

Černý Petr – Mistigri

(D)05105)



od 4 let



2–4 hráči



10 minut



33 karet (32 karet ve dvojici a 1 karta s kocourem)



Cíl hry: Zbavit se všech svých karet a nemít u sebe na konci hry kartu s kocourem Mistigri.



Průběh hry:

Hru začíná nejmladší hráč. Hraje se ve směru hodinových ručiček.

Hráči si mezi sebou rozdají všechny karty. Každý hráč si prohlédne své karty a odloží na stůl dvojice karet, které k sobě patří.

Poté začíná hra. První hráč si vytáhne náhodnou kartu z ruky spoluhráče po své levé straně. Pokud může s touto novou kartou vytvořit dvojici karet, odloží dvojici před sebe. Pokud tato karta neumožňuje vytvořit dvojici, hráč si ji ponechá. Nyní je na řadě další hráč (ten, od kterého si první hráč vytáhl kartu) a vytáhne si kartu od svého souseda po levé straně. Hra takto pokračuje, hráči si postupně tahají mezi sebou karty a dvojice karet odkládají na stůl. Všechny karty ve hře mohou vytvořit dvojici, kromě karty s kocourem.

Hra končí ve chvíli, kdy se všichni hráči zbaví všech svých karet. Prohrává ten, komu zůstane v ruce karta s kocourem.

Varování: Hra obsahuje malé dílky, hrozí nebezpečí udušení.

