

Piráti

karetní hra (DJO5113)



od 5 let



2–4 hráči



55 karet: 4x6 = 24 karet s dílky lodí, 20 karet se zlatou mincí,
8 karet pirátů, 3 karty s kanónem



Cíl hry: Jako první postavit ze 6 karet jedné barvy svou loď.



Průběh hry:

Položte na stůl všechny karty obrázkem dolů, karty budou tvořit dobírací balíček. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hrát nejmladší hráč. Sejme vrchní kartu z dobíracího balíčku a ukáže ji ostatním hráčům. V průběhu hry si pak každý hráč, jakmile na něj přijde řada, musí vždy na začátku své hry vzít kartu z dobíracího balíčku. Pak se může rozhodnout, zda bude pokračovat a vezme si ještě jednu kartu, nebo přepustí hru dalšímu hráči.

Po dobrání karty jsou 4 možnosti.

- **Hráč dostal kartu s dílkem lodi:** pokud hráč ještě nezačal stavět loď, položí si ji před sebe a jeho úkolem bude stavět loď této barvy (pokud již jiný hráč nezačal stavět loď této barvy). Jakmile si v dalších kolech hry opět dobere kartu lodi této barvy, přiloží ji k ostatním a bude si tak stavět loď. Pokud dostane kartu lodi jiné barvy, odloží ji po své pravici. (Později bude mít možnost se karty zbavit nebo ji prodat jinému hráči.) Pak si hráč může dobrat ještě jednu kartu.
- **Hráč dostal kartu s kanónem:** položí ji vedle sebe své pravici a může si opět dobrat další kartu.
- **Hráč dostal kartu se zlatou mincí:** položí ji po své pravici a může si vzít ještě jednu kartu. Jakmile má hráč tři karty se zlatými mincemi, může si od jiného hráče koupit jednu kartu s dílkem lodi, aby si doplnil svou loď (tj. vymění tři karty se zlatou mincí za jednu kartu s lodí).

Pozor:

- pokud chce hráč koupit kartu lodi (to může jen jednou v daném kole), nesmí v tomto kole dobírat kartu z balíku,


– soupeřící hráč nesmí hráči, který si chce koupit kartu lodi, tuto koupit odmítnout.

→ **Hráč dobral kartu s pirátem:** Smůla! Hráč vedle dobíracího balíku odloží 3 ze svých karet (zlaté mince, dílky z lodí svých protihráčů nebo i lodi své) a kartu piráta. Tento hráč v tomto tahu končí a ve hře pokračuje následující hráč. Pokud má tři a méně karet, odevzdá všechny, které má.

Má-li u sebe kartu s kanónem, může ji použít proti pirátovi, a to tak, že na hromádku vedle dobírací hromádky odloží kartu piráta a kartu kanónu. Pak pokračuje ve hře následující hráč.

Dobírací balíček:

Pokud se vyčerpají všechny karty z balíčku, jeden z hráčů sebere všechny volné karty, zamíchá je a udělá z nich nový balík.

 **Vyhrává ten, komu se jako prvnímu podaří sestavit svou loď ze všech 6 karet.**

