

Žabky a farebné lekná (Haba_305272)

Hra pre 2 až 4 hráčov od 3 do 7 rokov | **Dĺžka hry:** cca 15 minút | **Autor:** Antje Gleichmann | **Ilustrácie:** Oliver Freudenreich

Čie lekno vykvitne ako prvé? Je krásny deň! Slnko sa trbliece na vodnej hladine a na leknách sa objavujú prvé pupene. Žabky (v tvare guľôčok) poskakujú okolo jazierka a chytajú mušky poletujúce okolo. Okvetné lístky lekien sa postupne otvárajú, zatiaľ čo žabky poskakujú na brehu jazierka.

Cieľ hry: Žabka, ktorá ako prvá obišla päťkrát jazierko, si smie na konci sadnúť na svoju kvetinu a nechať ju vykvitnúť.

Obsah hry: 1 herná doska, škatuľa so 4 priehradkami, 2 hracie kocky, 16 okvetných lístkov lekien, 4 guľôčky-žabky.

Príprava hry: Doprostred stola položte prázdnu škatuľu od hry. Zostavte do seba štyri priehradky podľa obrázka a vytvorenú mriežku vložte do škatule. *Tip:* Na konci hry môžete nechať priehradky v škatuli, vložiť do nej všetky herné dieliky a navrch položiť hernú dosku a pravidlá hry.

Opatrne oddel'te okvetné lístky lekna z rámu a zvyšný kartón odstráňte. So zostavením hry môžete požiadať o pomoc dospelého.

Je dobré umiestniť škatuľu tak, aby každý hráč sedel pri jednom jej rohu. V rohoch sú štartovacie políčka vo farbe, ktorú bude každý hráč v hre používať. Každý si vezme guľatú žabku vo svojej farbe a položí ju na hernú dosku na štartovacie políčko svojej farby. Pokiaľ hrajú iba dvaja hráči, je najlepšie zvoliť si dve farby, ktoré sú diagonálne proti sebe. Ostatné žabky môžete z hry odstrániť. Roztried'te okvetné lístky podľa farieb. Každú súpravu štyroch lístkov jednej farby vložte zelenou stranou nahor do kvetinových výrezov na hracej doske. Lístky s bielou farbou patria k zelenej žabke. Pripravte si hraciu kocku s muchami. (Druhá kocka sa používa pre pokročilejší variant hry).

Priebeh hry: Hra sa hrá v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč hodí kockou. Čo padlo na kocke?

- **Červená, žltá, zelená alebo modrá farba:** Vezmite si svoju žabku a doskáčte s ňou v smere hodinových ručičiek k najbližšiemu voľnému políčku vo farbe, ktorá padla na kocke.
- **Mucha:** Doskáčte so svojou žabkou v smere hodinových ručičiek k najbližšiemu voľnému políčku s muchou.

Dôležité: Obsadené políčka musíte preskakovať!

Po dokončení jedného kola hry (t.j. hneď ako dôjdete so žabkou opäť k štartovaciemu políčku) môžete otočiť jeden okvetný lístok svojho lekna. Vaše lekno je to, ktoré je najbližšie k vášmu štartovaciemu políčku. Ľahko na lístok uprostred zatlačte, aby ste ho mohli vybrať a otočiť. V hre pokračuje ďalší hráč tým, že hodí kockou.

Koniec hry: Hra končí vo chvíli, keď niektorý z hráčov otočil všetky štyri okvetné lístky svojho lekna a po dokončení ďalšieho (piateho) kola okolo jazierka posadil svoju žabku doprostred kvetiny. Vaše lekno začína samo od seba ako zázrakom kvitnúť! Ste víťaz! Ostatné žaby môžu, samozrejme, pokračovať v skákaní okolo jazierka, dokiaľ tiež nezačne ich lekno kvitnúť.

Variant pre pokročilých

Ste už pokročilý hráč a chcete pridať do hry viac taktiky? V tomto variante hry platia rovnaké pravidlá ako v základnej verzii, ale s týmito zmenami: K hre použite obe hracie kocky a plánujte svoje skoky tak, aby ste sa dostali čo najďalej. Hneď ako ste na rade, hod'te oboma kockami a doskáčte so svojou žabkou na políčko, na ktoré vás vedie prvá kocka, a potom na políčko, na ktoré vás vedie druhá kocka. Žabky teda v tomto variante hry skáču dvakrát v jednom kole.

Dôležité: Môžete si určiť, v akom poradí použijete kocky na svoje skoky.

Ukazuje kocka červenú/zelenú alebo žltú/modrú farbu? Vyberte si jednu z dvoch farieb, ktorá padla na kocke, a doskáčte so žabkou na najbližšie políčko tejto farby.

Príklad: *Elise padla na jednej kocke červená a zelená farba a na druhej kocke padla žltá farba. Najprv doskáče so svojou žabkou na najbližšie žlté políčko. Potom si môže vybrať medzi červenou a zelenou farbou. Elisa si zvolí červenú a doskáče na najbližšie políčko červenej farby. Pokiaľ by sa najprv rozhodla pre červenú alebo zelenú farbu a až potom pre žltú, nedoskákala by tak ďaleko.*