

Boom, Bang, Gold (HABA 303337)

Poté, co bylo v jedné ospalé vesničce Staré Město bylo nalezeno zlato, vypukla zlatá horečka! Všichni, zkušení zlatokopové, stejně jako majitelé hotelů, rychle popadají dynamit a utíkají do zlatého dolu. Hází dynamit do dolu – BOOM, BANG!!! - každou hodinu a snaží dostat ke zlatu za každou cenu! Nečekejte, začněte sbírat! Ale buďte opatrní! Každý, kdo mezi kousky zlata potká netopýra, hada, krysu nebo ducha, se musí rychle dostat do bezpečí. A jsou tu i další nástrahy, které na Divokém Západě číhají: v napjaté atmosféře byste mohli být vyzváni k souboji. A pokud vás spatří šerif, není úniku...

Boom, Bang, Gold je napínavá akční hra, ve které je důležitá rychlost a dobrý zrak. Ten, kdo zvládne na konci “dne” nasbírat do své truhly nejvíce zlatých nuget, vyhrává rychlou honbu za zlatem.

Obsah hry

- 1 zlatý důl (krabice s vložkou pro efekt výbuchu)
- 4 postavy se zlatou truhlou
- 4 odkládací desku
- 4 dynamity
- 1 kapesní hodinky (časovač)
- 160 dílků: 82 kamenů, 35 legálních zlatých nuget, 35 nelegálních zlatých nuget
- 4 speciální dílky: 1x netopýr, 1x had, 1x krysa, 1x duch
- 4 akční dílky: 1x krumpáč, 1x dynamit, 1x revolver, 1x šerifova hvězda

Před první hrou: Opatrně všechny dílky z desky a sestavte postavy a jejich zlaté truhly podle obrázku.

Příprava hry

Zlatý důl umístěte doprostřed stolu. Všichni hráči by k němu měli mít snadný přístup. Všechny dílky dejte do zlatého dolu obrázkem dolů (tj. strana s kameny směřuje nahoru) a dobře je zamíchejte. Posuňte ručičky kapesních hodinek na 1 hodinu.

Každý hráč si vezme dynamit, jednu odkládací desku a jednu postavu. Každá postava je chráněna proti účinku určitého speciálního dílku. (Speciální dílky jsou vysvětleny později):

- Hank (Klobouk) Harris: jako nejzkušenější zlatokop široko daleko ví, že nejlepší ochranou proti netopýrům v hlubokém, temném dole je velký klobouk.
- Alma Anderson: pokud Alma zrovna nehází dynamitem, je zaneprázdněná v kuchyni svého hotelu. Proto má u sebe vždy lahvičku jedu na krysy, aby se bránila proti protivným hlodavcům.
- Tombstone (Náhrobní kámen) Tony: jako místní podnikatel se neobává nadpřirozených jevů. Přesto si s sebou bere do dolu extra-zářící olejovou lampu, aby byl zcela chráněný proti duchům.
- Rattlesnake Ruby (Chřestýš): Ruby tráví obvykle čas chytáním hadů na polích farmářů. Jeho silné kovbojské boty ho chrání proti hadům také v dole – přece jen nikdy nevíte, na co narazíte!

Průběh hry

Jeden z hráčů si umístí pře sebe kapesní hodinky. Vše se bude odehrávat rychle, protože všichni hráči hrají současně.

Průběh kola hry

1. Výbuch
2. Hledání zlata
3. Hra s akčními dílky
4. Uschování zlata a příprava dalšího kola

Zlatokopův slib

Dříve, než poprvé vhodíte dynamit do dolu, musíte dynamit držet v ruce a odříkat zlatokopův slib:

- *Slibuji, že budu hrát pouze jednou rukou.*
- *Mohu sbírat pouze zlaté nugety a akční dílky, které jsou otočené obrázkem nahoru.*
- *Z dolu budu vynášet dílky pouze po jednom, ne několik najednou.*
- *Hráč, který se jako první dotkne otočeného dílku, ho získává! Slibuji, že to budu toto pravidlo respektovat, i když jsme na Divokém Západě!*
- *Během hledání zlatých nuget a akčních dílků mohu posunovat jinými dílky, ale nikdy je nesmím otáčet!*
- *Slibuji, že budu brát vážně varování ostatních hráčů týkající se netopýrů, krys, hadů a duchů.*
- *Pokud poruším tento zlatokopův slib, musím vrátit zpět do dolu všechny své zlaté nugety, které jsem v tomto kole nasbíral. Šerif mě může zatknout a toto kolo nebudu hrát!*

1. Výbuch

Na povel „Boom, Bang, Gold“ vhodí všichni hráči najednou svůj dynamit do zlatého dolu. To způsobí, že některé dílky v dole nadskočí a některé se přitom otočí obrázkem nahoru (zlaté nugety, kameny, speciální dílky nebo akční dílky), nebo se dokonce dostanou i mimo důl.

2. Hledání zlata

Nyní se všichni hráči snaží sebrat z dolu co nejvíce zlatých nuget a akčních karet, které jsou otočeny obrázkem nahoru a umístit je před sebe na svou odkládací desku. Hráči mohou sbírat i dílky, které odskočily mimo důl. Dbejte na respektování pravidel podle zlatokopova slibu!

Speciální dílky

V dole hrozí různá nebezpečí: speciální dílky jako jsou netopýři, hadi, krysy nebo duchové! Pokud se při výbuchu otočí jeden nebo více těchto dílků, zůstanou v dole a hráči je nemohou sebrat. Každý speciální dílek způsobí, že se všichni hráči, kromě jednoho, na chvíli zastaví.

Pokud hráč vidí dílek se svým symbolem (tj. symbolem, proti kterému je chráněný), varuje ostatní hráče a vykřikne varování: “pozor,...!” Zatímco tento hráč může pokračovat ve sbírání zlatých nuget a akčních dílků, všichni ostatní hráči musí dát rychle ruce na hlavu a zvolat “pomoc!”. Teprve poté mohou pokračovat ve sbírání.

Příklad: Hráč s postavou “Tombstone” Tony vidí dílek s duchem a zavolá “pozor, duch!”. Všichni ostatní hráči nyní musí rychle dát ruce na hlavu a zavolat “pomoc!” a teprve poté mohou pokračovat ve sbírání zlatých nuget a akčních dílků.

Jakmile hráči sesbírali všechny otočené zlaté nugety a akční dílky, divoká honička je u konce.

3. Akční dílky

Nyní se hraje s akčními dílky v následujícím pořadí:

1. Krumpáč: Jste velmi pracovití a můžete obrátit 5 dílků z dolu! Pokud otočíte zlaté nugety, můžete je umístit na svou odkládací desku. Všechny ostatní dílky zůstanou v dole.

2. Dynamit: Byli jste chytří a vzali jste si s sebou dva kousky dynamitu. Vezměte dynamit a vhoďte ho znovu do dolu. Můžete si vzít všechny zlaté nugety, které se otočily obrázkem nahoru a umístit je na svou odkládací desku. Všechny ostatní dílky musí zůstat tam kde jsou.

3. Šerifova hvězda: Jste šerif a přinutili jste všechny ostatní hráče, aby vrátili nelegální zlato, které mají na svých odkládacích deskách, zpět do dolu. Pouze vy si můžete nechat své nelegální zlato.

4. Revolver: V honičce za zlatem se srazíte s jiným zlatokopem. Vyzvěte hráče podle vašeho výběru k souboji. Váš protivník si musí vzít ze své odkládací desky 2 zlaté nugety podle svého výběru a schovat si je v jedné nebo v obou sevřených dlaních. Poté ukážete na jednu jeho pěst. Pokud v ní naleznete zlato, můžete si ho vzít a umístit ho na svou odkládací desku. Pokud je pěst prázdná, odcházíte s prázdnými rukama. Pokud má váš soupeř na své odkládací desce pouze jednu zlatou nugetu, schová si ji do jedné pěsti. Pokud nikdo nemá na své odkládací desce zlato, nemůžete nikoho vyzvat k souboji.

Poznámka: Význam akčních dílků je zobrazen na zadní straně truhly na zlato.

4. Uschování zlata a příprava na další kolo hry

Každý hráč si vezme zlaté nugety, které mu na odkládací desce zbyly, a vloží je do své truhly na zlato. Zlato je nyní v bezpečí. Každý hráč si vezme z dolu jeden dynamit.

Všechny akční dílky, se kterými hráči hráli a dílky, které se nacházejí mimo důl, ale nejsou na odkládacích deskách, se vrátí do zlatého dolu, obrázkem dolů. Všechny dílky v dole, které jsou otočeny obrázkem nahoru, se otočí.

Hráč s kapesními hodinkami otočí ručičky o hodinu dopředu a předá je hráči po své levici. Další kolo hry může začít!

Konec hry

Jakmile ručičky hodinek ukazují na 12, tímto kolem bude hra končit.

Nyní si všichni hráči spočítají zlaté nugety ve své truhle. Každý dílek, bez ohledu na to, jestli je legální nebo nelegální, má hodnotu 1 bodu. Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů. Pokud je výsledek nerozhodný, vyhrává hráč, který má nejvíce legálního zlata.

Variace hry s akčními dílky

Platí základní pravidla hry, ale s následujícími obměnami. Pokud po výbuchu někdo z hráčů najde speciální dílek, nastává následující:

Netopýr: hráč - postava Hank (Klobouk) Harris – zakřičí “pozor, netopýr!”. Všichni ostatní hráči se musí chytit za hlavu a zavolat “jdi pryč!”, než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Hank může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuget a akčních dílků.

Had: hráč Chřestýš Ruby zakřičí “pozor, had!”. Ostatní hráči musí nyní dvakrát zatleskat a zasyčet, než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Ruby může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuget a akčních dílků.

Krysa: hráč Alma Anderson zakřičí “pozor, krysa!”. Ostatní hráči musí dát ruce za záda a zavolat “písk, písk!”, než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Alma může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuget a akčních dílků.

Duch: hráč s postavou Tombstone Tony zakřičí “pozor, duch!”. Ostatní hráči si musí rukama zakrýt oči a zavolat „ooooh!“, než budou opět pokračovat v hledání. Hráč s postavou Tony může mezitím pokračovat ve sběru zlatých nuget a akčních dílků.

STRUČNÁ PRAVIDLA HRY

Cíl hry

- Hráč, který nasbírá do konce hry nejvíce zlata, vyhrává.

Příprava hry

- Umístěte zlatý důl doprostřed stolu a vložte do něj zamíchané dílky, obrázky směřují dolů
- Nastavte kapesní hodinky na 1 hodinu
- Každý hráč obdrží: jeden kousek dynamitu, jednu odkládací desku a jednu postavu s truhlou na zlato

Průběh hry

- Jeden z hráčů obdrží kapesní hodinky.
- Výbuch: Všichni vhodí ve stejný čas dynamit do zlatého dolu.
- Hledání zlata: všichni hráči najednou: jednou rukou sbírejte z dolu dílky obrácené obrázkem nahoru a umístěte je na svou odkládací desku.
- Speciální dílky (netopýr, krysa, had a duch): Co je zobrazeno na speciálním dílku? Zvolejte “pozor...!”. Ostatní hráči: dejte ruce na hlavu za zakřičte “pomoc!”, teprve poté můžete pokračovat ve hře.

V dole již nejsou žádné dílky otočené obrázkem nahoru? Hledání zlata končí

- Akční **dílky**:

1. Krumpáč: otočte 5 dílků. Vezměte si zlato
 2. Dynamit: vhodte znovu 1 kousek dynamitu do dolu. Vezměte si zlato
 3. Šerifova hvězda: všichni ostatní hráči vrátí dílky s ilegálním zlatem zpět do dolu
 4. Revolver: souboj s jiným hráčem podle vaší volby. Tento hráč schová 2 zlaté nugety do jedné nebo do obou pěstí. Vyzyvatel: vyberte si jednu pěst a pokud odkryjete zlato, vezměte si ho.
- Přesuňte zlato z odkládací plochy do truhly se zlatem, vezměte si dynamit a ve zlatém dole obraťte zpět všechny otočené dílky.
 - Nastavte kapesní hodinky o hodinu dopředu a přesuňte je k dalšímu hráči.

Konec hry:

- Hra končí po 12 kolech (na kapesních hodinkách je 12 hodin).
- Kousek zlata = 1 bod
- Co nejvíce bodů = vítěz, v případě že je hra nerozhodně, vyhrává hráč s nejvíce kousky legálního zlata