

Lodní bitva (HABA 304663)

Klasická hra pro 2 hráče od 6 do 99 let.

Ilustrace: Sandra Kretzmann

Editor: Annemarie Wolke

Cíl hry

Hráč, který jako první potopí všechny soupeřovy lodě, se stává vítězem bitvy.

Před první hrou opatrně vyjměte magnetické dílky (lodě) z mřížky a přebytečný materiál vyhodte.

Obsah hry

2 magnetické hrací desky, 36 magnetických dílků (lodě) ve 2 barvách, 2 stíratelné fixy, návod ke hře.

Příprava hry

Vložte jednu hrací desku do víka krabice a jednu do spodní části krabice. Jeden hráč si vezme víko, druhý spodní část krabice. Každý hráč si vezme fix a pět magnetických lodí v barvě své hrací desky (1x loď z jednoho dílku, 2x loď ze dvou dílků, 2x loď ze tří dílků). Každý hráč si tajně rozmístí svých pět lodí na políčka na levé, větší části hrací desky.

Při hře platí tato pravidla:

- Na jedno políčko nesmíte položit více než jednu loď.
- Lodě můžete umístit vertikálně nebo horizontálně, ne diagonálně.
- Mezi loděmi musí být minimálně jedno neobsazené políčko.

Průběh hry

Začíná mladší hráč. Hráči se ve hře střídají a snaží se uhodnout, kam si spoluhráč umístil své lodě. Ptejte se soupeře na políčko, kde si myslíte, že se soupeřova loď nachází. Pojmenujte souřadnice: sloupec (barva deštníku) a řadu (číslo na okraji), např. „červená 4“. Spoluhráč musí odpovědět, zda se na tomto políčku nachází jeho loď nebo část lodě:

- Zasáhli jste jednu ze soupeřových lodí? Označte si křížkem uhodnuté políčko na menší mřížce (na pravé straně hrací desky). Zároveň můžete hádat ještě jednu. Soupeř si mezitím označí křížkem část lodi, která byla zasažena.
- Pokud jste nezasáhli žádnou soupeřovu loď, nevádí. Označte si na desce toto políčko kroužkem.

Nyní je na řadě druhý hráč.

Jakmile byla vaše loď celá zasažena, to znamená, že je celá označená křížky, musíte to hned ohlásit spoluhráči. Potopenou loď pak odstraňte z hrací desky.

Konec hry

Vítězí hráč, který jako první potopí soupeři všech pět lodí.

Na konci hry nezapomeňte vyčistit hrací desku přiloženým hadříkem.