

Čarodějky

karetní hra (DJ05117)



od 5 let



2–4 hráči



55 karet: 4x6 = 24 karet s dílkem zámku,
20 karet s diamantem, 8 karet čarodějek, 3 karty s vílou



Cíl hry: Jako první postavit ze 6 karet jedné barvy svůj zámek.



Průběh hry:

Položte na stůl všechny karty obrázkem dolů, karty budou tvořit dobírací balíček. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejmladší hráč. Sejme vrchní kartu z dobíracího balíčku a ukáže ji ostatním hráčům.

V průběhu hry si pak každý hráč, jakmile na něj přijde řada, musí vždy na začátku své hry vzít kartu z dobíracího balíčku. Pak se může rozhodnout, zda bude pokračovat a vezme si ještě jednu kartu, nebo přepustí hru dalšímu hráči.

Po sejmutí karty má hráč 4 možnosti:

- **Hráč dostal kartu s dílkem zámku:** pokud hráč ještě nezačal stavět zámek, položí si ji před sebe a jeho úkolem bude stavět zámek této barvy (pokud již jiný hráč nezačal stavět zámek této barvy). Jakmile si v dalších kolech hry opět dobere kartu zámku této barvy, přiloží ji k ostatním a bude si tak stavět zámek. Pokud dostane kartu zámku jiné barvy, odloží ji po své pravici. (Později bude mít možnost se karty zbavit nebo ji prodat jinému hráči.) Pak si hráč může dobrat ještě jednu kartu.
- **Hráč dostal kartu s vílou:** položí ji vedle sebe své pravici a může si opět dobrat další kartu.
- **Hráč dostal kartu s diamantem:** položí ji po své pravici a může si vzít ještě jednu kartu. Jakmile má hráč tři karty s diamanty, může si od jiného hráče koupit jednu kartu s dílkem zámku, aby si doplnil svůj zámek (tj. vymění tři karty diamantu za jednu kartu se zámekem).

Pozor:

- pokud chce hráč koupit kartu zámku (to může jen jednou v daném kole), nesmí v tomto kole dobírat kartu z balíku,

– soupeřící hráč nesmí hráči, který si chce koupit kartu zámku, tuto koupit odmítnout.

→ **Hráč dobral kartu s čarodějkou:** Smůla! Hráč vedle dobíracího balíku odloží 3 ze svých karet (diamanty, dílky ze zámku svých protihráčů nebo svého zámku) a kartu čarodějky. Tento hráč v tomto tahu končí a ve hře pokračuje následující hráč. Pokud má tři a méně karet, odevzdá všechny, které má.

Má-li u sebe kartu s vílou, může ji použít proti čarodějce, a to tak, že na hromádku vedle dobírací hromádky odloží kartu čarodějky a kartu víly. Pak pokračuje ve hře následující hráč.

Dobírací balíček: pokud se vyčerpají všechny karty z balíčku, jeden z hráčů sebere všechny volné karty, zamíchá je a udělá z nich nový balík.

 Vyhrává ten, komu se jako prvnímu podaří sestavit svůj zámek ze všech 6 karet.

