

MOUNTAINS (HABA 304367)

Napínavý horský výstup pre 2 – 5 hráčov od 8 rokov.

Je skoro ráno. Hory sú prežiarené prvými rannými lúčmi svetla a slnko sa pomaly presúva hlbšie do údolia. V horskej chate sa všetko chystá na odchod. Turisti si rýchlo šnurujú turistické topánky a balia batohy. Iba tí, ktorí sa starostlivo starajú o svoj výstroj, môžu dokončiť dennú túru a dostať večer pečiatku za zdolanie vrcholu. Kto na niečo zabudne, môže použiť pomocné kamene a požičať si vybavenie od svojich spolucestujúcich. Ale musíte byť opatrní; nie každý vám chce pomôcť a niektorí sa sústredia len na zbieranie pomocných kameňov. Iba ten, kto je chytrý, získa na konci sezóny najviac pečiatok do svojej vrcholovej knihy.

Obsah hry

- 1 látkové vrečko so 70 modrými a 10 žltými pomocnými kameňmi
- 32 kariet s vybavením (16 modrých, 16 zelených)
- 62 turistických kariet
- 5 vrcholových kníh
- 1 trhací zošitok s listami sezóny
- 1 pečiatka za zdolanie vrcholu s puzdrom
- 1 pečiatkový vankúšik
- 1 plán hôr

Pred prvou hrou

Preložte dosky vrcholovej knihy podľa vyznačených záhybov a vytvorte knižočku. Položte ju pred seba alebo ju odložte na stranu a dávajte pozor, aby do nej nikto nemohol nazerať.

PRÍPRAVA

Na horské dobrodružstvo sa musíte pripraviť. Položte plán hôr (1) doprostred stola. Rozdeľte turistické karty (2) podľa úrovne obťažnosti* a umiestnite príslušné balíčky obrázkom nadol na zodpovedajúce pole denných túr (*úroveň obťažnosti = počet batohov na zadnej strane karty).

Zamiešajte karty s vybavením (3) a rozdeľte ich medzi hráčov podľa toho, koľko hráčov bude hrať (viď tabuľka). Odložte zvyšné karty s vybavením obrázkom nadol do doberacieho balíčka.

- 2 hráči – 8 kariet s vybavením
- 3 hráči – 6 kariet s vybavením
- 4 hráči – 4 karty s vybavením
- 5 hráčov – 3 karty s vybavením

Vezmite si do ruky svoje karty s vybavením. Neukazujte ich ostatným hráčom.

Každý hráč si vezme vrcholovú knihu (4) a umiestni do nej list sezóny (5). Zahnuté rohy umožňujú prehľadné ukladanie papiera. Každý hráč dostane osem modrých pomocných kameňov (6). Ostatné kamene (modré a žlté) (7) umiestnite spoločne na hromádku vedľa látkového vrečka (8). Pripravte si pečiatku (9) a pečiatkový vankúšik (10).

Pred začiatkom hry ešte niekoľko informácií o veľkých a malých kameňoch: pri hre musíte vždy vydať na požiadanie vašim spoluhráčom jeden modrý pomocný kameň.

Poznámka: Žltý pomocný kameň má hodnotu piatich modrých kameňov. Pokiaľ teda máte pri sebe veľa modrých kameňov, môžete ich zameniť za žlté.

Zlaté pravidlá hôr:

– V horách vždy okamžite ponúknite pomoc!

Pokiaľ si chcete vypožičať od iného hráča nejaké vybavenie, najprv mu musíte dať pomocný kameň! Iba potom môžete požiadať o vybavenie!

– V horách si navzájom pomáhate!

Pokiaľ hráč požiada o nejaké vybavenie a vy ho máte, musíte mu ho požičať.

– V horách nesmiete byť chamtiví!

Pokiaľ vám chýba vybavenie, môžete o neho požiadať ostatných hráčov. V jednej chvíli ale môžete požadovať iba jeden kus vybavenia výmenou za pomocný kameň.

– Hory sú plné tajomstiev!

Nesmiete prezradiť, aké vybavenie vlastníte alebo koľko pečiatok za zdolanie vrcholu máte vo vrcholovej knihe. Pokiaľ všetci hráči nechajú svoje vrcholové knihy otvorené, hra je o niečo dynamickejšia. Pokiaľ hráči utaja svoj počet pečiatok za zdolanie vrcholu, napätie sa zvyšuje.

– V horách nesmiete podvádzať!

Podvádzanie je preto zakázané! Do svojej vrcholovej knihy si môžete dať len toľko pečiatok, koľko je ich zobrazených na turistickej karte na konci každého úspešného výstupu.

Trocha blafovať je povolené! Na oživenie hry môžete ostatných hráčov zmiastí. Napríklad v rozhovore predstierate, že máte v ruke požadované vybavenie, aby ste získali pomocný kameň.

PRIEBEH HRY

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý doteraz zdolal najvyššiu horu.

Ako začať denný výstup: Každým pohybom sa snažite zdolať dennú túru. Aby ste to dosiahli, musíte vykonať nasledujúce dva kroky:

1. Zvoľte si túru

Otočte akúkoľvek turistickú kartu. Môžete si zvoliť stupeň obťažnosti. Čím vyššia úroveň obťažnosti (t.j. čím viac napravo sa balíček nachádza), tým viac vybavenia budete potrebovať.

Na oplátku získate viac pomocných kameňov a/alebo vrcholových pečiatok. Položte si turistickú kartu pred seba, obrázkom nahor.

2. Zhromaždite vybavenie

Pokiaľ chcete absolvovať denný výstup, potrebujete všetko vybavenie zobrazené na turistickej karte. Budete ho mať buď v ruke, alebo si požičiate chýbajúce vybavenie od ostatných hráčov.

Poznámka: V balíčku 4 a 5* sú zobrazené dva rovnaké kusy vybavenia. Musíte ich preto tiež predložiť dvakrát.*

Ste dobre pripravení?

Pokiaľ máte v ruke všetko vybavenie, položte toto vybavenie pred seba, obrázkami nahor. Perfektné. Úspešne ste ukončili túru a získavate pomocné kamene a/alebo pečiatky, podľa zobrazenia na turistickej karte.

Potrebujete pomoc?

Pokiaľ vám na uskutočnenie túry chýba jeden alebo viac kúskov vybavenia, môžete si ho požičať od ostatných hráčov. Na to potrebujete: 1. Zvoliť si spoluhráča; 2. Najprv dať tomuto hráčovi pomocný kameň, a 3. Potom ho požiadať o chýbajúce vybavenie.

Poznámka: Musíte dať svojmu spoluhráčovi pomocný kameň, a to i v prípade, že vám nemôže s vaším vybavením pomôcť! Počas hry si skúste zapamätať, kto má pri sebe v ruke aké vybavenie.

Pokiaľ má spoluhráč požadované vybavenie, otočí kartu obrázkom nahor pred seba, aby ju všetci hráči videli. Pokiaľ spoluhráč nemá požadovanú kartu, oznámi to a vezme si pomocný kameň.

Dôležité: Spoluhráč musí odpovedať pravdivo.

Môžete žiadať o vybavenie toľkých hráčov, koľkých chcete. Ale dbajte na to, že im vždy musíte odovzdať pomocný kameň.

Máte všetko vybavenie?

Hneď ako máte pred sebou položené všetky karty s požadovaným vybavením na túru, úspešne ste absolvovali výstup a získavate pomocné kamene a/alebo pečiatky do vrcholovej knihy, podľa zobrazenia na turistickej karte.

Pokiaľ ste nezvládli vyložiť karty s požadovaným vybavením, musíte výstup vzdať a nedostanete ani pomocné kamene, ani pečiatky do vašej vrcholovej knihy.

Na konci úspešného alebo neúspešného výstupu odložte turistickú kartu obrázkom nahor na spodok balíčka zodpovedajúcej úrovne obťažnosti. Touto akciou končí váš ťah. Každý si môže vziať svoje vyložené vybavenie späť do ruky. Potom je na rade ďalší hráč.

V HORSKEJ CHATE

Cesta získať viac vybavenia alebo požadovanú pečiatku je náročná. Návšteva horskej chaty vám môže cestu uľahčiť.

Dodatočné vybavenie:

Potrebujete viac vybavenia? Pokiaľ otočíte jednu z týchto kariet, môžete si vziať z balíčka kartu vybavenia. Za to však musíte odložiť na hromádku dva pomocné kamene. Ostatní hráči môžu mať z tejto karty tiež zisk. Dokiaľ sú k dispozícii zásoby, každý nasledujúci hráč si môže vziať tiež jednu kartu s vybavením, pokiaľ odloží dva pomocné kamene.

Rýchla pečiatka:

Chcete získať pečiatku za zdolanie vrcholu rýchlejšie, bez toho, aby ste museli vykonať namáhavú túru? Pokiaľ otočíte jednu z kariet s horskou chatou, môžete získať pečiatku zobrazenú na karte tým, že odložíte na hromádku zobrazené množstvo pomocných kameňov.

Buďte ale opatrní! Ostatní hráči majú z tejto karty tiež zisk. Na oplátku môže každý nasledujúci hráč získať tiež zobrazenú pečiatku, pokiaľ odovzdá požadované množstvo pomocných kameňov.

Odložte kartu s horskou chatou obrázkom nahor na spodok balíčka so zodpovedajúcou úrovňou obťažnosti. Teraz ste znovu na ťahu; otočte ďalšiu turistickú kartu a položte ju pred seba.

Správne vyhodnotenie dennej túry

Pokiaľ pred seba položíte turistickú kartu a usúdite, že nebudete schopní vyložiť všetko požadované vybavenie na túru, je múdрым rozhodnutím túru nezačínať. Odložte turistickú kartu obrázkom nahor na spodok balíčka so zodpovedajúcou úrovňou obťažnosti a zdržte sa jedného kola hry. Zároveň dostanete z hromádky jeden modrý pomocný kameň.

Zvyšok dňa

Pokiaľ na začiatku svojho ťahu nemáte žiadny pomocný kameň, môžete si vziať deň voľna, a tým získať nové pomocné kamene. Na začiatku vášho ťahu poviete, že nechcete ísť na túru a namiesto toho si beriete voľný deň. Teraz nemôžete otočiť turistickú kartu a na oplátku dostanete z hromádky tri modré pomocné kamene.

KONIEC HRY

I to najnapínavejšie horské dobrodružstvo musí niekedy skončiť a končí tiež každoročná turistická sezóna. Hra končí v okamžiku, kedy na konci kola nezostáva v dvoch balíčkoch v úrovni obťažnosti 3 až 5* žiadna turistická karta.

Hráč, ktorý dostal najviac pečiatok do svojej vrcholovej knihy, je víťazom horského dobrodružstva. Pokiaľ má viac hráčov rovnaký počet pečiatok za zdolanie vrcholu, víťazí hráč, ktorý má najviac pomocných kameňov.

Tipy na zaobchádzanie s pečiatkou:

Po skončení hry nechajte pečiatku zaschnúť, než ju vrátite do škatuľky. Potom môžete vrátiť všetky súčasti hry späť do obalu. Ak nemá dostatočné množstvo farby, ľahko ju navlhčíte trochou vody. Farbivo v pečiatke sa uvoľní a vy môžete pokračovať v pečiatkovaní.

Autor – Ilustrátor - Editor:

Carlo A. Rossi – Michael Menzel – Christiane Hüpper

STRUČNÉ PRAVIDLÁ HRY

Preložte dosky vrcholovej knihy podľa vyznačených záhybov a vytvorte knižočku.

- Položte herný plán doprostred stolu. Roztriedte turistické karty podľa úrovne obťažnosti, zamiešajte ich a položte obrázkami nadol na jednotlivé polia denných túr. Rozdajte karty s vybavením podľa počtu hráčov.
- Vezmite si vrcholovú knihu so sezónnymi listami a držte v rukách karty s vybavením tak, aby ich ostatní hráči nevideli.
- Každý hráč dostane osem modrých pomocných kameňov. Zo zvyšných kameňov vytvorte hromádku. Pripravte si pečiatku a pečiatkový vankúšik. Začína hráč, ktorý doteraz zdolal najvyššiu horu.

Každý ťah sa skladá z dvoch častí:

1. Zvoľte si dennú túru

– Otočte akúkoľvek turistickú kartu.

2. Zhromaždite vybavenie

- Pokiaľ môžete zo svojich kariet pred seba vyložiť požadované vybavenie, okamžite získavate pomocné kamene/vrcholové pečiatky zobrazené na turistickej karte.
- Pokiaľ vám chýba nejaké vybavenie, musíte si zvoliť niektorého spoluhráča. Najprv mu dajte pomocný kameň a potom ho požiadajte o požadovaný kúsok vybavenia.
- Pokiaľ spoluhráč toto vybavenie má, položí pred seba príslušnú kartu. Karta sa teraz stáva súčasťou vášho vybavenia pre dennú túru.
- Pokiaľ spoluhráč nemá kartu, ktorú zháňate, ponechá si napriek tomu pomocný kameň. Dôležité: Všetci musia konať čestne.
- Svoju žiadosť o potrebné vybavenie môžete smerovať i na ďalších spoluhráčov, dokiaľ vám na to vystačia vaše pomocné kamene.
- Hneď ako hráč zhromaždil všetko vybavenie, ktoré potreboval, získava pomocné kamene/vrcholové pečiatky podľa zobrazenia na karte. Pokiaľ hráč nezvládol zhromaždiť všetko potrebné vybavenie, nezískava žiadne pomocné kamene/vrcholové pečiatky.

Po svojom ťahu umiestnite turistickú kartu do zodpovedajúcej hromádky. Všetci hráči si vezmú svoje karty s vybavením späť do ruky.

Navyše:

- Pokiaľ je to nutné, získajte nové pomocné kamene tým, že si vezmete deň voľna
- Otočte špeciálne karty (môžu využiť všetci hráči)

Voliteľné: Získajte ďalšie karty s vybavením za dva pomocné kamene

Voliteľné: Získajte pečiatku za zdolanie vrcholu za zodpovedajúci počet pomocných kameňov.

Hra končí v okamžiku, kedy na konci kola nezostáva v dvoch balíčkoch úrovne obťažnosti 3 až 5* žiadna turistická karta.