

Nakupujeme – moja prvá hra (HABA 302781)

Zábavná hra o nakupovaní na trhu pre 1 – 4 nakupujúcich od 2 rokov. **Dĺžka hry:** cca. 10 minút

Milí rodičia,

gratulujeme k výberu tejto hry zo série *Moje prvé hry*. Je to dobrá voľba, umožní vášmu dieťaťu vyvíjať sa v hravom prostredí. V tomto návode dostanete rad tipov, ako spoznávať s vašim dieťaťom jednotlivé súčasti hry. Hra stimuluje rôzne schopnosti a zručnosti dieťaťa: rozpoznávanie farieb a tvarov, spoznávanie produktov, jemnú motoriku, koordináciu ruka-oko, rozvoj reči. Pravidlá sú vytvorené tak, aby uviedli vaše dieťa do sveta hry a pomohli mu naučiť sa hrať podľa pravidiel. Hranie hry je pre deti predovšetkým množstvo zábavy. Zároveň sa ale učia a rozvíjajú jednoduchou cestou bez toho, aby si to vlastne všimli.

Prajeme vám krásne chvíle zábavy s vašim

dieťaťom! Vaši tvorcovia hračiek pre zvedavé deti,

Autor: Antje Gleichmann Ilustrácie: Elke Broska



Pred prvou hrou vyberte z dosky perforované dieliky. Všetky obaly a nepotrebné časti, ktoré sa v hre nevyužijú, vyhodte.

Obsah hry

1 predajný stánok (spodný diel škatule s vložkou, hracou doskou a kulisami), 8 mincí s korunkou, 4 veľké mince s hviezdičkou, 4 HABA detské bankovky, 16 dielikov s tovarom v 4 kategóriách, 4 nákupné zoznamy, 1 kocka, 1 pravidlá.

Voľná hra a spoznávanie detailov

Pred prvou hrou sa zoznámte spolu s dieťaťom s hernými prvkami. Hrajte spoločne! Objavujte spoločne obrázky na predajných stánkoch, na nákupnom zozname a na dielikoch s tovarom. Položte dieliky s tvarom vedľa stánku. Ukážte dieťaťu, že rovnaký tovar, aký je na dielikoch, sa nachádza i v stánku a že farby a tvary na dielikoch sú tiež na hracej kocke. Nechajte dieťa, aby umiestnilo dieliky na zodpovedajúce obrázky v stánku. Pomenujte spolu s dieťaťom názvy potravín a ďalších produktov. Vyskúšajte s dieťaťom hádzanie kockou a nechajte dieťa, aby našlo dielik, ktorý sa zhoduje s tvarom, ktorý padol na kocke.

Prezrite si spoločne mince a bankovky a zisťujte, čo si za ne môžete nakúpiť. Nechajte dieťa, aby si skúsilo vhodiť mince a bankovky do otvoru v stánku. Rozprávajte s dieťaťom o rôznej hodnote mincí a bankoviek. Prečo sú niektoré produkty v stánku drahšie než iné? Aká minca má vyššiu hodnotu a čo si za ňu môžeme kúpiť?

Dieťa sa tak zoznámí s priradzovaním farieb a tvarov a zistí, ako funguje nakupovanie v stánku: do otvoru sa vojde iba minca alebo bankovka zhodná s hodnotou tovaru.

Pred začiatkom prvej hry sa tiež s dieťaťom rozprávajte o každodenných nákupoch. Kam obvykle chodíte nakupovať, na trh alebo do supermarketu? Čo obvykle nakupujete?

Takto si dieťa prvky hry prenáša do reálneho života:

- Aké potraviny alebo iný tovar už poznáš?
- Aké sú tvoje obľúbené veci?
- Aké jedlo ti chutí?
- Ako sa volá obchod, kam chodievame nakupovať?

O niečo starším deťom, ktoré už poznajú princíp hry, môžete klásť otázky na zobrazené detaily v hre. Napr. Koľko ponožiek môžeš nakúpiť? Vidíš niekde váhu? Koľko je tu banánov? Kde je vrečko so zemiakmi? Kde sú zobrazené ryby? Koľko mincí (ešte) máš?...

Koncept hry

Každý z hráčov má nákupný zoznam štyroch produktov, ktoré si chce kúpiť. Kde kúpite rožky a v ktorom stánku sa predáva syr? Koľko stoja ponožky a kde zohnať sladké jahody? Čo si môžete kúpiť za bankovku? Kocka určuje, kde budete nakupovať nabudúce. Ale s trochou šťastia sa môžete sami rozhodnúť, kde nakúpite. Ktorý hráč pôjde ako prvý domov s nákupným košíkom plným tovaru z nákupného zoznamu?

Príprava hry

Položte spodný diel škatule s vložkou doprostred stolu a vyberte zo škatule všetky herné dieliky. Hraciu dosku teraz položte navrch spodného dielu škatule. Farebné časti by na seba mali nadväzovať. Kulisy zasunú do dlhého otvoru v hracej doske. Každý predávajúci by mal stáť pri stánku so zodpovedajúcou farbou. Roztriedte dieliky s tovarom podľa tvarov a položte ich obrázkami nahor do stánku. Každé dieťa si vezme nákupný zoznam. Na zadnej strane zoznamu je obrázok, koľko peňazí každé dieťa na začiatku hry dostane – 2 malé mince s korunkou, 1 veľkú mincu s hviezdikou a jednu bankovku. Dieťa si položí nákupný zoznam pred seba a prezrie si, aký tovar má nakúpiť. Pripravte si hraciu kocku. Hrací materiál, ktorý na hru nevyužijete, vráťte do horného dielu škatule.

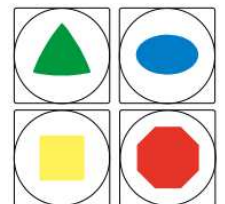


Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč hodí kockou. Čo padlo na kocke?

- **Vidíte farebný tvar? Spýtajte sa dieťaťa: Aká je to farba alebo aký je to tvar?**

Dieťa pomenuje farbu alebo tvar. Za správnu odpoveď dieťa pochváľte. Pomôžte dieťaťu, pokiaľ nevie farbu alebo tvar pomenovať.



Teraz sa pozrite na svoj nákupný zoznam. Aký tovar má rovnakú farbu a rovnaký tvar, ako symbol na kocke? Teraz môžete ísť k predajnému stánku, ktorý má rovnakú farbu, aká padla na kocke, a kúpiť zodpovedajúci tovar. Značka na stánku vám ukáže, koľko máte zaplatiť. Pokiaľ si nie ste istí, koľko tovar stojí, otočte dielik s tovarom. Na druhej strane nájdete obrázok s informáciou, koľko tovar stojí. Vhodte mincu alebo bankovku do otvoru v predajnom stánku. Výborne! Zaplatili ste za tovar a teraz si tovar môžete zo stánku vziať a položiť si ho na svoj nákupný zoznam.



Pozor! Pokiaľ ste už tento tovar nakúpili, nemôžete si ho kúpiť znovu. Na rade je teraz ďalší hráč.

Skúste rozohrať roly, keď niektorý z hráčov nakupuje:

Jeden z hráčov, mamička alebo tatko, hrá predavača v predajnom stánku. Sedí za scénou. Rozprávajte sa tak, ako sa pri bežnom nakupovaní ľudia rozprávajú, alebo tieto rozhovory akokoľvek kreatívne obmieňajte:

„Dobré ráno, ako vám môžem pomôcť?“ „Dobrý deň! Chcel/a by som kúpiť banány/syr/med /chlieb atď.“ „Dnes máme v predaji veľmi dobrý syr.“ „Koľko stojí tento syr?“ „Tento syr stojí jednu hviezdu.“ „Vezmem si ho, prosím.“ „Chcete ho zabaliť alebo potrebujete tašku?“ „Nie, ďakujem, stačí ho zabaliť, prosím.“ „Tu je, ďakujeme za váš nákup! Pekný deň!“

• Vidíte na kocke usmievajúcu sa tvár?

Máte šťastie! Pozorne si prezrite nákupný zoznam. Aký tovar ešte potrebujete kúpiť? Teraz si môžete kúpiť čokoľvek, čo potrebujete. Vhodte do otvoru správnu čiastku peňazí, vezmite si tovar a položte ho na svoj nákupný zoznam. Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý opäť hodí kockou.



Koniec hry

Hra končí vo chvíli, keď jeden z hráčov nakúpil štyri produkty a položil ich na svoj nákupný zoznam. Tento hráč sa stáva víťazom hry. Hra môže ďalej pokračovať, dokiaľ všetci hráči nenakúpia svoj tovar podľa nákupného zoznamu. Hráč, ktorý má všetko nakúpené ako prvý, hádže kockou za ostatných hráčov a stáva sa predavačom na trhu.

Variant hry: Zábavné nakupovanie s prvkami pamäťového pexesa

Hneď ako dieťa pochopilo základnú verziu hry, môže skúsiť hrať nasledujúci variant hry. V ňom platia rovnaké pravidlá ako v základnom variante, s týmito zmenami:

- Dieliky s tovarom sa do stánkov položia obrázkami nadol.
- Dieťa, ktoré je na rade, hodí kockou. Pri zodpovedajúcom stánku si vezme tovar, ktorý má rovnaký tvar, aký padol na kocke. Teraz sa podíva na nákupný zoznam a skontroluje, či je tovar na dieliku tiež na jeho nákupnom zozname.
 - Áno, je! Môžete si vziať dielik s tovarom a položiť si ho pred seba.
 - Nie, nie je! Hneď ako všetci hráči videli dielik s tovarom, vráťte ho späť do stánku obrázkom nadol.
- Usmievajúca sa tvár umožňuje otočiť akýkoľvek dielik.

Variant hry: Nákupná horúčka

V tomto variante hry platia rovnaké pravidlá ako v základnom variante, s týmito zmenami:

- Dieliky s tovarom sa položia do stánku tak, aby obrázky smerovali nahor.
- Hrá sa so zadnou časťou nákupných zoznamov. Nie sú určené položky tovaru, ktoré sa musia nakúpiť, deti iba vidia, koľko peňazí môžu za tovar vydať.
- Dieťa, ktoré je na rade hodí kockou a ide k stánku so zodpovedajúcou farbou.
- Dieťa si teraz môže vybrať, aký tovar kúpi, ale musí si dávať pozor, aby nakúpilo tovar, na ktoré mu stačí jeho minca alebo bankovka.
- Môže sa stať, že dieťa bude nakupovať pri rovnakom stánku dvakrát, pokiaľ na kocke padne znovu rovnaká farba.
- Víťazí hráč, ktorý ako prvý utratí všetky svoje peniaze.