatrí žiadnemu hráčovi (pokiaľ hrajú menej než 4 hráči), všetci hráči prehrávajú. Pokiaľ je výsledok nerozhodný, víťazí hráč, ktorého Viking je najbližšie k začiatku móla.